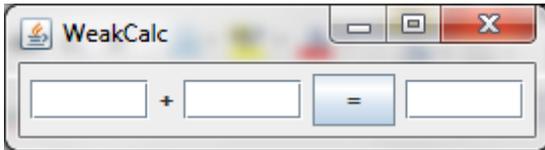


TD4 : IHM et Architecture 3 tiers

Application Calculatrice

Nous allons construire l'interface graphique de notre calculatrice.

Commençons simplement avec l'interface graphique suivante :



Q1 : Listez les objets graphiques qui composent cette interface graphique

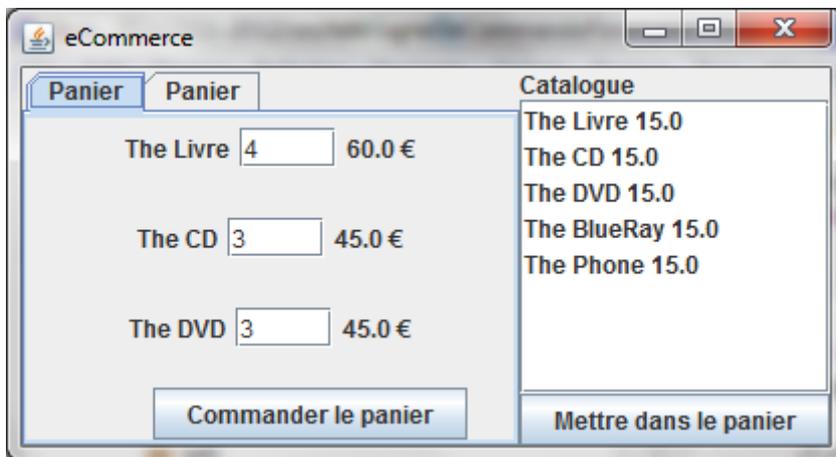
Q2 : A votre avis, quel Layout a été utilisé pour programmer cette application.

Q3 : Ecrivez le code qui permet d'afficher cette interface graphique

Q4 : On souhaite ajouter un listener sur le bouton « = » afin d'appeler l'opération plus de notre Calculatrice. Proposez le code nécessaire.

Application de eCommerce

Voici un brouillon de squelette pour l'interface graphique :



Les différents paniers sont accessibles grâce à des onglets. La partie droite de l'IHM présente les références du catalogue.

Q1 : listez les différents objets graphiques participant à cette interface graphique.

Q2 : Proposez une architecture de Layout

Q3 : Codez cette interface graphique

Q4 : Précisez les listener de cette interface.