

UE Web – TD1

Objectif

On souhaite programmer un jeu de BlackJack en utilisant uniquement du HTML et du JavaScript.

Ce jeu relativement simple permet de tirer des cartes en essayant de se rapprocher du score de 21 (les figures comptent 10 points et l'AS vaut 1 ou 11 au choix).

La figure suivante présente l'écran que vous devez obtenir.



Questions

Q1 - Ecrivez le code HTML statique de ce jeu

Q2 – En JavaScript, faites en sorte que lorsqu'on clique sur le bouton « nouvelle carte ! » on ajoute une carte à l'écran.

Q3 – En JavaScript, faites en sorte que le niveau du jeu du joueur s'affiche

Q4 – En JavaScript, faites en sorte que l'écran devienne noir et affiche perdu en rouge si le niveau dépasse 21.

Q5 – En HTML, ajouter un nouveau bouton pour permettre au joueur d'arrêter de jouer. En JavaScript, codez la façon de jouer classique pour la banque (cf. google) et comparer les jeux obtenus.