

# UML : DIAGRAMME DE CONTEXTE STATIQUE

Le diagramme de contexte statique délimite le domaine d'étude en précisant

- ce qui est à la charge du système et
- en identifiant l'environnement extérieur au système étudié avec lequel ce dernier communique.

Ses composants sont :

- Les acteurs externes. Un acteur externe est une entité externe au système étudié qui interagit avec le système.
- Un processus unique symbolisant le Système Information étudié : nom du SI
- Echange entre le système étudié et son environnement

**On représente les interactions des acteurs avec le système étudié. Mais pas les interactions entre acteurs.**

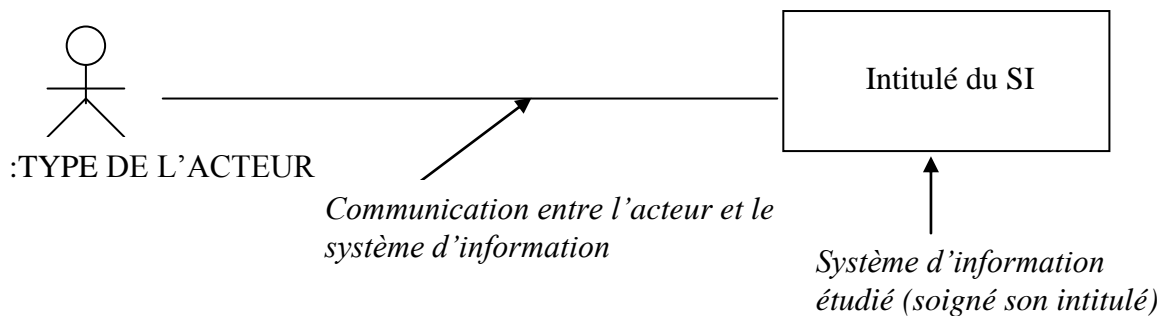


Diagramme de contexte statique de l'étude de cas «gestion des commandes à la société B » :

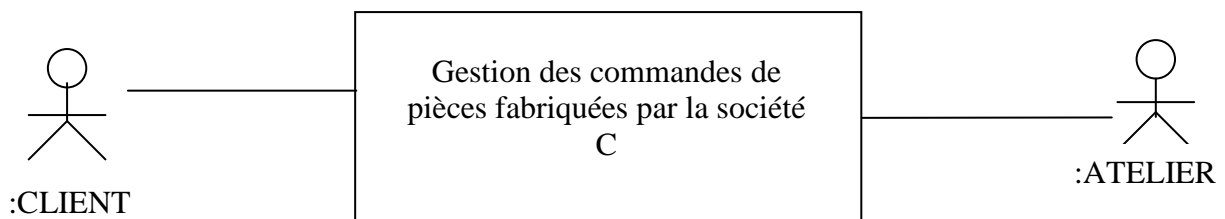
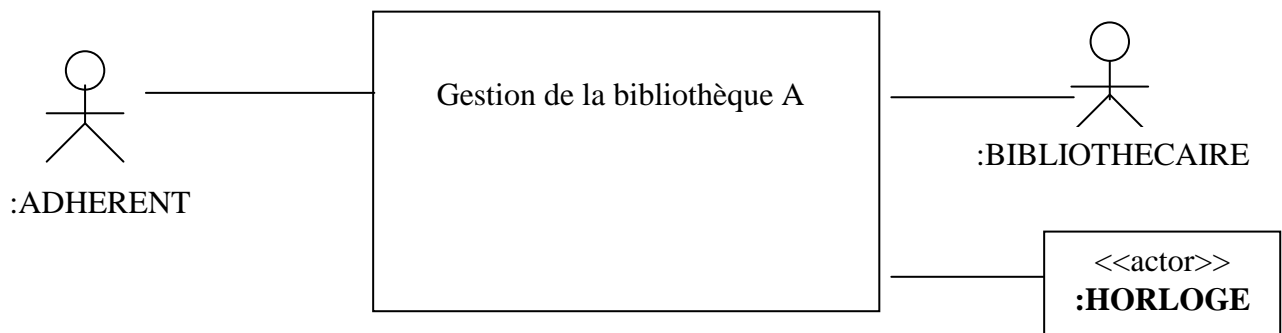


Diagramme de contexte statique de l'étude de cas «gestion de la médiathèque A » :



**Les acteurs**

Un acteur représente un rôle joué par une personne ou une "chose" extérieure au système étudié qui interagit avec le système étudié. Le même être humain peut avoir alternativement plusieurs rôles (vendeur, client). D'autre part, plusieurs personnes peuvent jouer le même rôle.

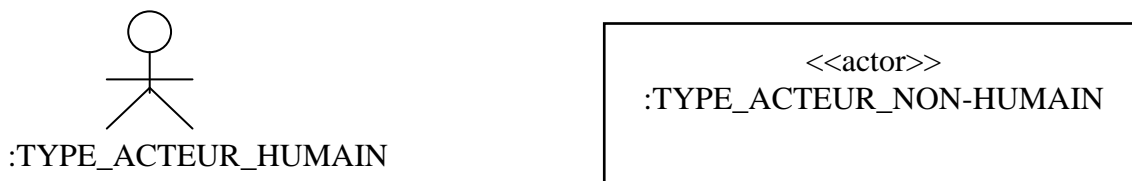
Il existe deux catégories d'acteurs :

- les acteurs principaux : les acteurs qui utilisent les fonctions principales du système (client, fournisseur). Normalement les acteurs principaux sont à la gauche dans le cadre du diagramme de contexte statique.
- les acteurs secondaires : les acteurs qui effectuent les tâches de maintenance, administration et paramétrage du système (manager de la BD)

Il existe 3 groupes d'acteurs :

- Les êtres humains (du moins des fonctions réalisées par des êtres humains). Par exemple, Client, Etudiant, Gérant, Comptable, ...
- Le matériel externe, par exemple, les périphériques informatiques (capteurs, imprimantes)
- Les systèmes informatiques avec lequel le système interagit (autres applications informatiques).

La représentation des acteurs a deux formats un pour les êtres humains (rôle joué par des êtres humains) l'autre pour les systèmes d'information et les périphériques ....



Norme : les acteurs ont des noms en majuscule.

Un acteur « :ADHERENT » représente une personne ayant adhérée à la médiathèque (sans autre précision). L'Adhérent « M. Dupont » sera nommé « Dupont:ADHERENT »

