

# Application Web

---

INTRODUCTION AU SOCLE MEAN

XAVIER BLANC – UNIVERSITÉ DE BORDEAUX

# Qu'est-ce qu'une application web ?

---



# Coder une application web

---

## Front End

Les écrans

Les interactions

La communication avec le  
Back End



## Back End

Les données

Les services

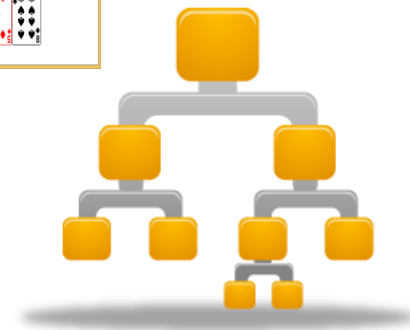
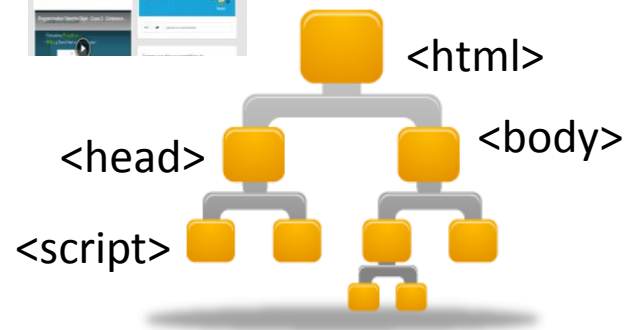
Les accès du  
Front End



