

Conception orientée objet – Programmation orientée objet

Illustration des patrons de conception observateur et modèle/vue/contrôleur : Next

L'application consiste en une fenêtre composée d'une valeur et d'un bouton permettant de passer à la valeur suivante :



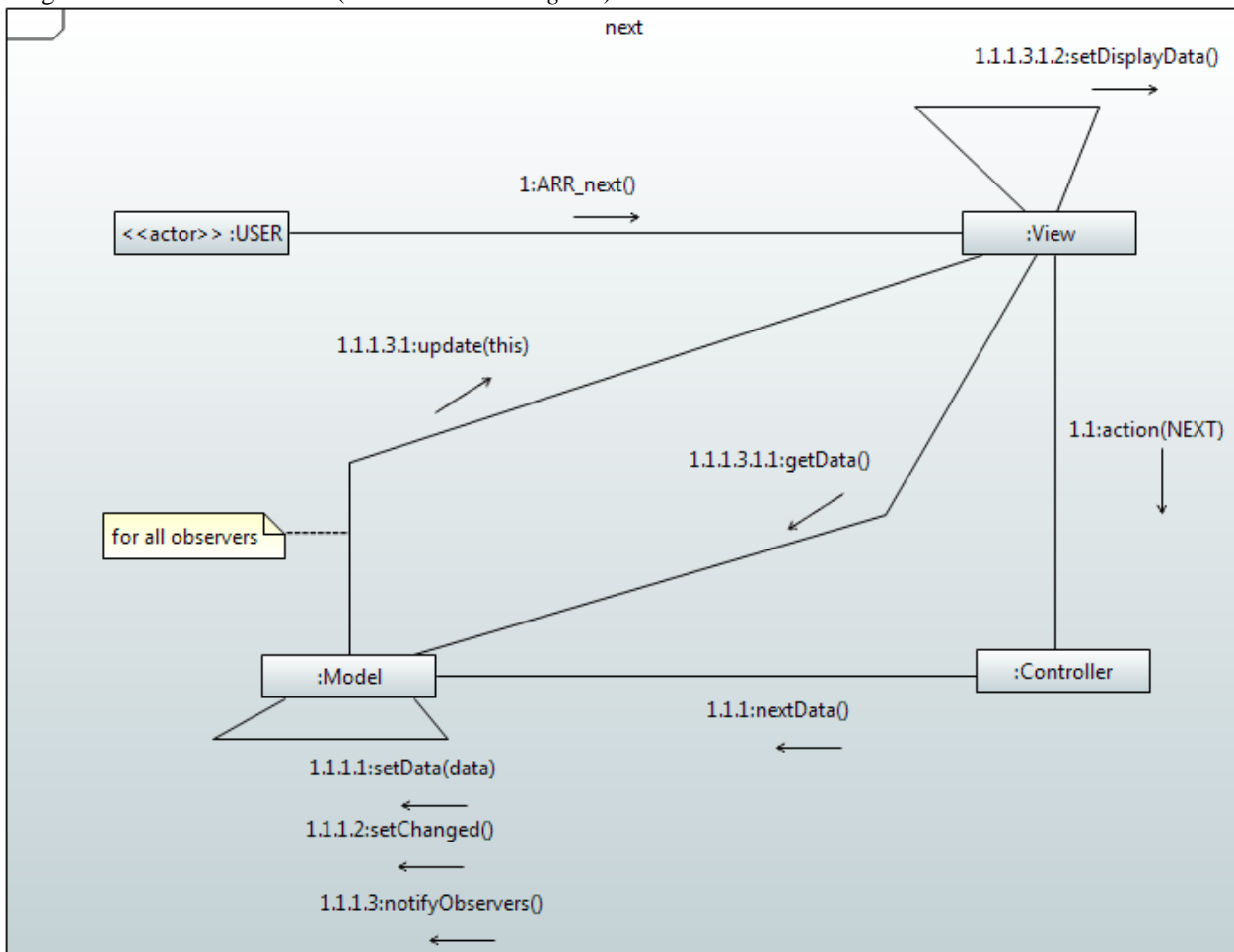
Il s'agit d'illustrer les patrons de conception (*design patterns*) observateur (*observer* (observateur) / *observable* (observé)) et modèle (*model*) / vue (*view*) / contrôleur (*controller*) ainsi que les liens entre différents diagrammes (cas d'utilisation, communication, classes ; ceux-ci ont été réalisés avec le *plugin Papyrus* d'*Eclipse*) d'*Unified Method Language*.

