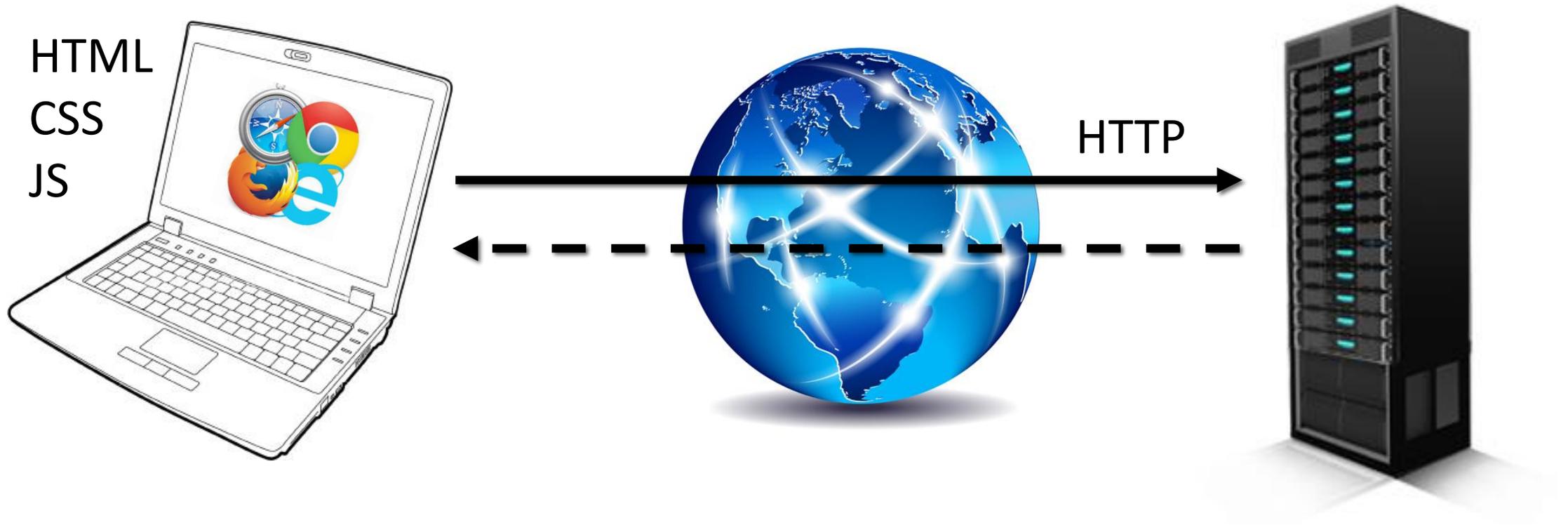


Application Web

INTRODUCTION AU SOCLE MEAN

XAVIER BLANC – UNIVERSITÉ DE BORDEAUX

Qu'est-ce qu'une application web ?



Coder une application web

Front End

Les écrans

Les interactions

La communication avec le
Back End



Back End

Les données

Les services

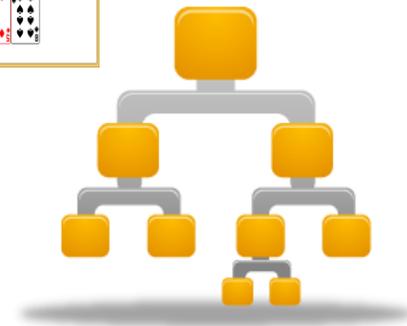
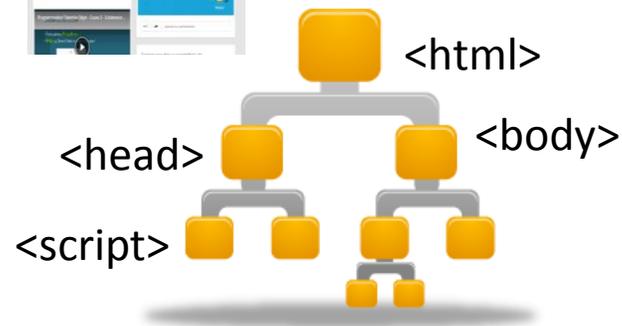
Les accès du
Front End



