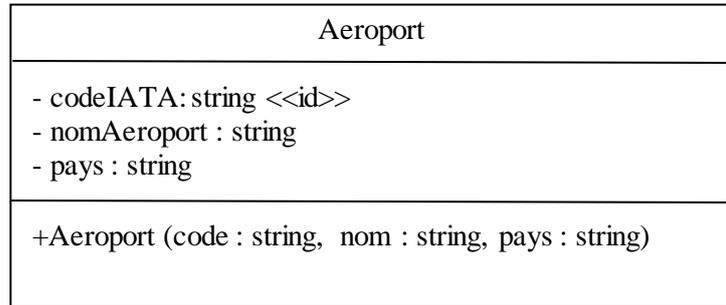
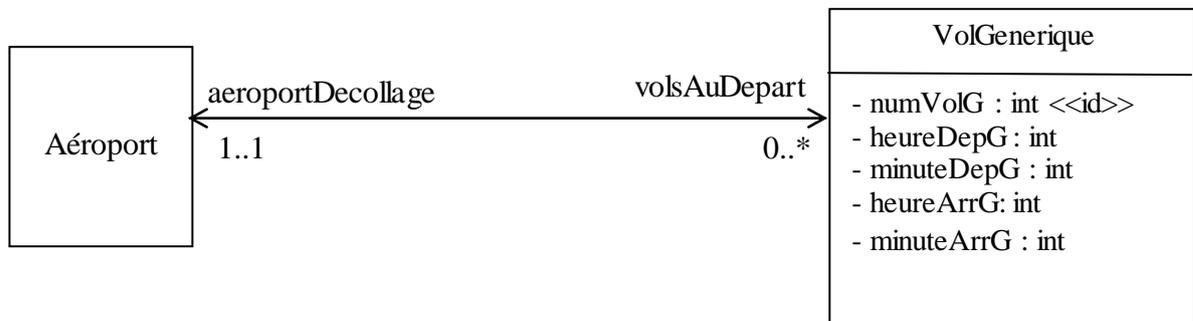


TD3 : Génération de Code en C++

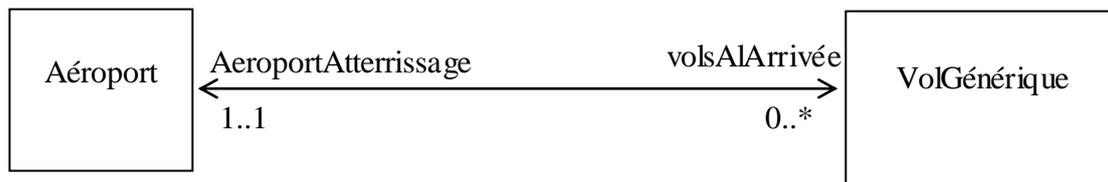
1. Etablissez la déclaration de la classe Aeroport en C++ (fichier Aeroport.h).



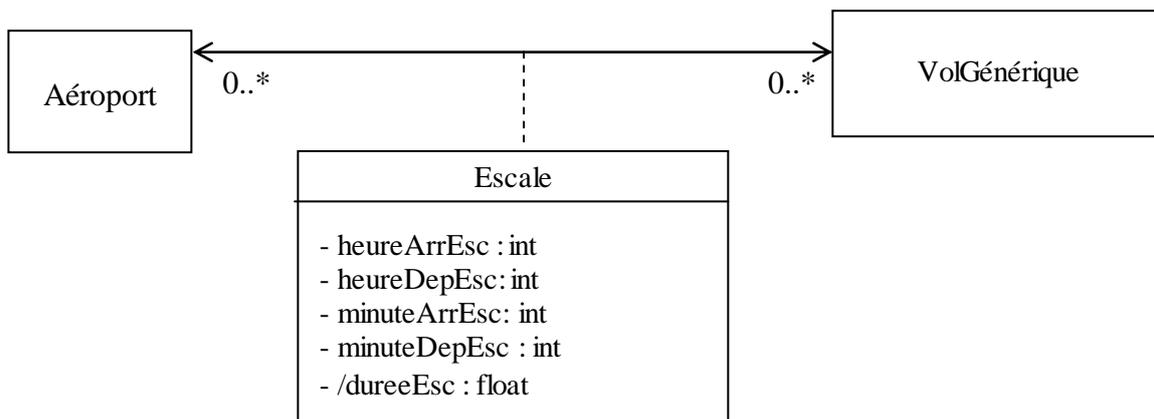
2. Etablissez la déclaration de la classe VolGenerique en C++ (fichier VolGenerique.h).



