

# “Traitement des ruptures de séquence”

Soutien algo/prog AS 2009

4 novembre 2009

## 1 Notion de rupture

Beaucoup de traitements sur les tableaux reviennent à un parcours simple. Voici par exemple un tableau des ventes de voitures d’occasion dans un garage, trié par vendeur :

Vendeur	Marque	Montant
albert	peugeot	1200
bernard	citroen	3400
bernard	renault	5100
charles	peugeot	45000
charles	mercedes	12000

Totaliser les ventes, compter le nombre de voitures vendues d’un modèle donné, etc. , tout ceci se traite de la même façon : un parcours séquentiel du tableau et un bout de code qui cumule les montants, incrémente un compteur si une condition est remplie.

Mais parfois ça se complique un peu. Supposons que l’on veuille sortir le total des ventes, ou le nombre des ventes, par vendeur.

Le tableau étant classé par vendeur, il suffit de faire un parcours séquentiel, mais il faut tenir compte de la ligne précédente :

par exemple en traitant la seconde ligne, il faut remarquer qu’on a changé de vendeur, donc que le total définitif d’albert est 1200, et qu’on commence à totaliser pour bernard. C’est ce qu’il faudra faire à chaque fois qu’on détecte une **rupture de séquence**.

En gros, ceci revient à traiter les données par groupes, concernant un même vendeur.

Vendeur	Marque	Montant
albert	peugeot	1200
bernard	citroen	3400
bernard	renault	5100
charles	peugeot	45000
charles	mercedes	12000

Techniquement ce n’est pas très compliqué, mais il faut penser qu’on ne peut remarquer une rupture de séquence qu’après avoir lu le premier élément du groupe suivant (ou être arrivé à la fin). On a donc un petit décalage, qui amène souvent une erreur classique : l’oubli du dernier élément...

## 2 Exercice

Pour vous familiariser avec cette situation de programmation, vous allez écrire une fonction qui, à partir d'un tableau ordonné de nombres, par exemple 10, 10, 20, 20, 20, 30, 40, 40, renverra deux tableaux :

- la liste des valeurs, sans répétition : 10, 20, 30, 40
- le nombre de répétitions : 2, 3, 1, 2

Vous trouverez un début de projet dans le sous-répertoire Soutien-AS-2009/Exos-rupture-sequence/src de /net/exemples/, avec Makefile, entêtes, tests unitaires, etc.

## 3 Sources

### 3.1 Entêtes des fonctions

```
1 // source "fonctions.hpp"
3
4 // -----
5 // fonction memeContenu
6 // indique si les n premiers éléments de t1[] et t2[] sont
7 // identiques
9 bool memeContenu(int t1[], int t2[], int n);
11
12 // -----
13 // fonction copieSansRepetition
14 //
15 // copie les n premiers éléments du tableau t[] (ordonné) dans valeurs[]
16 // en supprimant les répétitions
17 // retourne le nombre d'éléments mis dans t2
19 // exemple : si t[] contient 10,20,20,20,20,30,40,40
20 // valeurs[] contiendra 10,20,30,40
21 // et la fonction retournera 4
23 int copieSansRepetition(int t[], int n, int valeurs[]);
25
26 // -----
```

```

27 // fonction compterRepetitions
    //
29 // copie les n premiers éléments du tableau t[] (ordonné) dans valeurs[]
    // en supprimant les répétitions
31 // met dans repetitions[] le nombre de répétitions des éléments de t2
    // retourne le nombre d'éléments mis dans t2 / t3
33
    // exemple : si t[] contient 10,20,20,20,20,30,40,40
35 // valeurs[] contiendra 10,20,30,40
    // repetitions[] contiendra 1,4,1,2
37 // et la fonction retournera 4

```

```

39 int compterRepetitions(int t[], int n, int valeurs[], int repetitions[]);
41 // —

```

### 3.2 Code des fonctions (bouchons)

```

// source "fonctions.cc"
2
#include "fonctions.hpp"
4

6 // fonctions utilitaires sur les tableaux
    // M Billaud, 4/11/09
8
    // _____
10 // fonction memeContenu
    // indique si les n premiers éléments de t1[] et t2[] sont
12 // identiques

14 bool memeContenu(int t1[], int t2[], int n)
    {
16     return true; // bouchon

18     // wikipedia http://fr.wikipedia.org/wiki/Bouchon\_\(informatique\)
    // En informatique, un bouchon est un code qui n'effectue aucun
20 // traitement et retourne toujours le même résultat. Un bouchon sert
    // d'alternative temporaire à un code qui n'est pas utilisable parce
22 // qu'il n'est pas encore codé ou qu'il est en cours d'évolution.

24 }

