

Conception de Sites Web Dynamiques : TD 1

HTML5 statique, balises, liens relatifs/absolus, images, validateur W3C

<http://www.labri.fr/perso/preuter/cswd2021>

- L'objectif de ce TD est de se familiariser avec le langage HTML5 en statique, c'est à dire des pages qui ne changent pas, par exemple, en fonction de paramètres ou d'autres informations. Pour cela, vous allez créer un site internet comprenant plusieurs pages HTML5 dont `index.html`, `apropos.html`, `multiplication.html`, et `contact.html`.
- Notez que dans ce TD, nous nous intéressons à la structure de vos pages web, et non pas à leurs mises en forme. Ceci sera fait avec des feuilles de styles CSS dans le prochain TD.
- Pour des exemples de balises HTML et leurs syntax, munissez-vous du "Cheatsheet". Consultez également systématiquement la documentation MDN <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element>.
- **Vous devez finir chaque feuille pour la prochaine séance (contrôle continu).**

1 Démarrage : "Hello World" en HTML5

Exercice 1.1 Premier document HTML5 statique

Dans cet exercice, vous allez établir votre premier document HTML5.

1. Dans vos documents, créer un dossier `cswd`. Dans ce dossier, créer un sous-dossier `td1`.
2. Ouvrez un éditeur de texte, par exemple **Atom** sous Linux. Si vous travaillez avec Windows, cela pourra être Notepad++.
3. Assurez-vous que le codage est bien UTF-8 (Menu "Encodage", *UTF-8 without BOM*).
4. Avec votre éditeur de texte, créez un nouveau fichier dans votre dossier `cswd/td1`, et sauvegardez le sous le nom `index.html`.

Votre **arborescence de fichiers** sera donc (notez que le '/' signifie qu'il s'agit d'un dossier) :

```
cswd/  
├─ td1/  
   └─ index.html
```

Tapez le code suivant représentant un document HTML5 simpliste et enregistrez-le. Notez la séparation en en-tête et corps du document, **et respectez l'indentation !**

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="fr">  
  
  <head>  
    <meta charset="utf-8" />  
    <title>  
      Ressources pour les maths  
    </title>  
  </head>  
  