Les évolutions possibles sont : d'autres boutons (ex. : Previous), plusieurs vues (ex. : texte, graphique avec la valeur dans une barre de progression), plusieurs modèles, etc.

Diagramme des cas d'utilisation (*use case diagram*) :

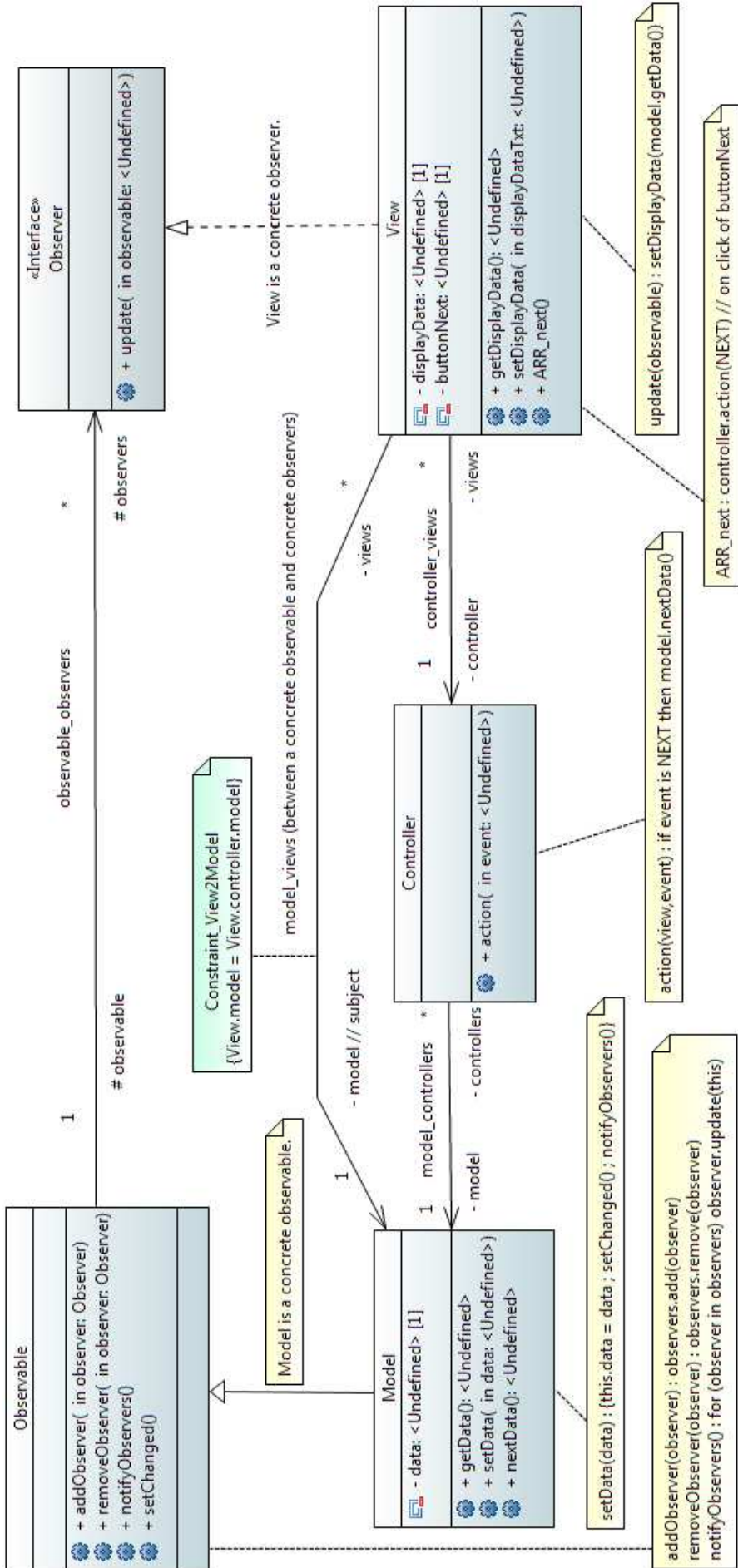


Diagramme de communication (*communication diagram*) du cas d'utilisation « next » :



où <<actor>> :USER correspond à un acteur :USER, habituellement représenté par un *stickman*.