```

```

26 // -----
28 // fonction copieSansRepetition
   //
30 // copie les n premiers éléments du tableau t[] (ordonné) dans valeurs[]
   // en supprimant les répétitions
32 // retourne le nombre d'éléments mis dans t2

34 // exemple : si t[] contient 10,20,20,20,20,30,40,40
   // valeurs[] contiendra 10,20,30,40
36 // et la fonction retournera 4

38 int copieSansRepetition(int t[], int n, int valeurs[])
   {
40     return -1; // bouchon
   }
42

44 // -----
46 // fonction compterRepetitions
   //
48 // copie les n premiers éléments du tableau t[] (ordonné) dans valeurs[]
   // en supprimant les répétitions
   // met dans repetitions[] le nombre de répétitions des éléments de t2
50 // retourne le nombre d'éléments mis dans t2 / t3

52 // exemple : si t[] contient 10,20,20,20,20,30,40,40
   // valeurs[] contiendra 10,20,30,40
54 // repetitions[] contiendra 1,4,1,2
   // et la fonction retournera 4
56

58 int compterRepetitions(int t[], int n, int valeurs[], int repetitions[])
   {
60     return -1; // bouchon
   }
62

// —

```

### 3.3 Programme de test

```

1 // source "test_fonctions.cc"

```

```

3 // tests unitaires

5 #include <cassert>
  #include <iostream>
7
  #include "fonctions.hpp"
9
  using namespace std;
11

13 void test_memeContenu()
  {
15   cout << "─fonction_memeContenu() ─... ─";
    int t1 [] = { 1, 2 ,3, 4};
17   int t2 [] = { 1, 2, 5, 4 };

19   assert( memeContenu(t1,t2,0) );
    assert( memeContenu(t1,t2,1) );
21   assert( memeContenu(t1,t2,2) );
    assert(!memeContenu(t1,t2,3) );
23   assert(!memeContenu(t1,t2,4) );

25   cout << "OK" << endl;
  }
27

  void test_copieSansRepetition()
29 {
    int t1 [] = { 10, 10, 10, 20, 30, 30, 40};
31   int r [] = {10, 20, 30, 40};
    int v[10];

33   cout << "─fonction_copieSansRepetition() ─... ─";

35   assert (( copieSansRepetition(t1,0,v) == 0));
37   assert (( copieSansRepetition(t1,1,v) == 1)
            && memeContenu(v, r, 1));
39   assert (( copieSansRepetition(t1,2,v) == 1)
            && memeContenu(v, r, 1));
41   assert (( copieSansRepetition(t1,3,v) == 1)
            && memeContenu(v, r, 1));
43   assert (( copieSansRepetition(t1,4,v) == 2)
            && memeContenu(v, r, 2));

```

```

45  assert (( copieSansRepetition(t1,5,v) == 3)
        && memeContenu(v, r, 3));
47  assert (( copieSansRepetition(t1,6,v) == 3)
        && memeContenu(v, r, 3));
49  assert (( copieSansRepetition(t1,7,v) == 4)
        && memeContenu(v, r, 4));

51
    cout << "OK" << endl;
53 }

55
void test_compterRepetitions()
57 {
    int t1 [] = { 10, 10, 10, 20, 30, 30, 40}; // exemple
59  int r [] = {10, 20, 30, 40}; // resultats attendus
    int v[10];
61  int n[10];

63
    cout << "─fonction_compterRepetitions()─...─";
65
    assert (( compterRepetitions(t1,0,v,n) == 0));
67
    int n1 [] = { 1 };
69  assert (( compterRepetitions(t1,1,v,n) == 1)
        && memeContenu(v, r, 1)
71          && memeContenu(n, n1, 1));

73  int n2 [] = { 2 };
    assert (( compterRepetitions(t1,2,v,n) == 1)
75          && memeContenu(v, r, 1)
        && memeContenu(n, n2, 1));

77
    int n3 [] = { 3 };
79  assert (( compterRepetitions(t1,3,v,n) == 1)
        && memeContenu(v, r, 1)
81          && memeContenu(n, n3, 1));

83  int n4 [] = { 3, 1};
    assert (( compterRepetitions(t1,4,v,n) == 2)
85          && memeContenu(v, r, 2)
        && memeContenu(n, n4, 2));

87

```

```

    int n5 [] = { 3, 1, 1};
89  assert (( compterRepetitions(t1,5,v,n) == 3)
           && memeContenu(v, r, 3)
91           && memeContenu(n, n5, 3));

93  int n6 [] = { 3, 1, 2};
    assert (( compterRepetitions(t1,6,v,n) == 3)
           && memeContenu(v, r, 3)
95           && memeContenu(n, n6, 3));

97  int n7 [] = { 3, 1, 2, 1};
99  assert (( compterRepetitions(t1,7,v,n) == 4)
           && memeContenu(v, r, 4)
101          && memeContenu(n, n7, 7));

103  cout << "OK" << endl;
    }
105
int main()
107 {
    cout << "Tests_unitaires_du_module_'fonctions.cc'" << endl;
109  test_memeContenu();
    test_copieSansRepetition();
111  test_compterRepetitions();
    }
113
    // —

```

### 3.4 Makefile

```

CXXFLAGS=-Wall -pedantic
2
EXEC=test_fonctions
4
all: $(EXEC)
6
fonctions.o: fonctions.cc fonctions.hpp
8
test_fonctions.o: test_fonctions.cc fonctions.hpp
10
test_fonctions: test_fonctions.o fonctions.o
12  $(LINK.cc) $^ $(LOADLIBES) $(LDLIBS) -o $@

```

```
14
pretty:
16     astyle --style=gnu *.cc *.hpp

18 clean:
     rm -f *.o *~ *.orig

20
mrproper: clean
22     rm $(EXEC)
```