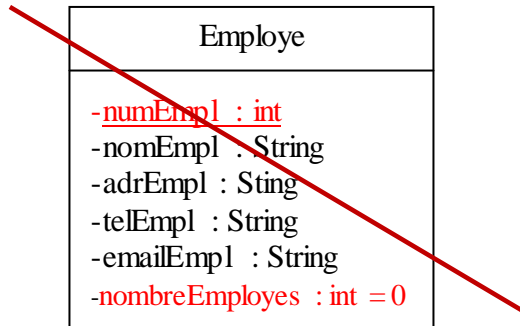


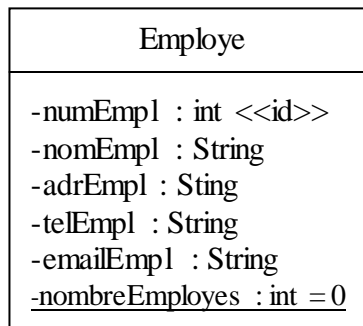
UML - Diagramme de Classes Erreurs sur la syntaxe les plus courantes

1. Erreur dans l'indication de l'identifiant d'une classe

Diagramme de classes faux (confusion identifiant avec attribut de classes)



Classe *Employé* correcte



2. Erreur sur l'identifiant d'une classe associative

PrixArticle est une classe associative. Son identifiant est la composition de l'identifiant de la classe *Magasin* avec l'identifiant de la classe *Article*. Plus précisément, l'identifiant de la classe *PrixArticle* est :numMag, numArticle.

L'identifiant d'une classe associative n'est pas indiqué dans le diagramme de classe (car il se déduit des autres informations).

Diagramme de Classe incorrecte (identifiant de la classe associative)

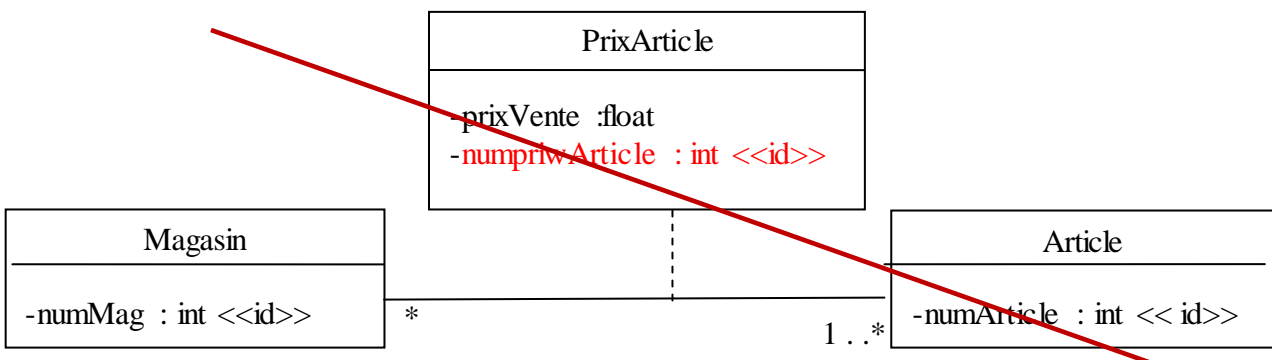
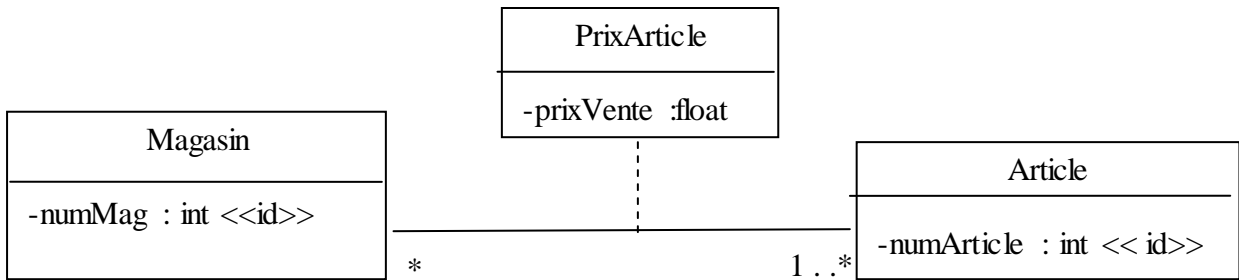