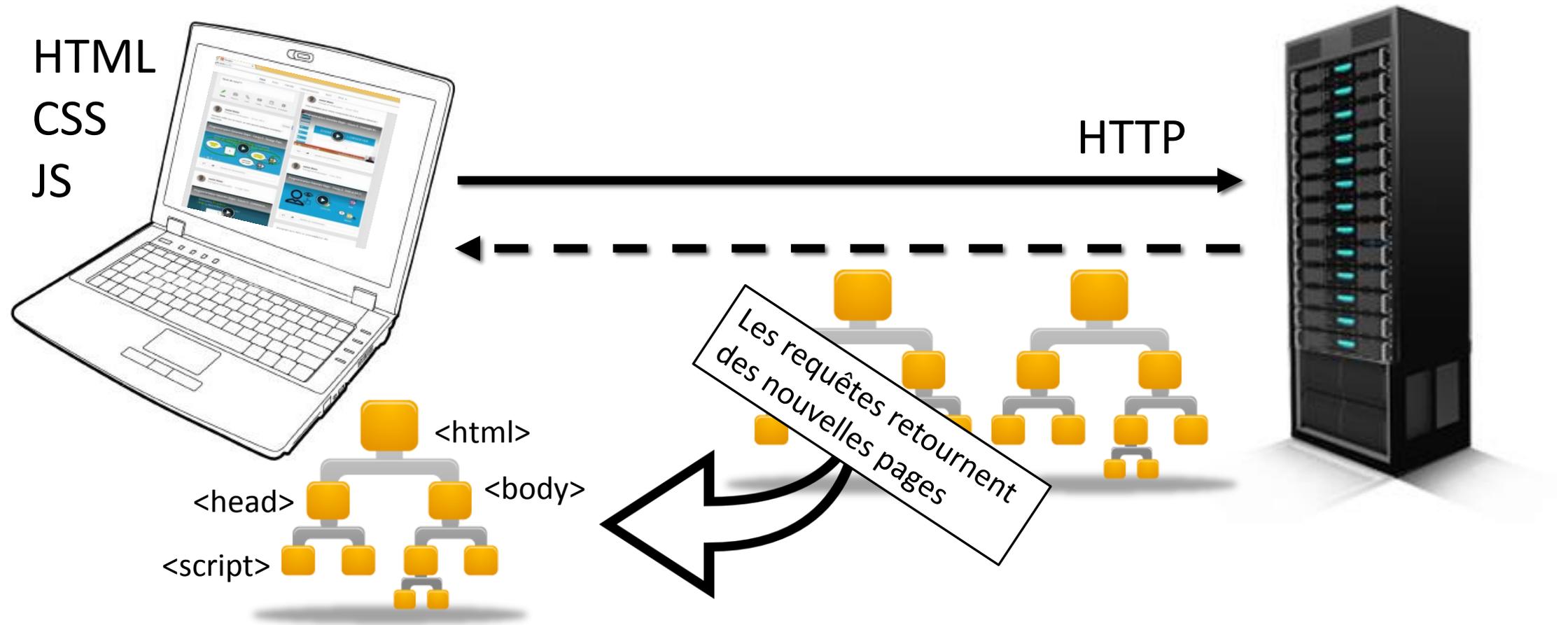
Front End – Page HTML

La navigateur gère chaque page indépendamment les unes des autres

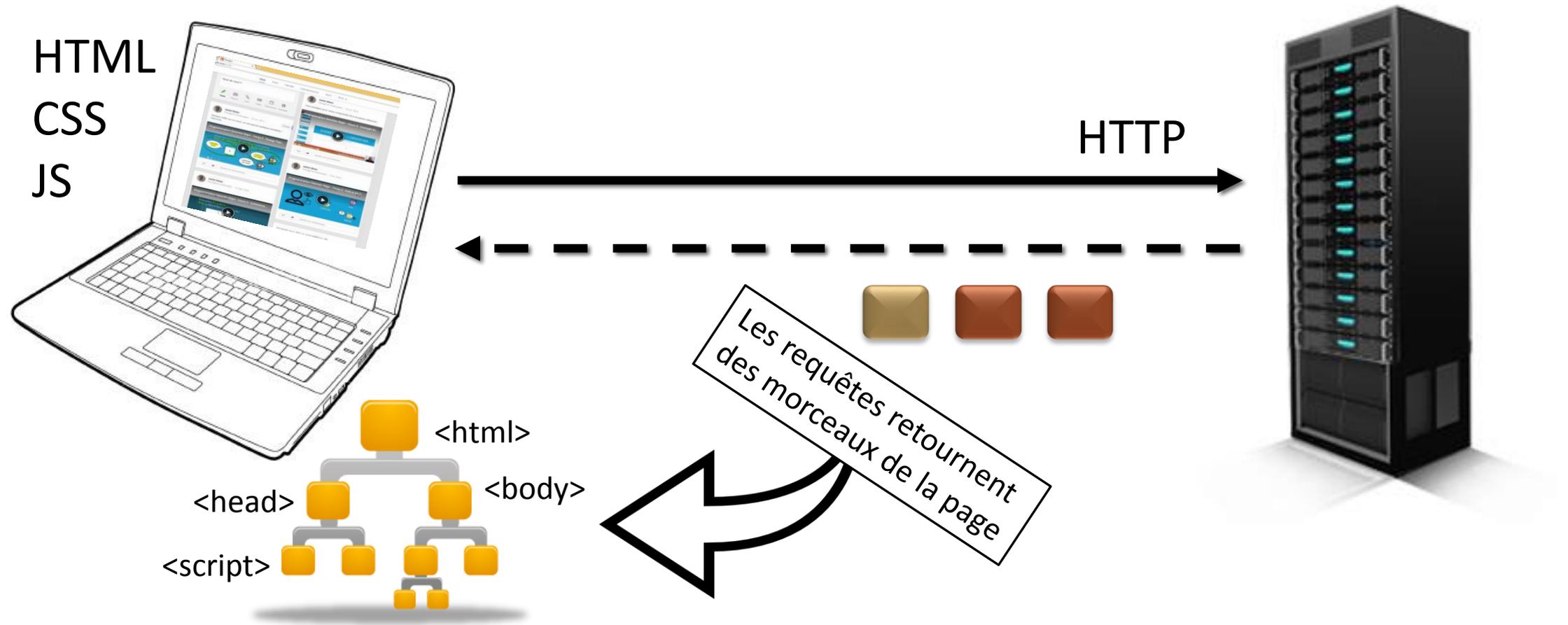
Une page HTML et les ressources associées (CSS et JavaScript) sont dans la mémoire du navigateur dans le DOM



