

49, rue Bahus
33400 Talence
Tél : 05 56 80 03 43
06 88 47 41 04
bruno.mery@labri.fr

Bruno Mery

Né le 1^{er} Novembre 1983, à Talence (Gironde, France)
Nationalité Française.

Doctorant en Informatique

Cursus Scolaire et Universitaire

1998-2001 : Etudes secondaires scientifiques, spécialité physique-chimie, lycée d'enseignement général François Magendie, Bordeaux (33). **Juillet 2001** : Baccalauréat Général, Série Scientifique, mention Bien, académie de Bordeaux.

2001-2003 : Etudes en Informatique et Mathématiques de Premier Cycle, Université de Bordeaux 1. **Mai 2003** : Diplôme d'Etudes Universitaires Générales de Mathématiques, Informatique et Applications aux Sciences, mention Assez Bien.

2003-2005 Etudes en Informatique de Second Cycle, Université de Bordeaux 1. **Mai 2004** : Diplôme de Licence en Informatique et Grade de Licence, mention Bien. **Mai 2005** : Diplôme de Maîtrise en Informatique et première année du Grade de Master, mention Très Bien.

2005-2006 : Etudes en Informatique de Troisième Cycle, Université de Bordeaux 1. **Juillet 2006** : seconde année et Grade de Master, mention Bien.

Depuis 2006 : Recherche et conduite d'une Thèse de Doctorat en Informatique.

Expériences professionnelles et associatives

1997 : Stage découverte d'une semaine, laboratoires de la Direction Générale de la Consommation et de la Répression des Fraudes (33).

Depuis 2004 : Membre associé de la *Free Software Foundation*.

Depuis 2004 : Participation à la gestion et à l'animation d'une association culturelle loi 1901 (*Troll Me Tender*, Campus de Bordeaux).

Depuis 2004 : Participation à la maintenance de la version en ligne d'un programme de génération interactive de textes (pour le compte de l'association ALAMO, Paris).

Compétences théoriques et pratiques

Informatique :

Environnements : Pratique avancée de nombreux systèmes d'exploitations (dont MacOS 5 à 9, MacOS X, GNU/Linux sous de multiples distributions, Solaris...), environnements de développement, suites bureautiques et logiciels de typographie, mise en page...

Multimédia : Pratique courante d'outils de mixage et séquençage audio, montage video, production d'images de synthèse par lancer de rayons.

Développement : Pratique courante de multiples modes de programmation dont : impérative, procédurielle, par objets, fonctionnelle, symbolique, sur les langages C, C++, Java, Lisp, Prolog, PHP, shell (bash, tcsh). Formation permettant d'assimiler rapidement un autre mode ou un autre langage si nécessaire. Maîtrise de paradigmes de développement d'applications, dont MVC.

Compétences théoriques : Architecture des systèmes informatisés, bases de données, évaluation de complexité, théorie des langages et des graphes, algèbre, calcul matriciel. Notions de cryptologie, d'administration et de sécurité des réseaux. Spécialisé en traitement automatique des langues et linguistique computationnelle.

Langues :

Français : Langue maternelle, maîtrisée.

Anglais : Pratique courante, écrit et oral.

Japonais : Niveau élémentaire supérieur, écrit et oral (U. Bordeaux 3).

Allemand : Niveau élémentaire, écrit et oral.

Autres notions théoriques : Formation en mécanique du solide classique, circuits électriques, mouvements oscillatoires et sciences pour l'ingénieur de Premier Cycle Universitaire, biologie et chimie niveau baccalauréat.

Loisirs : Lecture (principalement en Anglais), cinéphilie, politique, pratique amateur du Go, jeu de rôle et de simulation, piano débutant, Aïkidô, loisirs divers.