

# Algorithmique 1

## DS 2

Documents **non** autorisés

### Exercice 2.1

Questions du cours

1. Expliquez pourquoi dans une implémentation d'une file par un tableau les indices commencent en 0 et s'arrêtent en `taille-1`.
2. Quelle est la différence entre une pile et une file ?

### Exercice 2.2

Ecrire une fonction `PostoInfix(ref t:tableau[1..taille] de car)` qui lit une expression sous forme postfixe et retourne l'expression infixe (complètement parenthésée) qui correspond au calcul effectué par la fonction `eval-express-Postfixee` vue en TD.

N.B. L'emploi systématique des parenthèses permet de produire des expressions infixes justes. Sans les parenthèses `1 2 3 - -` et `1 2 - 3 -` conduiraient au même résultat `1 - 2 - 3` qui serait incorrect pour `1 2 3 - -`.

Exemple :

```
PreftoInfix(t[6, 3, 2, -, 1, +, /, 9, 6,-,*,'#']) ==>
tinf[(, (, 6, /, (, (, 3, -, 2, ), +, 1, ), ), *, (, 9, -, 6, ), ), '#']
```

### Exercice 2.3

Dans l'exercice suivant, on considère le type `file d'entier`, défini en cours.

Soit  $u$  une suite finie, non vide, d'entiers, on dit que  $i$  est un maximum local pour  $u$  si

$$\forall j, 1 \leq j < i \text{ on a : } u_j < u_i$$

A titre d'exemple la suite 12, 18, 7, 34, 7, 45, 9, 6, 4, 56, 4, 6, 2, 34 de taille 14 possède 5 maxima locaux qui se trouvent aux rangs 1, 2, 4, 6, 10.

1. Écrire une fonction qui à partir d'une suite stockée dans une file calcule le nombre de ses maxima locaux.
2. Quelle est sa complexité ?

### Exercice 2.4

Dans une implémentation par allocation statique du type `file d'entier` en supposant la constante `taille = 6`.

1. Donner l'état de la mémoire après la suite des instructions suivantes
 

```
creerFile(F); enfiler(F,6); enfiler(F,2); enfiler(F,7); enfiler(F,9);
enfiler(F,8);defiler(F); enfiler(F,5); enfiler(F,4);defiler(F);defiler(F);
```
2. donner le contenu de la file.

### ANNEXE A **Type abstrait** *pile de objet*

```
fonction valeur(val P:pile de objet):objet;
fonction pileVide(val P:pile de objet):booleen;
fonction creerPile(ref P:pile de objet): vide;
fonction empiler(ref P:pile de objet, val x:objet):vide;
fonction depiler (ref P:pile de objet):vide;
fonction detruirePile(ref P:pile de objet):vide;
```

### ANNEXE B **Implémentation du type abstrait** *pile de objet par un tableau*

```
pile de objet= structure
    taille: entier;
    sommet: entier;
    pile: tableau[1..taille] de objet
finstructure
```

### ANNEXE C **Implémentation du type abstrait** *pile de objet par une liste* LISTESC

```
pile de objet= listeSC de objet
```

### ANNEXE D **Type abstrait** *file de objet*

```
fonction valeur(val F:file de objet):objet;
fonction fileVide(val F:file de objet):booleen;
fonction creerFile(ref F:file de objet): vide;
fonction enfiler(ref F:file de objet, val v:objet):vide;
fonction defiler(ref F:file de objet):vide;
fonction detruireFile(ref F:file de objet):vide;
```

### ANNEXE E **Implémentation du type abstrait** *file de objet par un tableau*

On utilise le tableau de manière circulaire avec un pointeur donnant le premier élément et un autre donnant le dernier.

```
file de objet= structure
    taille: entier;
    premier: entier;
    dernier: entier;
    plein: booleen;
    file: tableau [0..taille-1] de objet
finstructure
```

### ANNEXE F **Implémentation du type abstrait** *file de objet par une liste* LISTEDC

```
file de objet= listeDC de objet
```