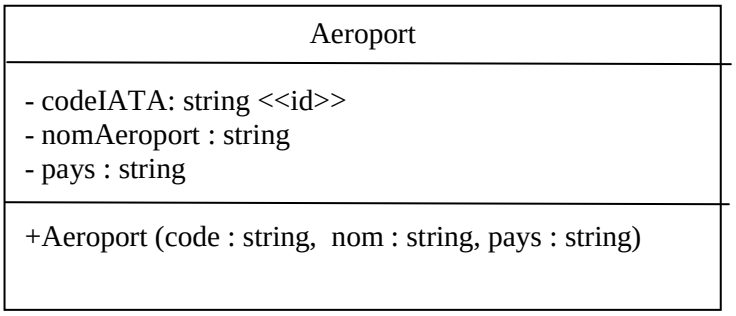
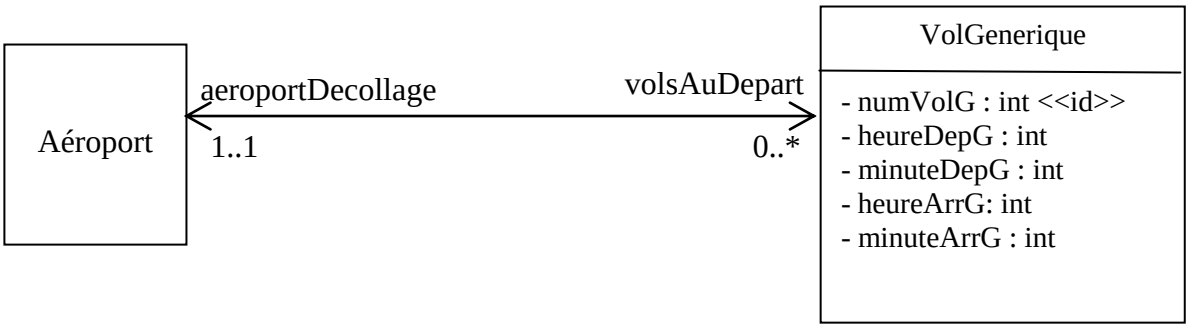
TD3 : Génération de Code en C++

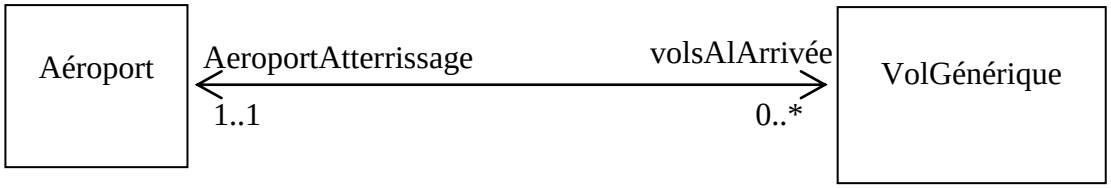
1. Etablissez la déclaration de la classe Aeroport en C++ (fichier Aeroport.h).



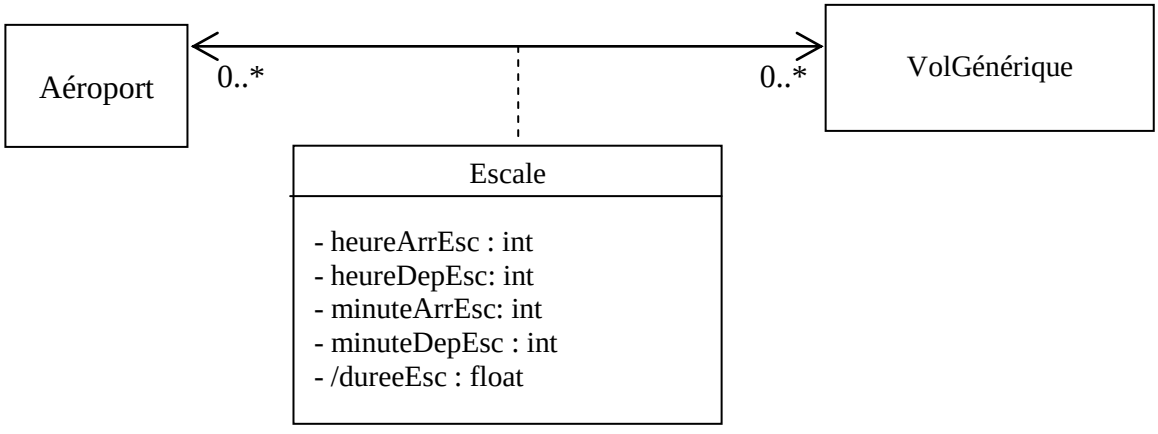
2. Etablissez la déclaration de la classe VolGenerique en C++ (fichier VolGenerique.h).



