

# Feuille 1 - Automates finis et expressions rationnelles

Informatique Théorique 2 - Unité J1INPW11  
Licence 3 - Université Bordeaux 1

## Exercice 1: Langage associé à une expression régulière

Donner tous les mots de tailles 0, 1, 2, 3, et 4 des langages réguliers suivants :

1.  $(a + ba)^*$
2.  $a(aa + b(ab)^*a)^*a$

## Exercice 2: Expression régulière d'un langage

Sur l'alphabet  $\{a, b\}$ , donner une expression régulière pour

1. le langage des mots qui entre deux occurrences de la lettre  $a$  ont un nombre pair de  $b$ .
2. le langage des mots tels que toutes les (éventuelles) occurrences de  $a$  précèdent toutes les (éventuelles) occurrences de  $b$ .

## Exercice 3: Langage reconnu par un automate

Donner tous les mots de longueurs 0, 1, 2, 3 et 4 reconnus par les automates de la figure 1 et 2.

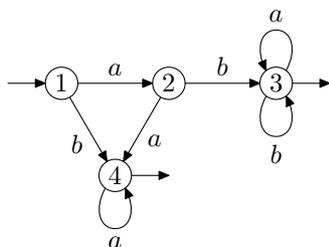


FIGURE 1 – Automate  $\mathcal{A}_1$

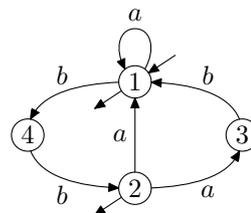


FIGURE 2 – Automate  $\mathcal{A}_2$

## Exercice 4: De l'automate à la définition mathématique

Pour les automates de la figure 1 et 2, donnez leurs définitions mathématiques.

## Exercice 5: De la définition mathématique à l'automate

Pour chacune des deux définitions mathématiques suivantes, dessiner l'automate qui le représente.

$$\mathcal{A}_3 = \left( \begin{array}{l} Q = \{1, 2, 3\}, \quad q_i = 1, \quad F = \{2, 3\}, \quad \delta : \left\{ \begin{array}{l} (1, a) \rightarrow 2 \\ (1, b) \rightarrow 2 \\ (2, c) \rightarrow 2 \\ (2, a) \rightarrow 3 \\ (3, b) \rightarrow 1 \end{array} \right. \end{array} \right)$$

$$\mathcal{A}_4 = \left( Q = \{1, 2, 3\}, \quad q_i = 2, \quad F = \{2\}, \quad \delta : \begin{cases} (1, a) \rightarrow 1 \\ (1, b) \rightarrow 2 \\ (3, a) \rightarrow 3 \\ (2, b) \rightarrow 1 \end{cases} \right)$$

### Exercice 6: Quelques exemples d'automates

Donner, si possible, un automate et une expression régulière pour les langages suivants construits sur l'alphabet  $\{a, b, c\}$  :

1. tous les mots ;
2. tous les mots sans  $b$  ;
3. tous les mots contenant au plus une occurrence de la lettre  $a$  ;
4. tous les mots contenant au moins une occurrence de la lettre  $a$  ;
5. tous les mots dans lesquels chaque  $a$  est suivi d'un  $b$  ;
6. pour un mot donné  $x$ ,  $\{x\}$  ;
7. tous les mots de longueur paire ;
8. tous les mots avec le préfixe  $ab$  ;
9. tous les mots avec le suffixe  $ab$  ;

Démontrer que les automates donnés reconnaissent bien ces langages et les expressions régulières les décrivent.

### Exercice 7: Exercice plus difficile et recommandé en travail personnel

Étant donné un alphabet  $A$  et un mot  $x$  de  $A^*$ , construire un automate déterministe à  $|x|$  états qui reconnaît  $A^*x$ .

### Exercice 8: Quelques identités sur les langages

Soient  $K$  et  $L$  deux langages et  $L^+ = \bigcup_{i>0} L^i$ .

Est-ce que les identités suivantes sont-elles correctes ?

1.  $L^+ = LL^*$
2.  $LL^* = L^* \setminus \{\epsilon\}$
3.  $L^* = \epsilon + LL^*$
4.  $(KL)^*K = K(LK)^*$

Justifier vos réponses.

### Exercice 9: Expression régulière d'un automate

Donnez sous forme d'expressions régulières les langages reconnus par les automates de la figure 1 et 2. Vous calculerez ces expressions régulières avec deux méthodes différentes (algorithme de résolution des équations, l'algorithme McNaughton et Yamada, ...).

### Exercice 10: Automate d'une expression régulière

A l'aide de l'algorithme de Glushkov, donnez des automates finis (sans transitions  $\epsilon$ ) qui reconnaissent les langages suivants :

1.  $aa(a + ab)^*b$

2.  $(a + ab)^*(\epsilon + ab)$
3.  $aab^*(ab)^* + ab^* + a^*bba$
4.  $a((ab)^*cb^*)^* + a(ababacb^*)^*a^*$

**Exercice 11: Automate déterministe ou non déterministe ?**

Les automates suivants sont-ils déterministe ou non déterministe ? Pourquoi ?

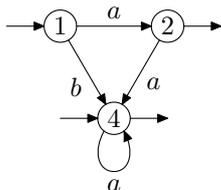


FIGURE 3 – Automate  $\mathcal{A}_5$

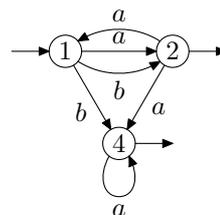


FIGURE 4 – Automate  $\mathcal{A}_6$

Donner des exemples d'automate déterministe et non déterministe.

**Exercice 12: Détermination d'un automate**

1. Proposer un automate non déterministe qui reconnaît les mots qui se terminent par  $ab$ . Déterminer cet automate.
2. Déterminer les automates de l'exercice 11.