

# Projet PG219 2017

## Introduction

Le projet doit être réalisé par trinômes. Il a pour but de développer une application de géo-localisation de type [Foursquare](#). Cette application se nommera **SeekFriend**. Pour cela il sera nécessaire de mettre en oeuvre une architecture client serveur. L'application à développer comportera ainsi un serveur, et un client destiné à s'exécuter sur plateforme Android, développé via Ionic/Cordova

Vous devez compresser les sources de votre projet dans une archive nommée *pg219-2017-gN.zip* avec *N* étant le numéro de votre groupe. Les fichiers sources doivent être correctement indentés, avec un nommage approprié des fonctions et variables. Vous devez en outre rédiger une documentation pour l'API REST que vous avez développé sur le serveur.

Enfin faites particulièrement attention à la copie, nous utilisons un logiciel qui permet de détecter automatiquement les copier-coller, tout projet suspect sera étudié avec la plus grande attention...Le projet est à rendre via Moodle au plus tard le 05 Mai 2017 à Minuit.

## Sujet

### Fonctionnalités serveur

#### Inscription - authentification des utilisateurs

Il doit être possible de s'inscrire sur le serveur. Les informations qui doivent être fournies en cas d'inscription sont :

- e-mail (unique dans la base)
- mot de passe

Pour s'authentifier il faut fournir son adresse mail et son mot de passe.

#### Mettre à jour votre position

Pour un utilisateur connecté, il doit être possible d'envoyer sa position. Le serveur maintient un historique de toutes les positions de l'utilisateur. Les informations à fournir sont

- Coordonnées (latitude - longitude)
- Date de mise à jour

#### Ajout - suppression d'amis

Un utilisateur peut ajouter des amis sur sa liste. Il pourra consulter uniquement les positions de ses amis. Pour ajouter un ami, il faut spécifier son e-mail. Il est possible aussi de supprimer un ami de sa liste.

## Fonctionnalités client

### Inscription - connection

L'utilisateur doit pouvoir inscrire un utilisateur ou permettre à celui-ci de se connecter.

### Éditer les amis

L'utilisateur doit permettre de visualiser la liste d'amis en cours, d'ajouter des amis, ou de supprimer des amis.

### Envoyer votre position

L'utilisateur doit permettre de mettre à jour la position de l'utilisateur.

### Visualisation l'historique des positions des amis

L'utilisateur doit pouvoir afficher l'historique des positions d'un ami donné. Si possible, l'affichage doit se faire via une carte.