

Algorithmique 1 : Devoir Surveillé 4

Dictionnaires et tables de hachage

Durée : 1h20mn

Sans documents.

Les primitives nécessaires à l'écriture des fonctions demandées sont données en annexe.

1 Dictionnaires

Exercice 4.1 *Insertion*

Dessiner le dictionnaire résultat de la suite d'opérations donnée :

```
var d: dico;
creerDictionnaire(d);
ajouter(d,"acos");
ajouter(d,"atoi");
ajouter(d,"char");
supprimer(d,"define" );
ajouter(d,"exp");
ajouter(d,"ceil");
supprimer(d,"cos");
ajouter("float");
ajouter("atol");
ajouter("floor");
ajouter("ctime");
supprimer("acos");
```

Exercice 4.2 *Mystere*

Quel est le résultat de la fonction `mystere` appliquée sur le dictionnaire construit dans l'exercice précédent ?

```
fonction mystere(var d: dico): entier
debut
  d.p= d.a;
  si (d.p == NIL) alors
    retourner 0;
  si (filsGauche(d.p) == NIL) alors
    retourner 1 + mystere(filsDroit(d.p));
  retourner mystere(filsGauche(d.p)) + mystere(filsDroit(d.p));
fin
```

2 Tables de hachage

Exercice 4.3 *Adressage direct*

On considère un ensemble dynamique S représenté par une table T à adressage direct et de longueur m . Décrire une fonction qui trouve l'élément maximum de S . Quelle est l'efficacité de votre fonction dans le pire des cas ?

Exercice 4.4 *Table de hachage*

Montrer comment on réalise l'insertion des clés 5, 28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 dans une table de hachage où les collisions sont résolues par chaînage.

On suppose que la table est de dimension 9, et que la fonction de hachage est $h(k) = k \bmod 9$

Exercice 4.5 *Adressage ouvert*

1. Montrer comment on réalise l'insertion des clés 79, 69, 98, 72, 14, 50 dans une table à adressage ouvert en utilisant un double hachage :

$$h(k, i) = (h_1(k) + ih_2(k)) \bmod m$$

$$h_1(k) = k \bmod m$$

$$h_2(k) = 1 + (k \bmod (m-2))$$

On supposera un table de hachage de taille $m=13$.

2. Proposer une implémentation de cette table de hachage.
3. Ecrire la primitive `supprimer`.

Annexe A : Type abstrait conteneur

```
valeur(val c: conteneur): objet;  
creerConteneur(ref c: conteneur): vide;  
ajouter(ref c: conteneur, x: objet): vide;  
supprimer(ref c: conteneur, x: objet): vide;  
detruireConteneur(ref c: conteneur): vide;
```

Annexe B : Type abstrait arbreBinaire.

```
arbreBinaire= curseur;  
somet= curseur;  
fonction getValeur(val S:somet): objet;  
fonction filsGauche(val S:somet): sommet;  
fonction filsDroit(val S:somet): sommet;  
fonction pere(val S:somet): sommet;  
fonction setValeur(ref S:somet, val x:objet): vide;  
fonction ajouterFilsGauche(ref S:somet, val x:objet): vide;  
fonction ajouterFilsDroit(ref S:somet, x:objet): vide;  
fonction supprimerFilsGauche(ref S:somet): vide;  
fonction supprimerFilsDroit(ref S:somet): vide;  
fonction detruireSomet(ref S:somet): vide;  
fonction creerArbreBinaire(val Racine:objet): sommet;
```

Annexe C : Type abstrait Dictionnaire.

```
fonction appartient(val d: dictionnaire, val M: mot): booleen;  
fonction creerDictionnaire(ref d: dictionnaire): vide;  
fonction ajouter(ref d: dictionnaire, val M: mot): vide;  
fonction supprimer(ref d: dictionnaire, val M: mot): vide;  
fonction detruireDictionnaire(ref d: dictionnaire): vide;
```

Annexe D : Implémentation du type abstrait Dictionnaire dans le type arbreBinaire.

```
type dico= structure  
    a: sommet; /* l'arbre */  
    p: sommet; /* le curseur */  
finstructure
```

Annexe E : Type abstrait **tableHash**

```
fonction creerTableHachage(ref T: tableHash de cle, ref h: fonction): vide;  
fonction charcher(ref T: tableHash de cle, val v: cle): curseur;  
ajouter(ref T: tableHash de cle, val v: cle): booleen;  
supprimer(ref T: tableHash de cle, val v: cle): vide;
```

Annexe F : Adressage chaîné.

```
tableHash de cle= structure  
    table: tableau[0..m-1] de listeDC de cle;  
    h: fonction(val v: cle): curseur;  
finstructure
```

Annexe G : Adressage ouvert

```
tableHash de cle= structure  
    table: tableau[0..m-1] de cle;  
    h: fonction(val v: cle): curseur;  
    s: fonction(val v: cle, i: entier): curseur;  
finstructure
```