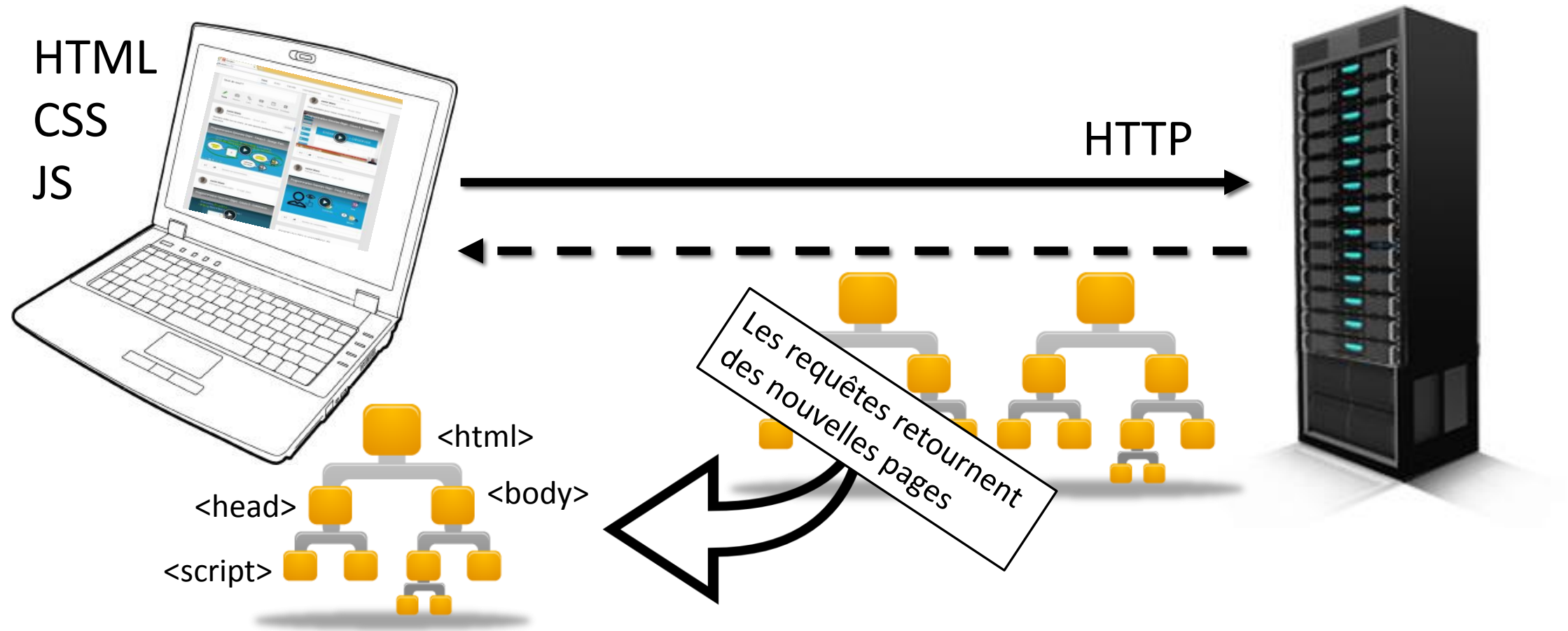
# Front End – Page HTML

La navigateur gère chaque page indépendamment les unes des autres

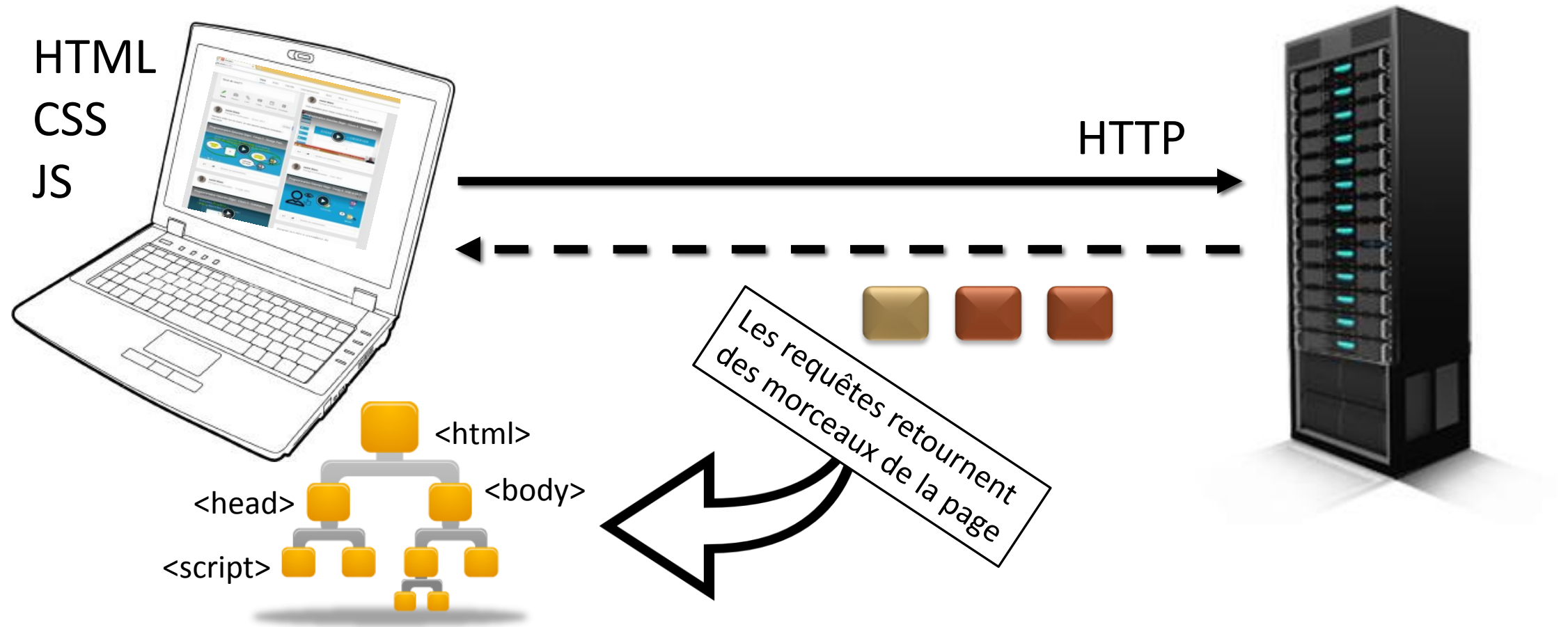
Une page HTML et les ressources associées (CSS et JavaScript) sont dans la mémoire du navigateur dans le DOM