Diagramme de classes (class diagram) :



```

/**
 * Application "Next".
 *
 * @author Olivier
 */

public class Next {

    /**
     * Main of the application.
     *
     * @param args
     *         Arguments.
     */
    public static void main(String[] args) {
        // We must have view.model = view.controller.model.
        Model model = new Model();
        Controller controller = new Controller(model);
        View view = new View(controller, model);
        // Add the observer (the view) to be observable (by the model).
        model.addObserver(view);
    }
}

```

```

import java.util.Observable;
import java.util.Random;

/**
 * Model.
 *
 * @author Olivier
 */
public class Model extends Observable {

    /**
     * The default value of the data.
     */
    private static final int DATA_DEFAULT = 42;

    /**
     * The data.
     */
    private int data;

    /**
     * Create a model.
     */
    public Model() {
        data = DATA_DEFAULT;
    }

    /**
     * The data.
     *
     * @return The data.
     */
    public int getData() {
        return data;
    }

    /**

```

```

    * Set the data.
    *
    * @param data
    *         The data to set.
    */
    public void setData(int data) {
        this.data = data;
        setChanged();
        notifyObservers();
    }

    /**
     * Next data.
     */
    public void nextData() {
        Random rand = new Random();
        final int MIN_DATA = 01;
        final int MAX_DATA = 99;
        setData(rand.nextInt(MAX_DATA + 1 - MIN_DATA) + MIN_DATA);
    }
}

```

```

/**
 * Controller.
 *
 * @author Olivier
 */
public class Controller {

    /**
     * The model.
     */
    private Model model;

    /**
     * Create a controller.
     *
     * @param model
     *         The model.
     */
    public Controller(Model model) {
        this.model = model;
    }

    /**
     * Action to broadcast from the view to the model.
     *
     * @param event
     *         Event.
     */
    public void action(Event event) {
        switch (event) {
            case NEXT:
                model.nextData();
                break;
            default:
                ;
        }
    }
}

```

```

import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.util.Observable;
import java.util.Observer;

import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;

/**
 * View.
 *
 * @author Olivier
 */
public class View extends JFrame implements Observer {

    /**
     * Version number of the serializable class; unused!
     */
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /**
     * The controller.
     */
    private Controller controller;

    /**
     * The model.
     */
    private Model model;

    /**
     * The data to display.
     */
    private JLabel displayData;

    /**
     * The button to click if the display have to be changed.
     */
    private JButton buttonNext = new JButton("Next");

    /**
     * Create a view.
     *
     * @param controller
     *         The controller.
     * @param model
     *         The model.
     */
    public View(Controller controller, Model model) {
        super("Next");
        this.controller = controller;
        this.model = model;
        displayData = new JLabel(Integer.toString(this.model.getData()));
        setBounds(0, 0, 175, 75);
        JPanel panel = new JPanel();
        add(panel);
        panel.add(displayData);
        panel.add(buttonNext);
        buttonNext.addActionListener(new ActionListener() {

```

```

        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            ARR_next(); // on click
        }
    });
    setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
    setVisible(true);
}

/**
 * The data to display.
 *
 * @return The data to display.
 */
public JLabel getDisplayData() {
    return displayData;
}

/**
 * Set the data to display.
 *
 * @param displayDataTxt
 *         The text of the data to display to set.
 */
public void setDisplayData(String displayDataTxt) {
    displayData.setText(displayDataTxt);
}

/**
 * The user wants the next data to display.
 */
public void ARR_next() {
    controller.action(Event.NEXT);
}

@Override
public void update(Observable arg0, Object arg1) {
    setDisplayData(Integer.toString(model.getData()));
}
}

```

```

/**
 * Events.
 *
 * @author Olivier
 */
public enum Event {

    /**
     * Next.
     */
    NEXT;
}

```