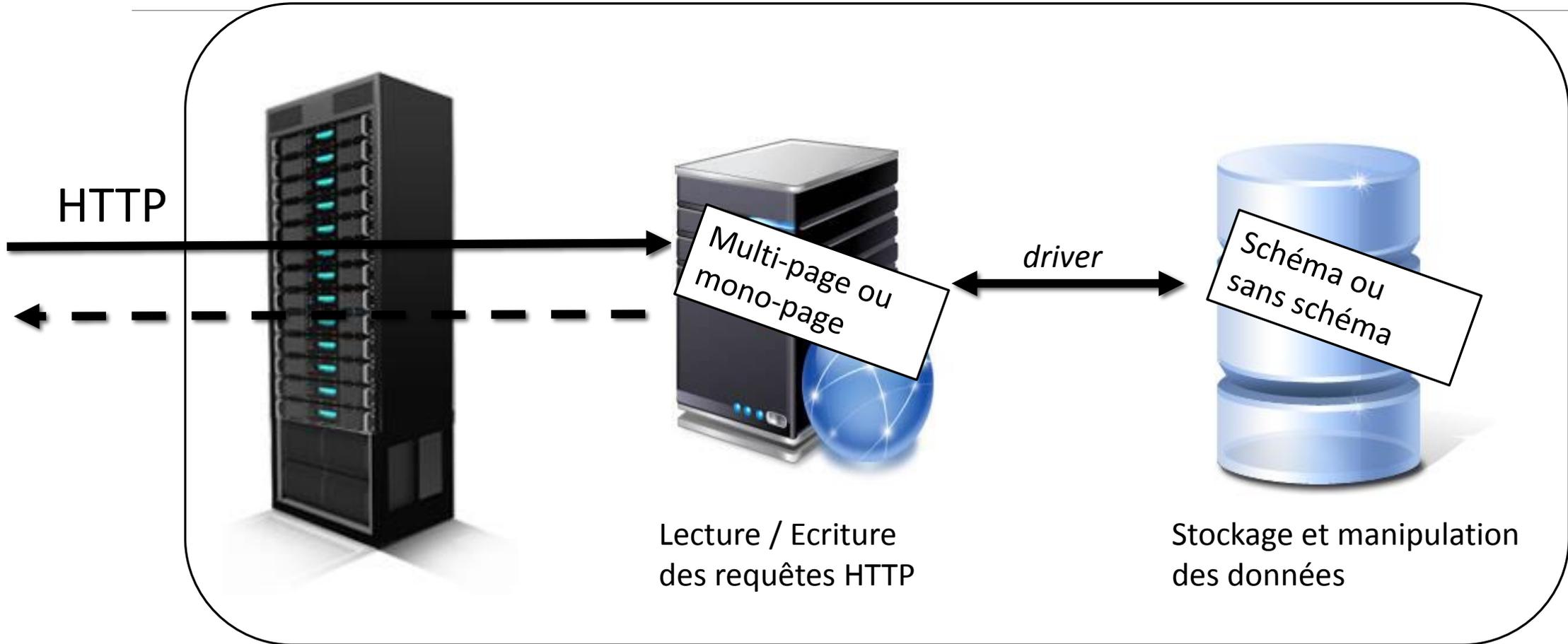
Architecture multi-pages (new page)



Architecture mono-page (parties de page)



Back End = Serveur Web & Base de données



Back End

Mono-page

Doit fournir des morceaux du DOM

Essentiellement des données (Json)

=> REST

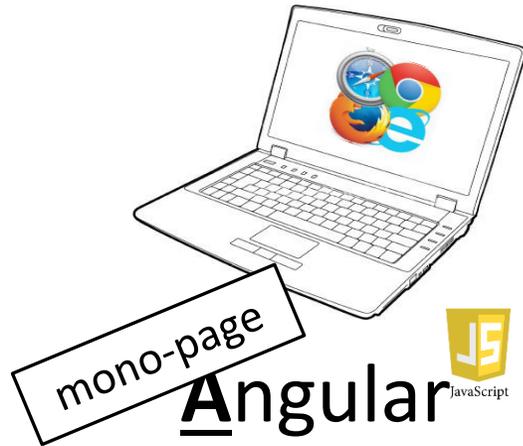
Multi-page

Doit fournir des pages HTML complète

Essentiellement générées à partir des données

=> Langage de template

Socle MEAN



Synthèse MEAN

Socle pour développer des applications web (JavaScript)

Mono-page

Données documents (Json)

Serveur web léger

Synchronisation HTML <-> JavaScript