

IF 110 - Communication entre processus : communication par fichiers partagés



Joachim Bruneau-Queyreix

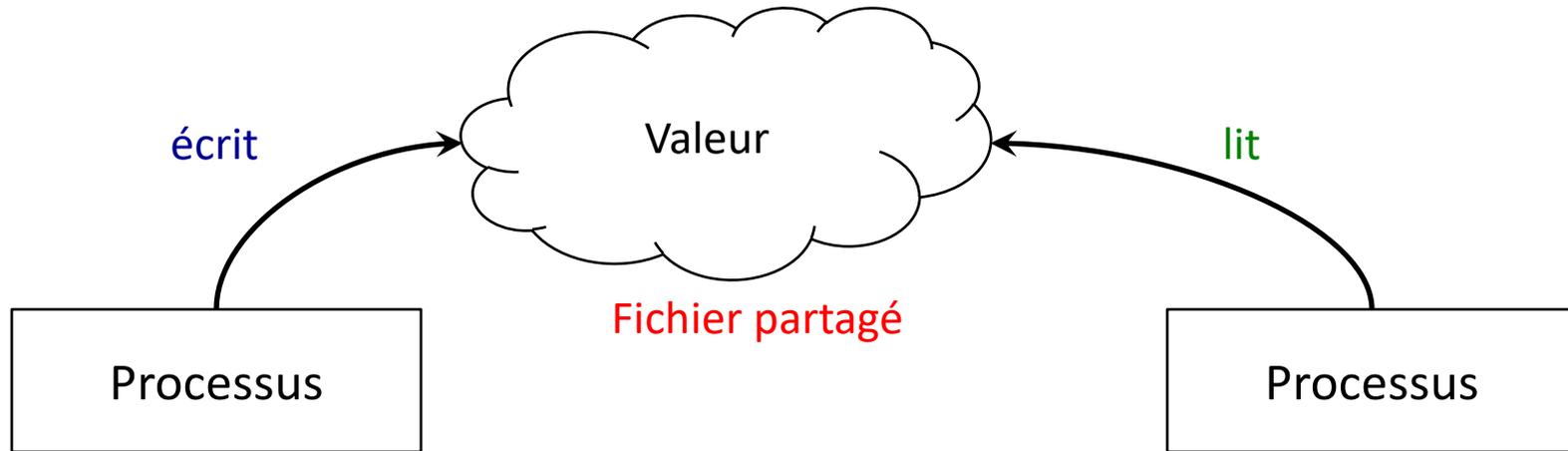
ENSEIRB-MATMECA

Bordeaux-INP

`jbruneauqueyreix@enseirb-matmeca.fr`



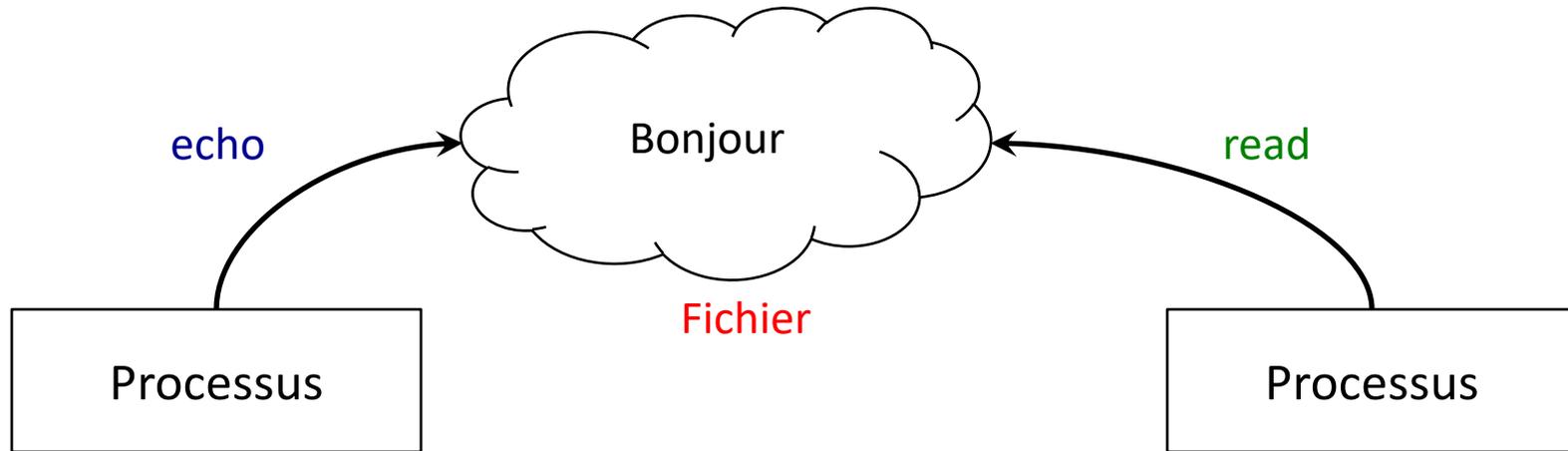
Communication par fichiers partagés



- ❑ Des processus écrivent dans et lisent depuis un fichier partagé



Communication par fichiers partagés



❑ Exemple

- P1 exécute : `echo "Bonjour" > f1`
- P2 exécute : `read a < f1`

❑ Différence entre tube nommé et fichier