Diagramme de classes Correcte



3. Un attribut ou plusieurs en remplacement d'une association

Diagramme de classes faux (remplacement d'une association par un attribut)

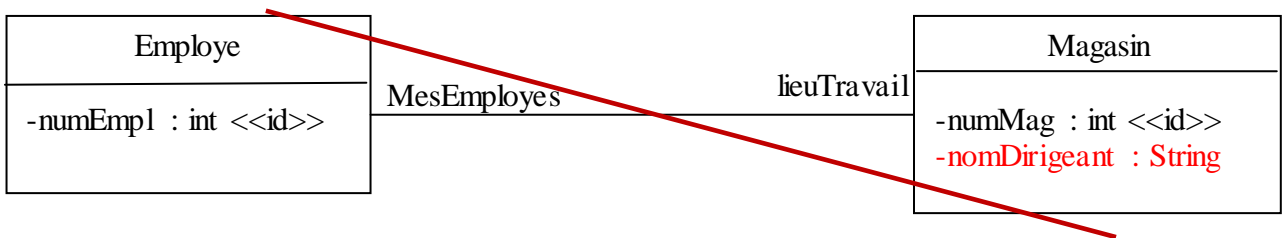
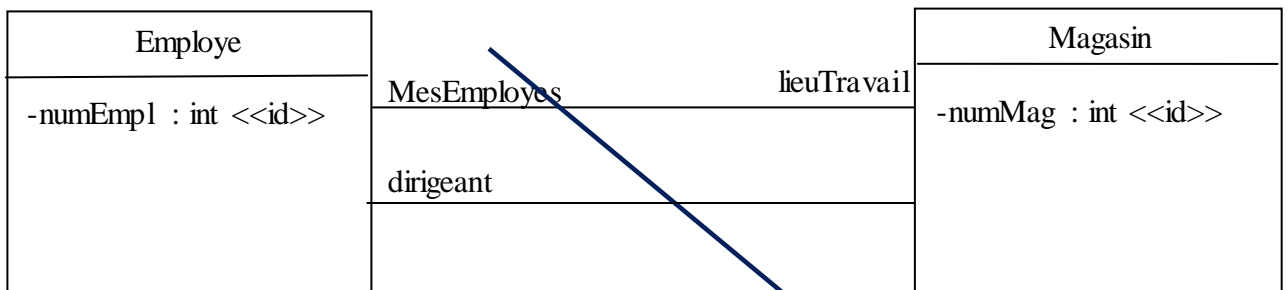


Diagramme de classes incomplet (il manque les multiplicités)



4. Oublie de mettre les multiplicités et un nom de rôles pour les associations

Le rôle d'un objet de la classe *Employé* dans une association ce met à coté de la classe *Employé* et à coté de l'association concernée.

Diagramme de classes faux (noms de rôle mal placés)

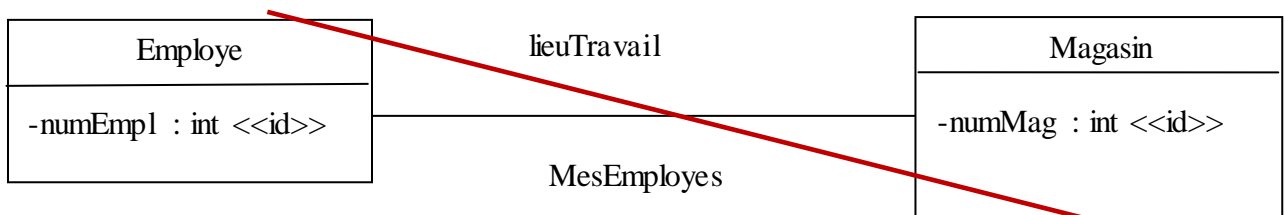
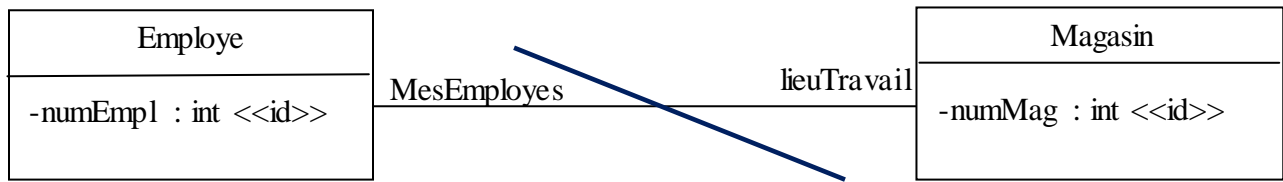


