

Projet IT103 2013

Introduction

Le projet de programmation web doit être réalisé par **binômes**. Il a pour but de vous faire développer une application web utilisant l'architecture *page générées - client léger*. Vous serez notés sur les trois parties de l'application, c'est-à-dire :

- Qualité du code HTML5 et CSS (sur 6)
- Ergonomie du site (sur 6)
- Qualité du code PHP (sur 6)
- Qualité du code SQL (sur 2)

Voici la liste des technologies qui sont autorisées dans le projet :

- HTML 5
- CSS 2.1
- SQLite ou MySQL
- PHP 5
- JavaScript

Enfin faites particulièrement **attention à la copie**, j'utilise un logiciel qui permet de détecter les copier-coller automatiquement, tout projet suspect sera étudié avec la plus grande attention...

Concernant le rendu, vous devez rendre le code source du projet, situé dans un répertoire *src* ainsi qu'un rapport au format texte brut, nommé *readme.txt*. La partie architecture doit décrire l'intégralité des fichiers contenus dans votre application.

Installation

Description de la procédure d'installation et des utilisateur/dettes créés par défaut.

Fonctionnalités

Liste des fonctionnalités implémentées et non implémentées.

```
Architecture
```

```
-----
```

```
src/fichier1.php : description du fichier 1.
```

```
src/fichier2.js : description du fichier 2.
```

```
...
```

Les description doivent être courtes et indiquer clairement quelles sont les fonctionnalités du fichier. Vous devez compresser le tout dans une archive nommée *it103-2013-gN.zip* avec *N* étant le numéro de votre groupe. Enfin, les fichiers sources doivent être correctement indentés. Les groupes ne respectant pas ces règles se verront appliquer un malus.

Le projet est à rendre au plus tard le **02 juin 2013 à minuit**.

Sujet

Le projet a pour but de développer une application de gestion de dettes et créances de type [Splitwise](#). Cette application se nommera **Debster**.

Fonctionnalités

Inscription des utilisateurs

Un utilisateur doit pouvoir s'inscrire sur le serveur. Les informations qui sont fournies en cas d'inscription sont :

- e-mail (unique dans la base)
- mot de passe
- nom
- prénom
- âge
- pseudo

Authentification

Pour s'authentifier il faut fournir son adresse mail et son mot de passe. Une authentification est valable pour une durée maximale d'une heure. Un utilisateur peut se déconnecter.

Éditer les amis

Les amis sont les personnes avec lesquelles un utilisateur donné peut contracter des dettes ou des créances. Un utilisateur peut consulter la liste de ses amis sur Debster. Il peut bien entendu à tout moment ajouter un ami dans sa liste, via son adresse e-mail. Il est possible aussi de supprimer un ami de sa liste.

Éditer les dettes/créances

Un utilisateur peut consulter la liste de ses dettes et créances dans lesquelles il intervient en tant que source ou cible. Il peut aussi consulter son encours (somme des dettes et créances). Une dette à la structure suivante :

- Utilisateur source
- Montant > 0 en euros
- Utilisateur cible
- Message explicatif
- Date de création
- Statut
 - Ouvert
 - Remboursée
 - Annulée
- Date de fermeture
- Message de fermeture

Une dette se lit de la manière suivante : utilisateur source doit montant à utilisateur cible.

Il doit être possible :

- d'ajouter une dette ou une créance avec un de ses amis
- d'éditer le montant, le destinataire et le message explicatif d'une dette/créance ouverte
- de fermer un dette/créance en cours, par annulation ou remboursement. Dans ce cas l'utilisateur doit saisir un message de fermeture.

La liste des dettes d'un utilisateur doit afficher seulement les dettes ouvertes par défaut. Néanmoins il doit être aussi possible d'afficher aussi la liste des dettes fermées.

Écran d'accueil

Les différentes fonctionnalités de l'application doivent être accessibles à partir d'un écran d'accueil qui est affiché par défaut pour tout utilisateur connecté.

Déploiement

Un script doit permettre de déployer l'application sur un serveur comportant Apache, PHP et MySQL. En outre le script de déploiement doit automatiquement créer au moins deux utilisateurs et des dettes fermées et ouvertes entre les utilisateurs. Les informations concernant ses utilisateurs et dettes (mail, mot de passe, montant, etc...) doivent être décrites dans la section installation du fichier *readme.txt*.

Contraintes

- Bien entendu l'application doivent être robustes à la saisie d'information erronées (mail dans un format non valide, montant non numérique, etc...).
- Des messages d'erreurs clairs doivent être affichés en cas de problème avec l'application.
- L'application doit être sécurisée. Il ne doit pas être possible d'accéder aux informations d'un utilisateur sans avoir rentré au moins une fois son mail et mot de passe. Il ne faut

non plus qu'un utilisateur puisse rajouter ou voir une dette qui ne le concerne pas.

Bonus

Un bonus sera alloué aux groupes qui utiliseront JavaScript pour améliorer l'ergonomie du site. De la même manière vous pouvez implémenter des fonctionnalités supplémentaires, comme les notifications de modification de dettes, etc.