- Tube nommé : messages supprimés après la lecture
- Fichier partagé : données non supprimées après la lecture



Le problème des fichiers partagés

- ❑ Les **fichiers** peuvent être mis à jour concurremment
- ❑ Les **accès concurrents aux fichiers partagés** peuvent mener à des **incohérences**

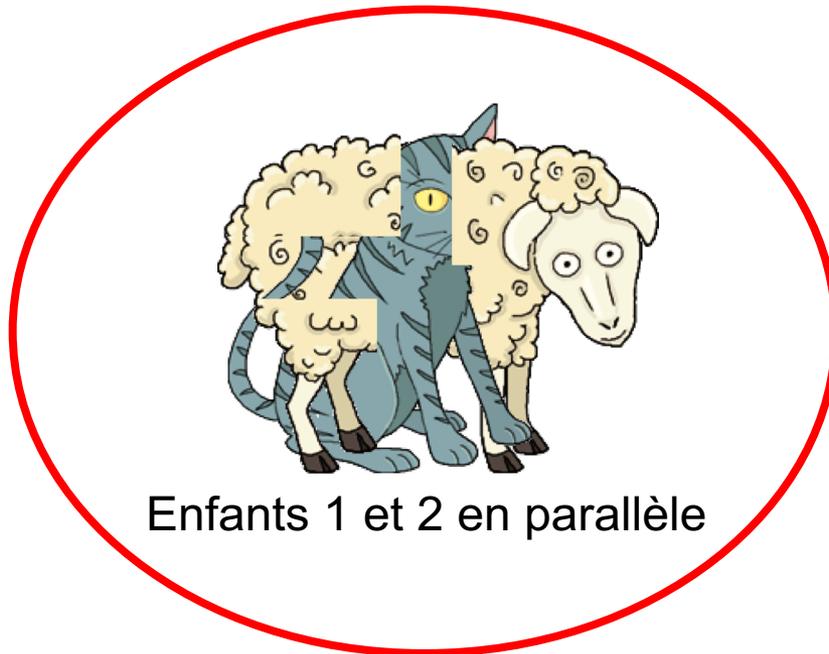


Problème de la mise à jour concurrente

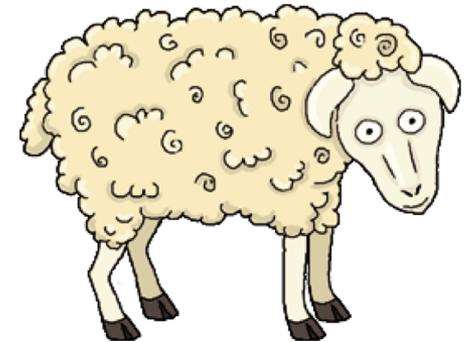
Deux enfants dessinent sur un tableau



Enfants 1 puis 2



Enfants 1 et 2 en parallèle



Enfants 2 puis 1

Donnée incohérente!