  <body>  
    <p>Hello World</p>  
  </body>  
  
</html>
```

5. Afin d'afficher votre page HTML5, ouvrez un navigateur, par exemple Chrome ou Mozilla Firefox, et avec le raccourci CTRL-O, ou dans le Menu *Fichier - Ouvrir un fichier*, ouvrez votre fichier `index.html`.

Exercice 1.2 Code source de la page

Afficher le code source de votre page en utilisant votre navigateur web (clic droit ou CTRL-U). Comparez ce code source avec votre fichier que vous éditez dans votre éditeur de texte (Atom). Est-ce que c'est exactement le même code ?

2 Utilisation de balises en HTML5

Exercice 1.3 Titres

1. Au début du corps de votre page (donc après l'ouverture de `body`), rajoutez un grand titre avec la balise `h1` contenant le texte "Ressources pédagogiques pour les maths".
2. Rajoutez trois nouveaux titres avec la balise `h2` avec les textes "Introduction", "Liens utiles", et "Contact" (sans les guillemets, bien sûr).
3. Consultez la documentation des titres `h1`, `h2`, etc. sur MDN <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element>.
4. Effacez le paragraphe de Hello World.

Exercice 1.4 Paragraphes

Pour créer une maquette d'une page web, on utilise souvent un faux-texte "Lorem Ipsum" pour remplir du contenu.

1. Après le titre "Introduction", créez les 3 paragraphes (avec trois balises `<p>...</p>`) avec le texte issu de la version populaire de "Lorem ipsum" issue de la page <https://fr.wikipedia.org/wiki/Faux-texte> (ne mettez pas les guillemets qui apparaissent sur la page wikipedia).
2. Pour faciliter la lecture dans votre éditeur de texte, dans le Menu "View" (Affichage), sélectionnez "Word wrap" ou "Toggle Soft Wrap" (Retour automatique à la ligne).
3. Rajoutez un paragraphe supplémentaire avec le texte "L'utilisation de faux texte a plusieurs avantages :"

Exercice 1.5 Listes non-triées simples

1. Juste après, ajoutez une liste non-ordonnée `ul` avec des éléments de liste `li` en citant les avantages de l'utilisation de faux texte "Lorem ipsum" ci-dessous :

- Le faux texte "Lorem ipsum" a pour avantage d'utiliser des mots de longueur variable, essayant de simuler une occupation normale.
- Le faux latin traditionnel a l'avantage d'être neutre.
- Par rapport à du vrai texte de substitution, le faux-texte permet de s'apercevoir rapidement qu'il n'est pas définitif.

Exercice 1.6 Liens hypertextes 1

Dans cet exercice, vous allez créer différents types de liens hypertextes.

1. Après le titre "Contact", créez un **lien interne et relatif** (c.à.d. vers une autre page du même site) vers la page `contact.html` en mettant le texte "Lien vers la page contact". Bien sûr, comme vous n'avez pas encore créé les pages, cliquer sur les liens amène vers une page non-existante.
2. Après le titre "Liens utiles", créez un **lien externe, donc absolu** (c.à.d. vers une page d'un autre site) vers la page d'accueil de Wikipedia en mettant le texte "Wikipedia".
3. Toujours après le titre "Liens utiles", créez un **lien profond et absolu** (c.à.d. un lien qui pointe spécifiquement vers une page d'un site autre que le vôtre, *deep link* en anglais) vers <https://fr.wikipedia.org/wiki/Mathématiques> en mettant le texte "Article sur les Mathématiques sur Wikipedia".

Exercice 1.7 Saut de ligne

Insérez un saut de ligne entre vos deux liens utiles avec la balise auto-fermante `
`.

Exercice 1.8 Validation HTML5

1. Valider votre page avec le validateur W3C à l'adresse suivante <http://validator.w3.org/> (ou bien <https://html5.validator.nu/> si l'autre site n'est pas accessible car nous l'utilisons tous depuis un même origine...), jusqu'à vous n'obtenez plus d'erreurs. **Notez** : Parmi les 3 options proposées (*Validate by URI*, *Validate by File Upload*, et *Validate by Direct Input*), vous ne pouvez pas choisir la première option car votre document HTML n'est pas encore sur un serveur accessible par le validateur. Vous pouvez aussi ignorer l'avertissement du "html5 conformance checker".

3 Du bon usage des images

Exercice 1.9 *Images*

Dans cet exercice, afin d'illustrer votre site, nous allons télécharger une image que vous avez le droit d'utiliser, et qui fait au moins 200 pixels de hauteur. Voici les étapes :

1. Dans votre dossier `td1`, créez un dossier `images`.
2. Cherchez une image en utilisant par exemple *Google Images*, par exemple "Racine carré symbole". **Attention** : Dans la section "Outil de recherche", cochez l'option "Réutilisation et modification autorisées" ou juste "Réutilisation autorisée", selon votre besoin. Vous pouvez utiliser aussi d'autres options sur la taille, la couleur, etc.
3. Téléchargez l'image.
4. Ouvrez votre image avec un logiciel de manipulation d'images (comme p.ex. *KolourPaint* pour votre Linux, ou *GIMP*), et redimensionnez-le (avec l'icône ou bien `CTRL-W`) à une hauteur de 200 pixels **en conservant les proportions**, puis sauvegarder-la dans le dossier `cswd/td1/images` sous un court nom en tout minuscules de votre choix (sans utiliser ni d'accents, ni d'espaces ou autres caractères spéciaux), en gardant le type de fichier et en mettant donc l'extension au nom du fichier (comme par exemple `racinecarre.png`).

Votre **arborescence de fichiers** sera donc :

```
cswd/
├── td1/
│   ├── index.html
│   └── images/
│       └── racinecarre.png
```

5. Au début de votre page, après le titre `h1` rajoutez la balise pour inclure l'image choisie. Notez que dans la propriété `src` de la balise auto-fermante `img`, il s'agit d'un lien interne, spécifié par une adresse *relative*. La propriété `alt` permet de décrire le contenu de l'image afin que l'image soit explicitée pour l'accessibilité par p.ex. des déficients visuels, et également plus facilement être trouvée par les moteurs de recherche. Les propriétés `width` et `height` permettent de spécifier largeur et hauteur de l'image, afin de réserver la place pour l'image (même avant qu'elle soit chargée). Faites attention que les largeurs/hauteurs correspondent à votre image.

