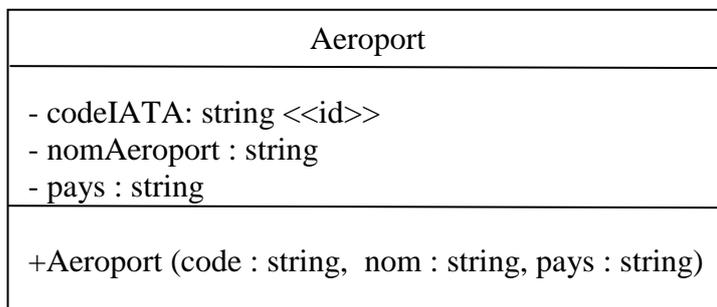
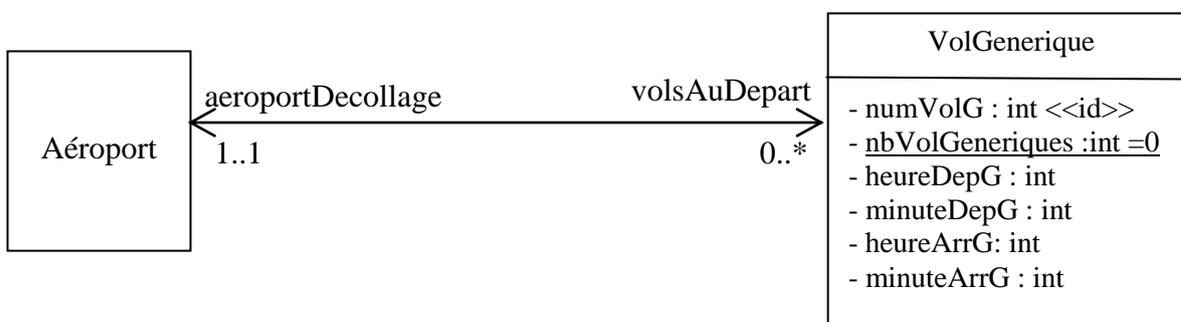


## TD3 : Génération de Code en C++

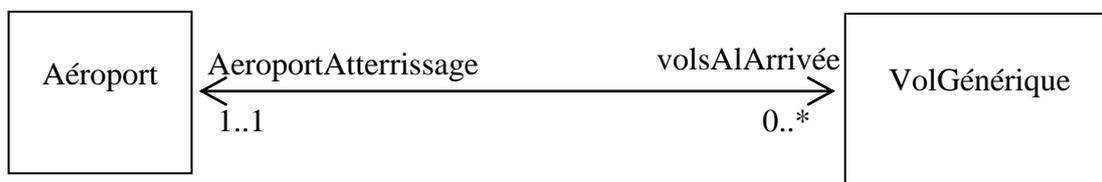
1. Etablissez la déclaration de la classe Aeroport en C++ (fichier Aeroport.h).



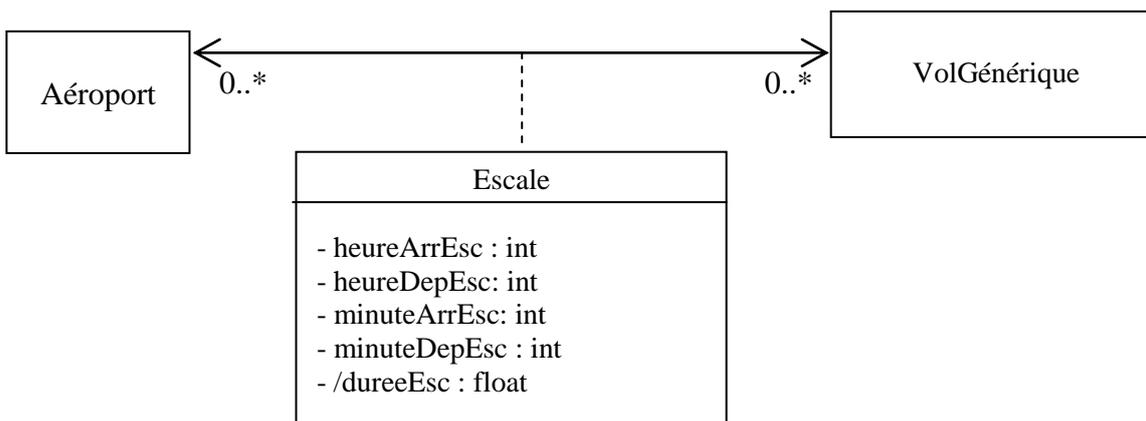
2. Etablissez la déclaration de la classe VolGenerique en C++ (fichier VolGenerique.h).