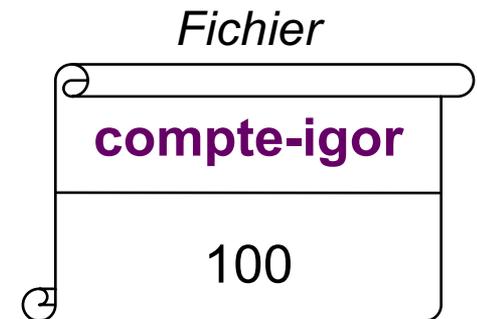
Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)  
echo $a > compte-igor
```

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor
```



Fichier partagée par P1 et P2

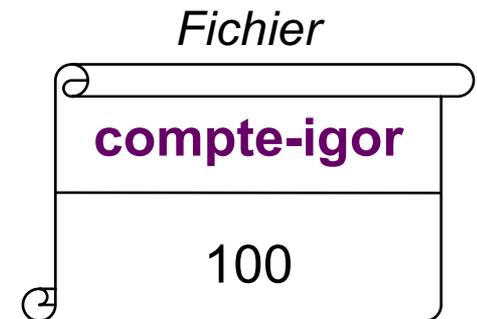
Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
➤ read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)           a : 100  
echo $a > compte-igor
```

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor
```



Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
➤ a=$(expr $a + 2) a : 102
```

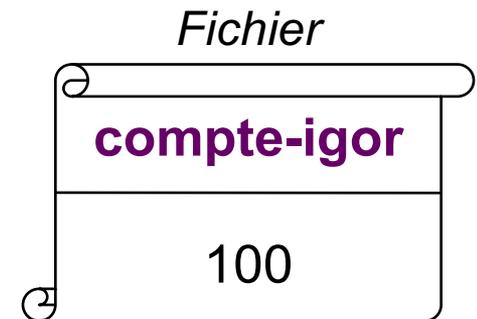
```
echo $a > compte-igor
```

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```



Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2)           a : 102
```

```
➤ echo $a > compte-igor
```

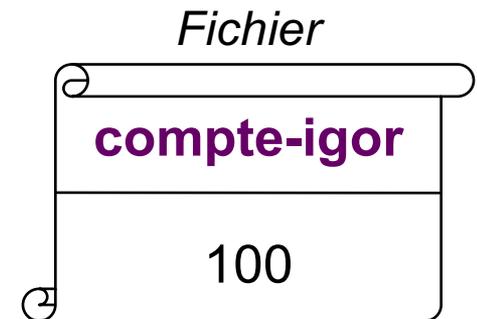
Commutation de P1 vers P2 avant le echo

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
➤ read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)           b : 100
```

```
echo $b > compte-igor
```



Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2)           a : 102
```

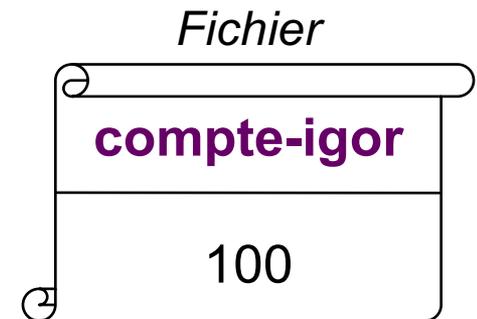
```
➤ echo $a > compte-igor
```

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
read b < compte-igor
```

```
➤ b=$(expr $b - 100)           b : 0
```

```
echo $b > compte-igor
```





Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2) a : 102
```