```

```

Exercice 1.10 *Lien interne sur la même page web*

1. Un **lien interne** peut également pointer vers un endroit sur la même **page web** pour positionner correctement le navigateur. Pour cela il y a deux étapes :

- Définir la cible du lien sur la page en spécifiant l'attribut `id`. Ici, nous définissons comme cible du lien le grand titre `h1` du haut, en le transformant en

```
<h1 id="hautdepage">Ressources pédagogiques pour les maths</h1>.
```

- en bas de votre page web, juste avant la fermeture de la balise `</body>`, insérer un lien en mettant comme cible un `#` suivi par le nom de l'identifiant. Ici, en bas de votre page web, juste avant la fermeture de la balise `</body>`, ajoutez donc un lien interne vers l'adresse `"#hautdepage"` en mettant le texte "Revenir en haut". Notez que bien sûr, ce lien n'a seulement un effet si votre page est assez longue ...

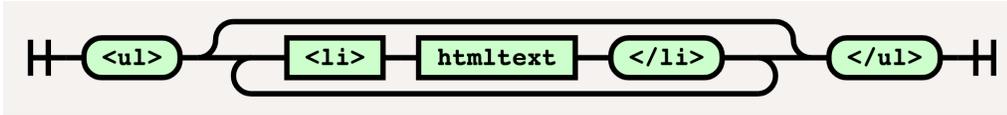
Exercice 1.11 *Listes non-triées imbriquées*

1. En début du corps de votre page (donc après l'ouverture de `body`), juste après le titre `h1`, créez une liste non-triée imbriquée comme suit :

- Accueil
- A propos
- Ressources

- Addition
- Multiplication
- Fractions
- Contact

2. Valider de nouveau votre page avec le validateur W3C. Avez-vous inclus la sous-liste dans l'item de liste de votre liste en suivant le diagram de syntaxe suivant...?



Exercice 1.12 Liens hypertextes 2

Dans cet exercice, nous allons préparer la navigation dans votre site.

1. Transformez les éléments de liste "A propos", "Addition", "Multiplication", "Fractions", "Contact" en liens hypertextes internes vers `apropos.html`, `addition.html`, `multiplication.html`, `fractions.html`, et `contact.html`. Notez que la balise `<a>` se trouve à l'intérieur de la balise ``. Bien sur, comme vous n'avez pas encore créé les pages, cliquer sur les liens amène vers une page non-existante.
2. Par exemple, créez le fichier `multiplication.html`. Copiez l'intégralité de votre page `index.html` dans le fichier `multiplication.html`. Dans le fichier `multiplication.html`, effacez le contenu de `body` à partir du titre `h2` et jusqu'au lien "Revenir en haut" (inclus ou exclu, comme vous le préférez). Vous gardez ainsi tout ce qui est similaire dans l'ensemble des pages de votre site.
3. Modifiez votre page `multiplication.html` pour que dans la navigation, "Accueil" devient un lien vers `index.html`, et que "Multiplication" ne soit plus un lien. Testez.

Exercice 1.13 Mettre votre site web en ligne (sur le serveur du CREMI)

1. Avec votre navigateur web, visitez la page `https://services.emi.u-bordeaux.fr/intranet/mesinfos/`. Mettez cette page dans vos favoris, ou créez un raccourci sur votre bureau.
2. Ouvrez votre gestionnaire de fichier, allez dans "espaces", et "www". Créez un raccourci à cet endroit, sur le bureau, ou/et votre gestionnaire de fichiers.
3. Créez un dossier `cswd`.
4. Copiez votre dossier `td1` dans ce dossier.
5. Testez votre site internet sur le navigateur à l'adresse `http://nom.prenom.emi.u-bordeaux.fr`.

Contrôle continu : Instructions (obligatoire)

Créer un nouveau fichier dans votre dossier `cswd/td1` sous le nom `cc1.html`, donc `/net/www/votrelogin/cswd/td1/cc1.html`. Renseignez les exemples en rouge ! Vérifiez avec votre navigateur `http://prenom.nom.emi.u-bordeaux.fr/cswd/td1/cc1.html`

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Contrôle continu</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Reuter, Patrick</h1>
    <h2>Dernier exercice réussi de la feuille TD actuelle</h2>
    <b>1.13</b>
    <h2>Difficultés rencontrés</h2>
    <ul>
      <li>...</li>
      <li>...</li>
    </ul>
    <h2>Autres informations</h2>
    <p>...</p>
  </body>
</html>

```

Ce fichier doit être soumis avant le jour avant le prochain TD, à minuit, donc les lundi à 23h59.