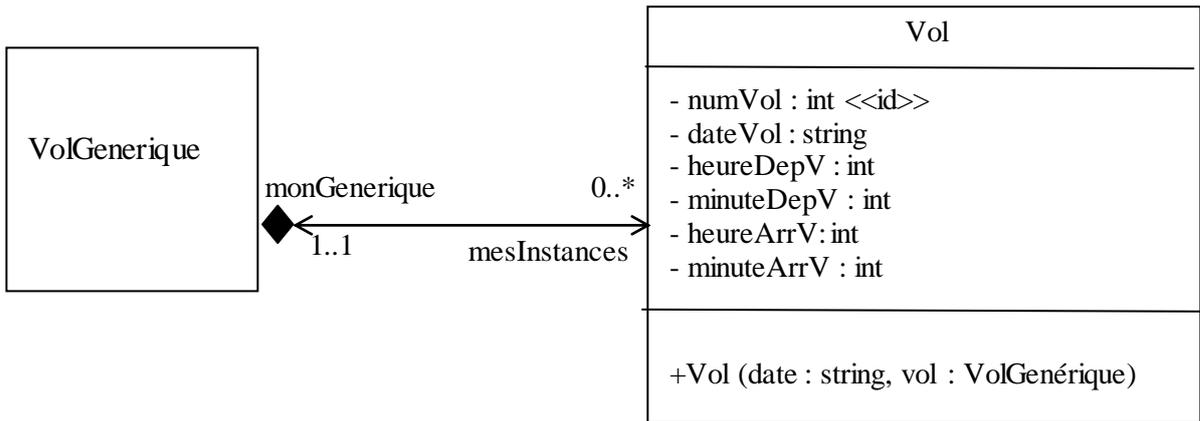
3. Complétez les déclarations



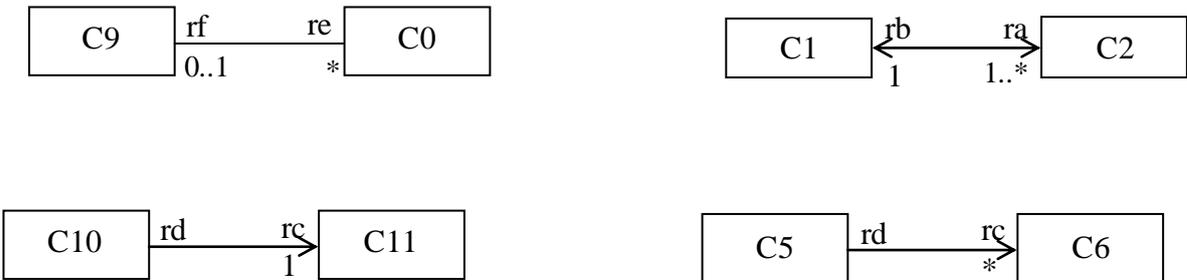
4. Complétez les déclarations et établissez la déclaration de la classe Escale en C++ (fichier Escale.h).



5. Etablissez la déclaration de la classe Vol en C++ (fichier Vol.h).



Exercice 2 : expliquez, avec le maximum de détails, les différents diagrammes de Classes : expliquez la signification de ra, rb, rc, rd, re et rf. Donnez une idée générale de la déclaration en C++ des classes.



Exercice 3 : Etablissez la déclaration des classes en C++ en fonction du diagramme de classes C3478

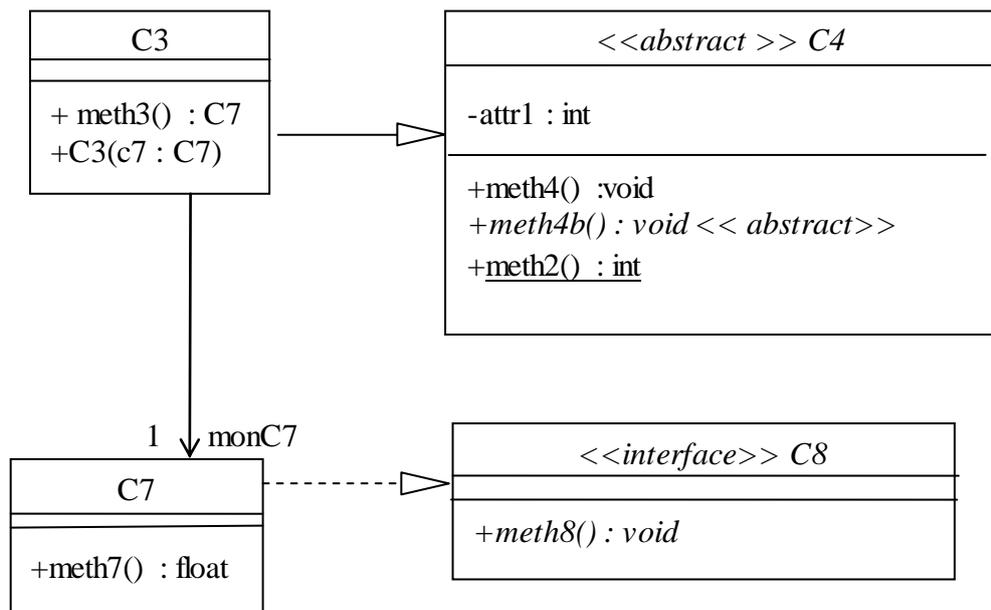


Diagramme de Classes C3478

Exercice 4 : Commentez les lignes de code en C++ suivante en fonction du diagramme de Classes C3478

```
C8 objet8 () ;
```

```
cout << C4 ::meth2 () << endl ;
```

```
C4 objet4 () ;
```

```
C7* objet7 ;
```

```
Object7 = new C7 () ;
```

```
objet7->meth8 () ;
```

```
cout << objet7->meth7 () << endl ;
```

```
C3 objet3 (objet7) ;
```

```
objet3.meth4b () ;
```

```
objet3.meth4 () ;
```

```
C3.meth3 () ;
```

```
objet3.meth3 ()->meth8 () ;
```

```
cout << objet3.meth3 ()->meth7 () << endl ;
```

```
delete object7 ;
```