

Projet IT103 2014

Introduction

Le projet de programmation web doit être réalisé par **binômes**. Il a pour but de vous faire développer une application web utilisant l'architecture *dynamique côté serveur*. Vous serez notés sur les éléments suivants :

- Qualité du code HTML5 et CSS (sur 6)
- Ergonomie du site (sur 6)
- Qualité du code PHP (sur 6)
- Qualité du code SQL (sur 2)

Voici la liste des technologies qui sont autorisées dans le projet :

- HTML 5
- CSS 2.1
- MySQL
- PHP 5
- JavaScript

Enfin faites particulièrement **attention à la copie**, j'utilise un logiciel qui permet de détecter les copier-coller automatiquement, tout projet suspect sera étudié avec la plus grande attention...

Concernant le rendu, vous devez rendre le code source du projet, situé dans un répertoire `src` ainsi qu'un rapport au format texte brut, nommé `readme.txt`. La partie architecture doit décrire l'intégralité des fichiers contenus dans votre application.

```
Fonctionnalités
-----
Liste des fonctionnalités implémentées et non implémentées.

Architecture
-----
src/fichier1.php : description du fichier 1.
src/fichier2.js : description du fichier 2.
...
```

Les description doivent être courtes et indiquer clairement quelles sont les fonctionnalités du fichier. Vous devez compresser le tout dans une archive nommée *it103-2013-gN.zip* avec *N* étant le numéro de votre groupe. Enfin, les fichiers sources doivent être correctement indentés.

Les groupes ne respectant pas ces règles se verront appliquer un malus.

Le projet est à rendre au plus tard le **02 juin 2014 à minuit**.

Sujet

Le projet a pour but de développer une application de gestion de questions-réponses de type [StackOverflow](#). Cette application se nommera **AskAround**.

Fonctionnalités

Inscription des utilisateurs

Un utilisateur doit pouvoir s'inscrire sur le serveur. Les informations qui sont fournies en cas d'inscription sont :

- e-mail (unique dans la base)
- mot de passe
- pseudo

Authentification

Pour s'authentifier il faut fournir son adresse mail et son mot de passe. Un utilisateur peut se déconnecter. La consultation du site est interdite à toute personne qui n'est pas authentifiée.

Ajouter/éditer des questions

Les utilisateurs peuvent poser des questions. Ces questions sont alors visibles par tous les utilisateurs, et l'utilisateur qui a posé la question est le seul qui peut la modifier. Il est par contre impossible de supprimer une question. Une question est composée :

- d'un auteur
- d'une date
- d'un texte

Ajouter/éditer des réponses

Les utilisateurs peuvent répondre à une question, et même à une question dont ils sont aussi eux-mêmes l'auteur. En outre une fois une réponse donnée, elle reste modifiable par l'utilisateur qui l'a donnée. En outre un utilisateur peut répondre plusieurs fois à la même question. Une réponse se compose de :

- une question
- un auteur
- une date
- un texte

Voter pour des réponses

Chaque utilisateur peut voter pour la réponse qui lui paraît la meilleure. Bien entendu il est impossible de voter pour une de ses propres réponses. Chaque utilisateur n'a qu'un seul vote pour les réponses d'une question donnée. Par contre il peut choisir de changer son vote pour une autre réponse.

Écran d'accueil

L'écran d'accueil fonctionne de la manière suivante. Pour un utilisateur non-authentifié, il affiche le formulaire de connexion. Pour un utilisateur authentifié il présente les éléments suivants :

- La liste des dernières questions posées qui n'ont pas de réponses
- La liste de ses propres questions
- Un lien permettant de poser une nouvelle question
- Un lien permettant de voir la liste de toutes les questions

Visualiser une question et ses réponses

Il doit être possible pour un utilisateur de visualiser une question associée à toutes ses réponses. Dans ce cas la question est affichée en premier, suivie de la liste des réponses triées par nombre de votes décroissant.

Déploiement

Un script doit permettre de déployer l'application sur un serveur comportant Apache, PHP et MySQL. En outre le script de déploiement doit automatiquement :

- créer toutes les tables nécessaires à l'application
- créer les utilisateurs (login/password) : max/max et bob/bob
- créer une question de max : Hello?
- créer une réponse de bob : Hello!
- ajouter un vote de max pour la réponse de bob

Le script de déploiement doit être configuré pour se connecter sur un serveur MySQL à l'adresse localhost avec un login de root et pas de password. Il doit impérativement se trouver à la racine du projet et se nommer : install.php.

Contraintes

- Bien entendu l'application doivent être le plus robuste possible à la saisie d'information erronées (mail dans un format non valide, etc...).
- Des messages d'erreurs clairs doivent être affichés en cas de problème avec l'application.
- L'application doit être sécurisée. Il ne doit pas être possible d'accéder aux informations d'un utilisateur sans avoir rentré au moins une fois son mail et mot de passe. Il ne faut non plus qu'un utilisateur puisse modifier des questions qu'il n'a pas posé.

Bonus

Un bonus sera alloué aux groupes qui utiliseront JavaScript pour améliorer l'ergonomie du site. De la même manière vous pouvez implémenter des fonctionnalités supplémentaires, après discussion avec l'enseignant.