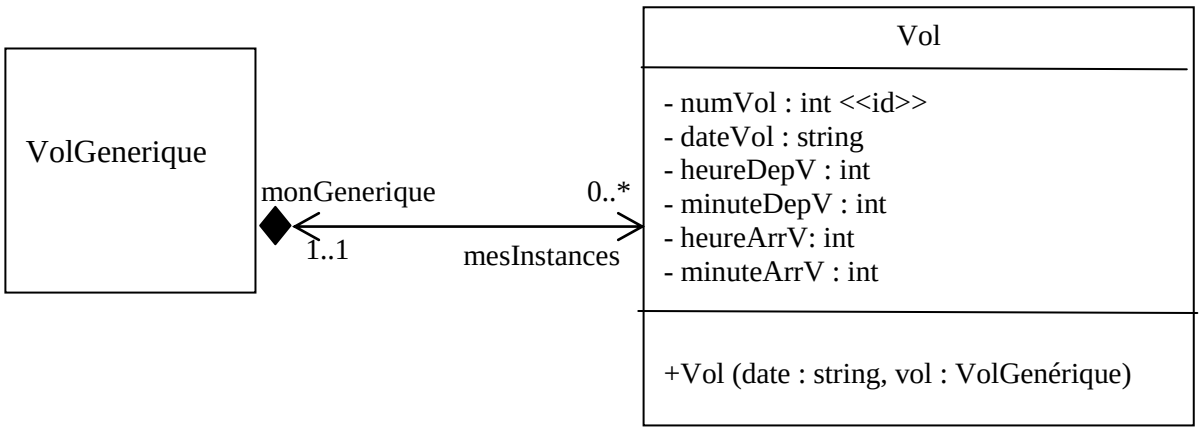
3. Complétez les déclarations



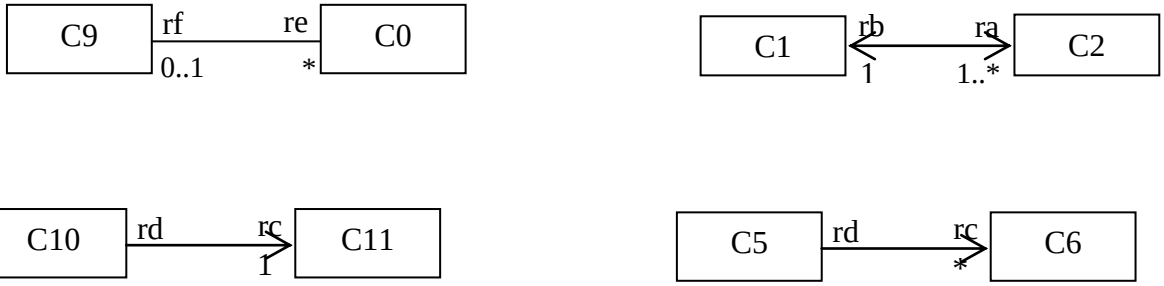
4. Complétez les déclarations et établissez la déclaration de la classe Escale en C++ (fichier Escale.h).



5. Etablissez la déclaration de la classe Vol en C++ (fichier Vol.h).



Exercice 2 : expliquez, avec le maximum de détails, les différents diagrammes de Classes : expliquez la signification de ra, rb, rc, rd, re et rf. Donnez une idée générale da la déclaration en C++ des classes.



Exercice 3 : Etablissez la déclaration des classes en C++ en fonction du diagramme de classes C37

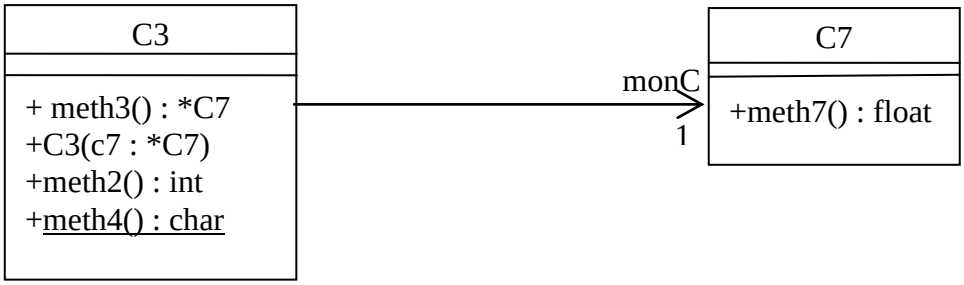


Diagramme de Classes C37

Exercice 4 : Commentez les lignes de code en C++ suivante en fonction du diagramme de Classes C37. Ce code a été réalisé par un programmeur débutant qui peut avoir fait des erreurs.

```
cout << C3::meth2() << endl;


C7* objet7 ;


Object7 = new C7() ;


cout << objet7->meth8() << endl ;


cout << objet7->meth7() << endl ;


C3 objet3(objet7) ;


cout << C7->meth4() << endl ;


cout << C3.meth3() << endl ;


cout << C3.meth4() << endl ;


cout << objet3.meth2() << endl ;


cout << objet3.meth3()->meth7() << endl ;


delete object7;
```