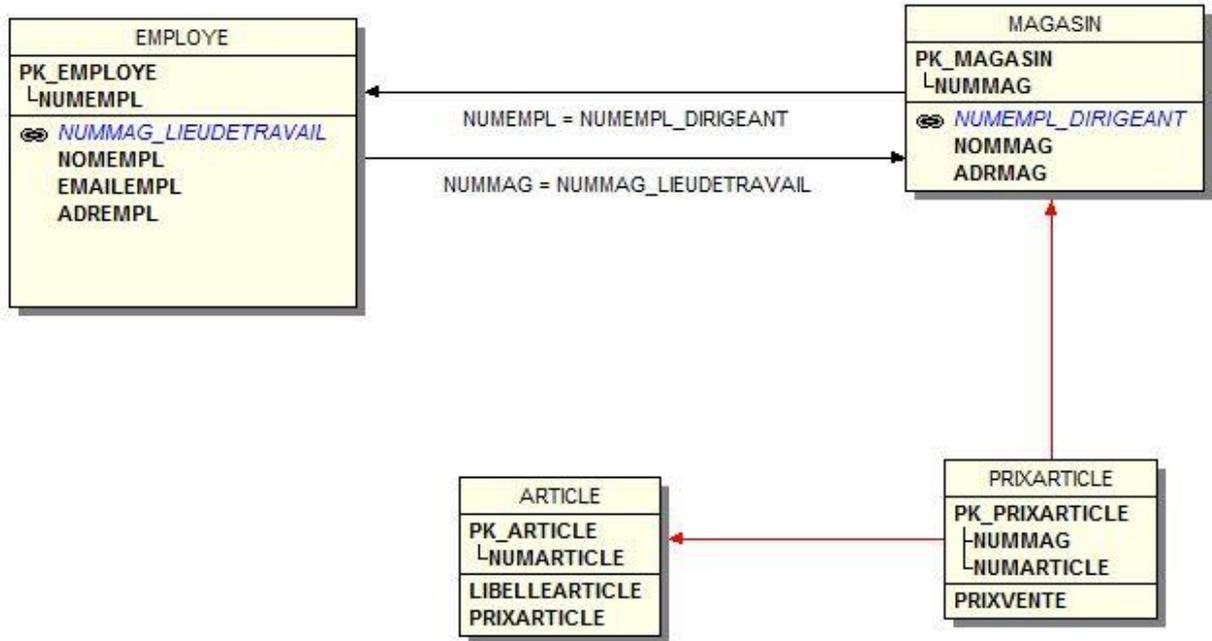
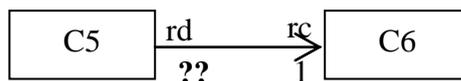


7. Quel est le nom du diagramme suivant ?

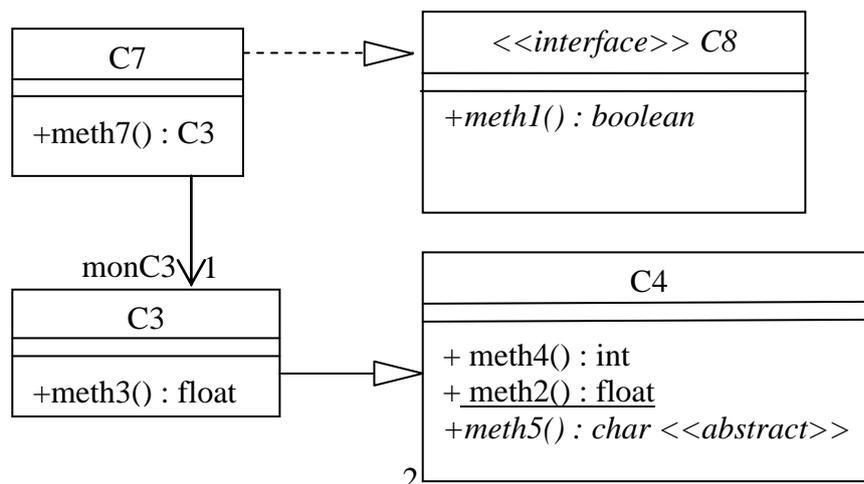
- A quoi correspond la flèche entre PRIXARTICLE et MAGASIN ?
- A quoi correspond la flèche entre PRIXARTICLE et ARTICLE ?
- A quoi correspond la flèche d'étiquette « NUMMAG = NUMMAG_LIEUDETTRAVAIL »
- A quoi correspond la flèche d'étiquette « NUMEMP = NUMEMP_DIRIGEANT »



8. Expliquez, avec le maximum de détails, les différents diagrammes de Classes : expliquez la signification de ra, rb, rc, rd, re et rf. Ecrivez le code des classes (sans le corps des méthodes).



9. Ecrivez le code des classes (sans le corps des méthodes)



10. En complément à la réponse à la question 9, un programmeur débutant a écrit le code suivant. Commentez et corrigez ce code.

```
class Main {
    public static void main (String[] args) {
        C8 c8 = new C8() ;
        System.out.println(C4.meth2()) ;
        System.out.println(C3.meth2()) ;
        C3 c3 = new C3() ;
        System.out.println(c3.meth1()) ;
        System.out.println(c3.meth4()) ;
        System.out.println(c3.meth3()) ;
        System.out.println(C3.meth3()) ;
        C7 c7 = new C7(c3) ;
        System.out.println(c7.meth1()) ;
        System.out.println(c7.meth7()) ;
        System.out.println(c7.meth7().meth3()) ;
        System.out.println(c7.meth7().meth4()) ;
    }
}
```