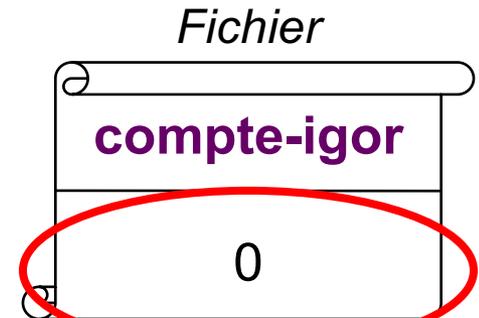
```
➤ echo $a > compte-igor
```

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100) b : 0
```

```
➤ echo $b > compte-igor
```





Problème de la mise à jour concurrente

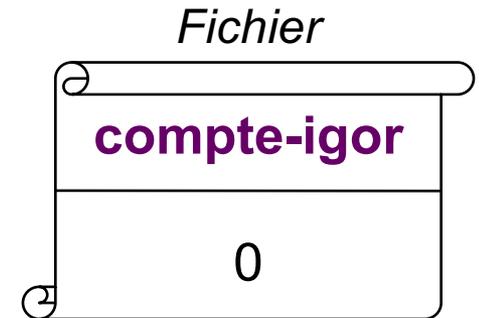
P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2) a : 102
```

```
➤ echo $a > compte-igor
```

P2 se termine





Problème de la mise à jour concurrente

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2)
```

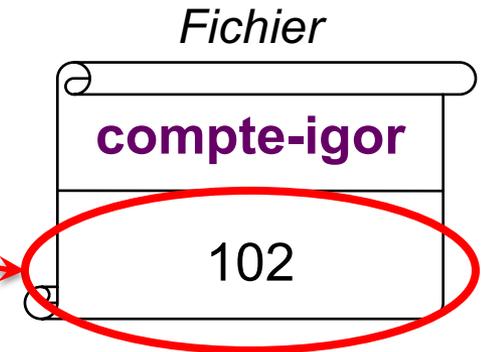
```
➤ echo $a > compte-igor
```

P2 se termine

⇒ commutation de P2 vers P1

⇒ P1 exécute le echo

a : 102



Le retrait de 100 euros a été perdu!



Principe de solution

Éviter que deux sections de code accédant au même fichier partagé puissent s'exécuter en même temps
⇒ on parle de sections de code en ***exclusion mutuelle***

Sections critiques : sections de code en exclusion mutuelle

⇒ les sections critiques s'exécutent entièrement l'une après l'autre

Remarque : une section critique est souvent en exclusion mutuelle avec elle-même



Mise en œuvre de l'exclusion : le verrou

- ❑ Mutex : verrou (lock) en exclusion mutuelle

- ❑ Principe :
 - Verrouille le verrou avant d'entrer en section critique
 - Déverrouille le verrou à la sortie d'une section critique

- ❑ Deux opérations atomiques

Atomique : semble s'exécuter instantanément

 - P.sh : attend que le verrou soit déverrouillé pour le verrouiller
P comme « puis-je? » (*Proberen = tester en Néerlandais*)
 - V.sh : déverrouille le verrou
V comme « vas-y » (*Verhogen = incrémenter en Néerlandais*)



Mise en œuvre de l'exclusion : le verrou

- ❑ Le verrou a été introduit par **Edsger W. Dijkstra** en 1965

E. W. Dijkstra. 1965. Solution of a problem in concurrent programming control. Commun. ACM 8, 9, pp. 569-569.

- ❑ Puis généralisé par **Edsger W. Dijkstra** avec les sémaphores

E. W. Dijkstra. 1968. The structure of the "THE"-multiprogramming system. Commun. ACM 11, 5, pp. 341-346.



Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock  
read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)  
echo $a > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock  
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```



Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
➤ P.sh compte-igor.lock  
read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)  
echo $a > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock  
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```

Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

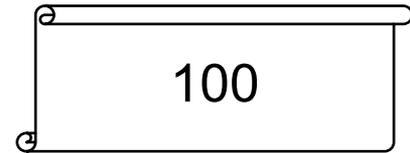
```
➤ read a < compte-igor
```

a : 100