Diagramme de classes incomplet (il manque les multiplicités)



5. Erreur dans le calcul des multiplicités

Il faut mettre au moins un nom de rôle avant de terminer les multiplicités pour expliquer/nommer l'association)

Pour déterminer les multiplicités à coté de la classe *Magasin*, il faut répondre aux 2 questions suivantes :

- Un *Employé* a combien de *lieu(x) de travail* au minimum ? réponse : 0
- Un *Employé* a combien de *lieu(x) de travail* au maximum ? réponse : 1

Pour déterminer les multiplicités à coté de la classe *Employé*, il faut répondre aux 2 questions suivantes :

- Un magasin est le *lieu de travail* de combien d'employé(s) au minimum ? réponse : 0
- Un magasin est le *lieu de travail* de combien d'employé(s) au maximum ? réponse : pas de limite

Diagramme de classes incomplet (sans les multiplicités):

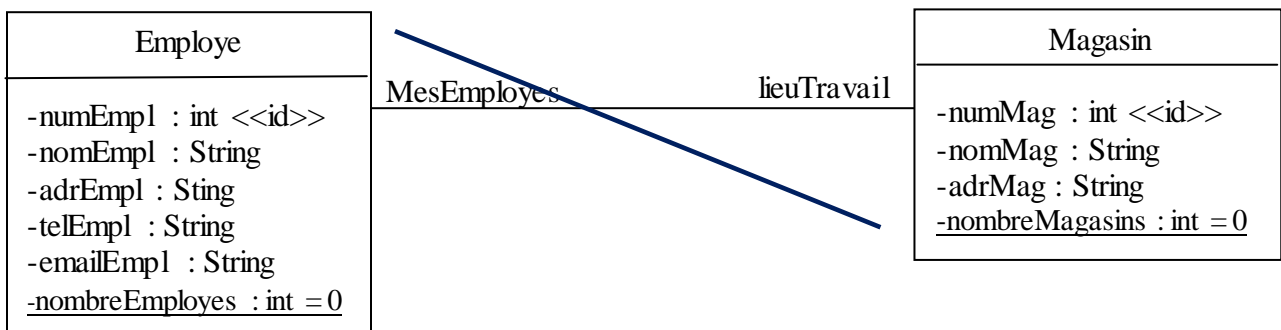
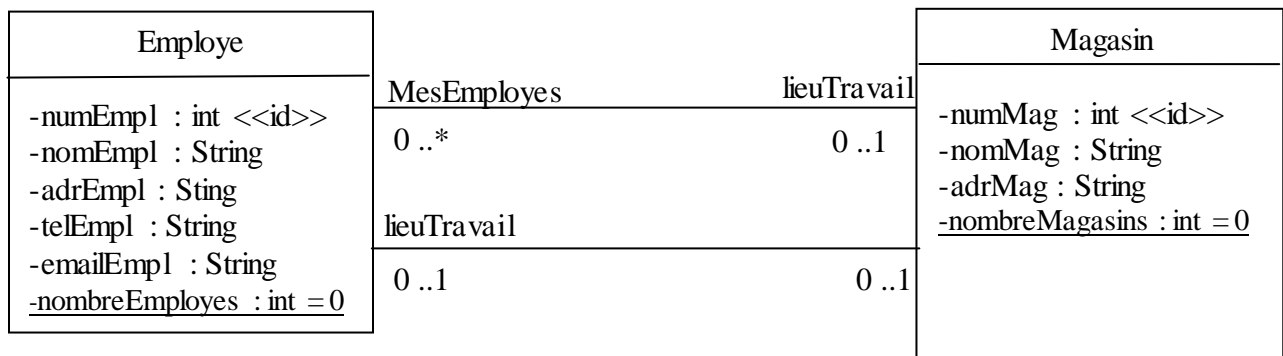


Diagramme de classes correctes en terme de syntaxe

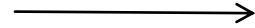


6. Imprécisions et floues dans l'écriture des flèches

implémentation d'une « interface » ----->

héritage ----->

navigabilité (« le trait » est une association, il manque les multiplicités et un nom de rôle)



7. Usage erronés des pointillés. Il y a deux usages

classes associative

implémentation d'une « interface »