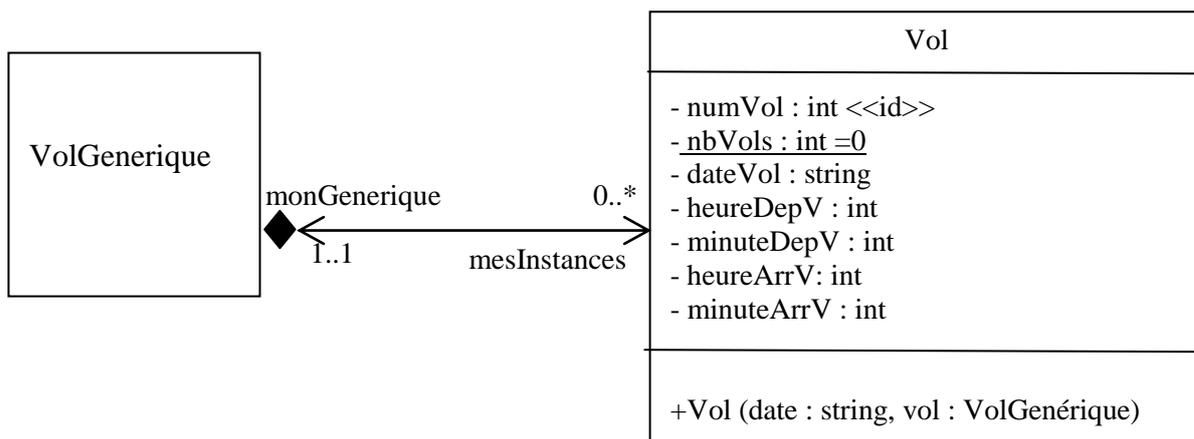
3. Complétez les déclarations



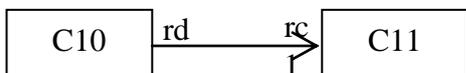
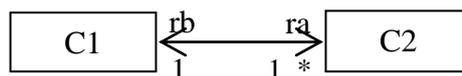
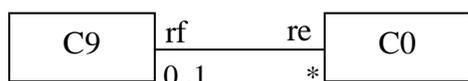
4. Complétez les déclarations et établissez la déclaration de la classe Escale en C++ (fichier Escale.h).



5. Etablissez la déclaration de la classe Vol en C++ (fichier Vol.h).



**Exercice 2 :** expliquez, avec le maximum de détails, les différents diagrammes de Classes : expliquez la signification de ra, rb, rc, rd, re et rf. Donnez une idée générale de la déclaration en C++ des classes.



**Exercice 3 :** Etablissez la déclaration des classes en C++ en fonction du diagramme de classes C37



**Diagramme de Classes C37**

**Exercice 4 :** Commentez les lignes de code en C++ suivante en fonction du diagramme de Classes C37. Ce code a été réalisé par un programmeur débutant qui peut avoir fait des erreurs.

```
cout << C3::meth2() << endl;
```

```
C7* objet7 ;
```

```
objet7 = new C7() ;
```

```
cout << objet7->meth8() << endl ;
```

```
cout << objet7->meth7() << endl ;
```

```
C3 objet3(objet7) ;
```

```
cout << C7::meth4() << endl ;
```

```
cout << C3::meth3() << endl ;
```

```
cout << C3::meth4() << endl ;
```

```
cout << objet3.meth2() << endl ;
```

```
cout << objet3.meth3()->meth7() << endl ;
```

```
delete objet3;
```