Exercices optionnels

Exercice 1.14 *Dossier ressources*

1. Nous allons maintenant créer un nouveau dossier **ressources** dans votre dossier **cswd**, avec un sous-dossier **images**, qui contiendra toutes les images qui vont vous servir pour plusieurs TDs (cela vous évite de copier ces images à chaque fois dans votre dossier du TD actuel).
2. Téléchargez le logo de l'Université de Bordeaux depuis sa page d'accueil et stockez-le dans le dossier **cswd/ressources/images**. Votre **arborescence de fichiers** sera donc :

```
cswd/  
├── td1/  
│   ├── index.html  
│   └── images/  
│       └── racinecarre.png  
└── ressources/  
    └── images/  
        └── ub-logo_fr.png
```

3. Incluez votre image en bas de votre page web, juste avant la fermeture de la balise `</body>` en utilisant un lien relatif. Notez que pour monter un niveau dans une arborescence de fichier, vous pouvez utiliser `../` dans la construction de votre chemin.

Exercice 1.15 *Table de multiplication*

Dans le corps de la page `multiplication.html`, nous allons créer plusieurs tables de multiplications.

1. Créez plusieurs titres "Table de Multiplication de 1", "Table de Multiplication de 2", "Table de Multiplication de 3", ...
2. En utilisant la balise `table`, créez une table de multiplication comme suit (en statique bien sûr, sans utiliser du PHP).

1*3	=	3
2*3	=	6
3*3	=	9
4*3	=	12
5*3	=	15
6*3	=	18
7*3	=	21
8*3	=	24
9*3	=	27
10*3	=	30

Exercice 1.16 *suite*

1. Fusionnez verticalement les lignes de la deuxième colonne en utilisant la propriété `rowspan="10"` dans la seconde colonne sur la première ligne, et en supprimant les colonnes `td` des 9 lignes suivantes.

1*3	=	3
2*3		6
3*3		9
4*3		12
5*3		15
6*3		18
7*3		21
8*3		24
9*3		27
10*3		30

2. Rajouter maintenant une ligne du tableau qui fusionne horizontalement toutes les colonnes. Pour cela, rajouter une ligne `tr` au début du tableau qui contient uniquement une colonne `td` qui applique la propriété `colspan="3"`.

1*3		3
2*3		6
3*3		9
4*3		12
5*3		15
6*3	=	18
7*3		21
8*3		24
9*3		27
10*3		30

Exercice 1.17 Images vectorielles avec SVG

Une image vectorielle, parfois appelée image en trait, est une image composée d'objets géométriques individuels. Contrairement aux images matricielles telles que représentées dans des formats JPEG ou PNG, avec les images vectorielles on peut faire un changement d'échelle rapide et intacte, sans voir apparaître une "pixelisation".

HTML5 supporte l'intégration des images vectorielles dans le format SVG, soit en mode *inline*, soit en spécifiant un fichier SVG dans une balise image.

1. Dans votre page `images.html`, créez un nouveau titre `h2` avec le texte "Images vectorielles en format SVG".
2. Ensuite, définissez l'image vectorielle SVG suivante en mettant directement les balises après le titre que vous venez de définir. Cette façon de définir le fichier s'appelle *inline*.

```
<svg width="90" height="95" viewBox="0 0 90 95"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
  <g>

    <rect x="0" y="0" width="90" height="95" style="fill:#ccff44;"/>

    <!-- la face arrière du cube -->
    <rect x="30" y="10" width="50" height="50" style="fill:#ccff44;"/>

    <!-- les faces bas, gauche, droite et haut -->
    <path d="M 80,60 60,80 10,80 30,60 80,60" style="stroke:blue;" />
    <path d="M 30,60 10,80 10,30 30,10 30,60" style="stroke:blue;" />
    <path d="M 80,10 60,30 60,80 80,60 80,10" style="stroke:blue;" />
    <path d="M 30,10 10,30 60,30 80,10 30,10" style="stroke:blue;" />

    <!-- la face de devant -->
    <rect x="10" y="30" width="50" height="50" style="stroke:red; fill:blue" />

    <!-- la ligne rouge qui montre la longueur du côté -->
    <path d="M 10,80 60,80" style="stroke:cyan;" />

    <!-- la lettre a -->
    <text x="35" y="90" text-anchor="middle">
      a
    </text>

  </g>
</svg>
```

3. Doublez ou triplez la largeur et hauteur qui sont définies dans la balise `svg`. Est-ce que la qualité du texte se détériore ?
4. Dans votre dossier `cswd/td1/images`, créez un nouveau fichier s'appelant `cube.svg`. Dans ce fichier, copiez les balises SVG.
5. Incluez ce fichier dans votre fichier `images.html` avec la balise `img` en spécifiant votre fichier SVG dans la propriété `src` avec un chemin relatif.

Exercice 1.18 suite

Complétez les autres pages de votre site selon vos envies.