

## Projet d'algorithmique : Picture

Le journal "L'Univers" souhaite intégrer à ses colonnes le jeu "Picture". Il veut non seulement fournir à ses lecteurs des solutions de grilles incomplètes lues dans d'autres journaux, mais aussi mettre à disposition en très grand nombre de nouvelles grilles incomplètes. Certaines grilles pourront être certifiées posséder une unique solution, d'autres non. Le rédacteur du journal souhaite aussi concevoir et afficher un niveau de difficulté adapté à chacun de ses lectorats.

Un jeu consiste en une grille de cases initialement blanches formant des lignes et des colonnes ; chaque ligne et colonne possède une séquence d'entiers. Le jeu consiste à noircir certaines des cases de façon à ce que sur chaque ligne (resp. colonne), les batonnets noirs ainsi formés de gauche à droite (resp. de haut en bas) ont pour longueurs celles apparaissant dans cet ordre dans la séquence associée à la ligne (resp. colonne).

Une grille incomplète :

	3	1	1	1	1	2
		2				1
	-----					
2	2					
	-----					
2	1					
	-----					
3	2					
	-----					
1						
	-----					

Une solution :

	3	1	1	1	1	2
		2				1
	-----					
2	2	N N	N N			
	-----					
1	1	N				N
	-----					
3	2	N N N	N N			
	-----					
1			N			
	-----					