```
a=$(expr $a + 2)
```

```
echo $a > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

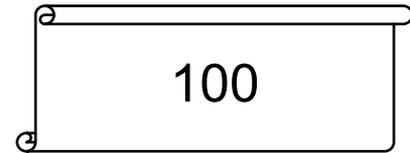
```
read a < compte-igor
```

```
➤ a=$(expr $a + 2)
```

```
echo $a > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

a : 102



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

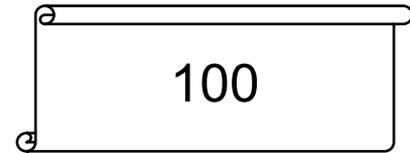
```
read a < compte-igor
```

```
a=$(expr $a + 2)
```

```
➤ echo $a > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

a : 102



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
➤ P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

Commutation de P1 vers P2
P2 bloque car verrou pris

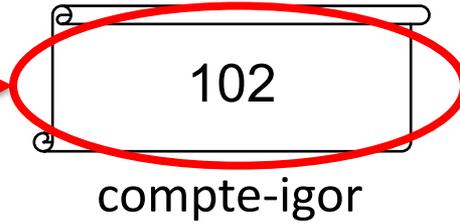


Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock  
read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)  
➤ echo $a > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```

a : 102



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
➤ P.sh compte-igor.lock  
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```

Commutation de P1 vers P2
P2 bloque car verrou pris
⇒ réélection de P1

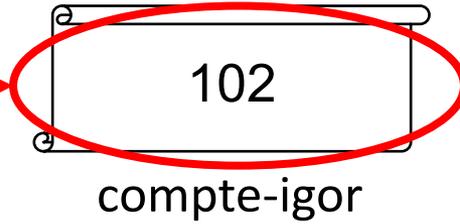


Exemple

P1 : crédite le compte d'Igor de 2 euros

```
P.sh compte-igor.lock  
read a < compte-igor  
a=$(expr $a + 2)  
echo $a > compte-igor  
➤ V.sh compte-igor.lock
```

a : 102



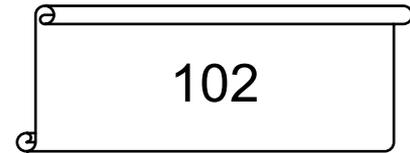
compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
➤ P.sh compte-igor.lock  
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```

**P1 a terminé sa
section critique
⇒ déverrouille le verrou**

Exemple



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
➤ P.sh compte-igor.lock  
read b < compte-igor  
b=$(expr $b - 100)  
echo $b > compte-igor  
V.sh compte-igor.lock
```

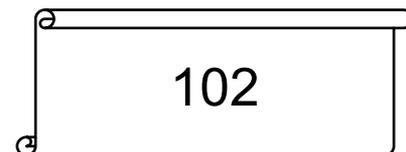
Fin P1

⇒ commutation vers P2

Et P2 prend le verrou



Exemple



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

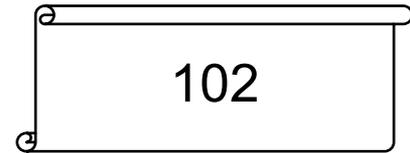
```
➤ read b < compte-igor           b: 102
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

Exemple



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor           b:2
```

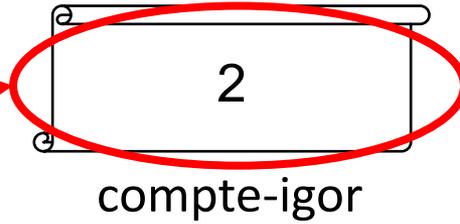
```
➤ b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```



Exemple



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
➤ echo $b > compte-igor
```

```
V.sh compte-igor.lock
```

b:2



Exemple



compte-igor



compte-igor.lock

P2 : débite le compte d'Igor de 100 euros