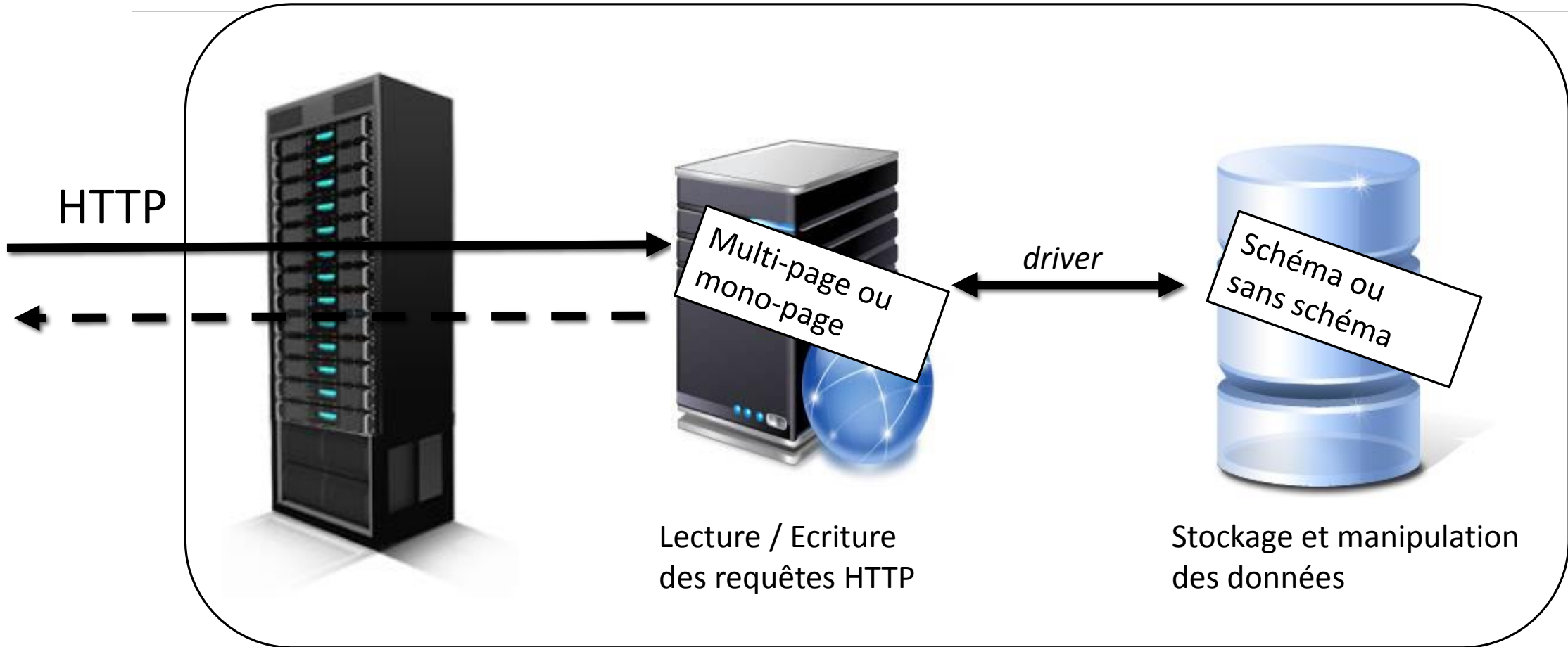
# Architecture multi-pages (new page)



# Architecture mono-page (parties de page)



# Back End = Serveur Web & Base de données



# Back End

---

## Mono-page

Doit fournir des morceaux du DOM

Essentiellement des données (Json)

=> REST

## Multi-page

Doit fournir des pages HTML complète

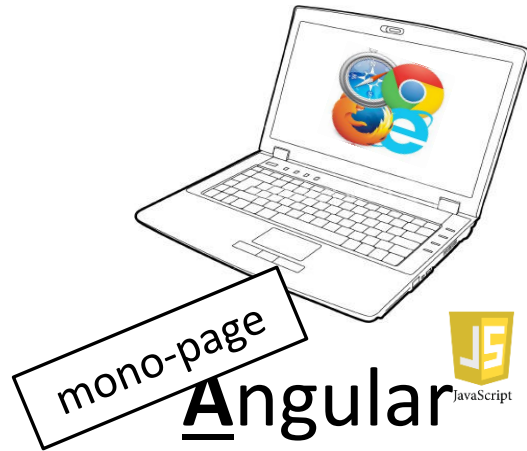
Essentiellement générées à partir des données

=> Langage de template



# Socle MEAN

---



# Synthèse MEAN

---

Socle pour développer des applications web (JavaScript)

Mono-page

Données documents (Json)

Serveur web léger

Synchronisation HTML <-> JavaScript