```
P.sh compte-igor.lock
```

```
read b < compte-igor           b:2
```

```
b=$(expr $b - 100)
```

```
echo $b > compte-igor
```

```
➤ V.sh compte-igor.lock
```



Mise en œuvre en bash

P.sh

```
#!/bin/bash

if [ -z "$1" ]; then
    echo "Usage $0 mutex-name" >&1
    exit 1
else
    # the POSIX 'link' system call is supposed to be atomic on a local file system
    # an nfs server is also supposed to execute it atomically (at least since the v2)
    while ! ln "$0" "$1" 2>/dev/null; do
        sleep 1
    done

    # On some filesystems (eg NTFS), ln may create a copy of the file instead of a hard link.
    # Thus, if another process calls P.sh, ln will overwrite the file instead of failing
    # We need to check if the created file is a hard link
    inode_src=$(ls -i $0 |cut -f 1 -d" ")
    inode_dest=$(ls -i $1 |cut -f 1 -d" ")

    if [ "$inode_src" != "$inode_dest" ]; then
        echo "Attention ! P.sh ne fonctionne pas sur votre système de fichier" >&2
        exit 1
    fi

    exit 0
fi
```



Mise en œuvre en bash

V.sh

```
#!/bin/bash

if [ -z "$1" ]; then
    echo "Usage $0 mutex-name" >&1
    exit 1
else
    rm "$1"
    exit 0
fi
```



Remarques

Un mutex ne sert à rien si une section critique ne le prend pas!

Si oublie de déverrouiller le mutex, en fin de section critique, l'application reste bloquée

Attention à l'inter-bloquage

- Processus P1

P.sh v1.lock

P.sh v2.lock

...

V.sh v2.lock

V.sh v1.lock



v1.lock

- Processus P2

P.sh v2.lock

P.sh v1.lock

...

V.sh v1.lock

V.sh v2.lock



v2.lock

Attention à l'inter-bloquage

- Processus P1

```
➤ P.sh v1.lock  
P.sh v2.lock  
...  
V.sh v2.lock  
V.sh v1.lock
```



v1.lock

- Processus P2

```
P.sh v2.lock  
P.sh v1.lock  
...  
V.sh v1.lock  
V.sh v2.lock
```



v2.lock

Attention à l'inter-bloquage

Commutation de P1 vers P2

- Processus P1

P.sh v1.lock

➤ P.sh v2.lock

...

V.sh v2.lock

V.sh v1.lock

- Processus P2

➤ P.sh v2.lock

P.sh v1.lock

...

V.sh v1.lock

V.sh v2.lock



v1.lock



v2.lock

Attention à l'inter-bloquage

- Processus P1

P.sh v1.lock

➤ P.sh v2.lock

...

V.sh v2.lock

V.sh v1.lock



v1.lock

- Processus P2

P.sh v2.lock

➤ P.sh v1.lock

...

V.sh v1.lock

V.sh v2.lock



v2.lock

**P2 bloqué car
v1.lock est pris
par P1**

Attention à l'inter-bloquage

- Processus P1

P.sh v1.lock

➤ P.sh v2.lock

...

V.sh v2.lock

V.sh v1.lock

- Processus P2

P.sh v2.lock

➤ P.sh v1.lock

...

V.sh v1.lock

V.sh v2.lock

Commutation de P2 vers P1

**P1 bloqué car
v2.lock est pris
par P1**



v1.lock



v2.lock

**P2 bloqué car
v1.lock est pris
par P1**

**⇒ ni P1, ni P2 ne peuvent
progresser...**



Règle pour éviter l'inter-bloquage

Il faut toujours prendre les verrous dans le même ordre dans tous les processus



Notions clés

- ❑ **Section critique** : section de code en **exclusion mutuelle**
 - Deux sections critiques ne peuvent pas s'exécuter en parallèle

- ❑ **Mise en œuvre des sections critiques avec des **mutex** :**
 - `P.sh` : entrée en section critique
 - Bloque tant qu'il existe un processus en section critique
 - `V.sh` : sortie de section critique

- ❑ **Attention aux **inter-bloquages** :** toujours prendre les mutex dans le même ordre dans tous les processus