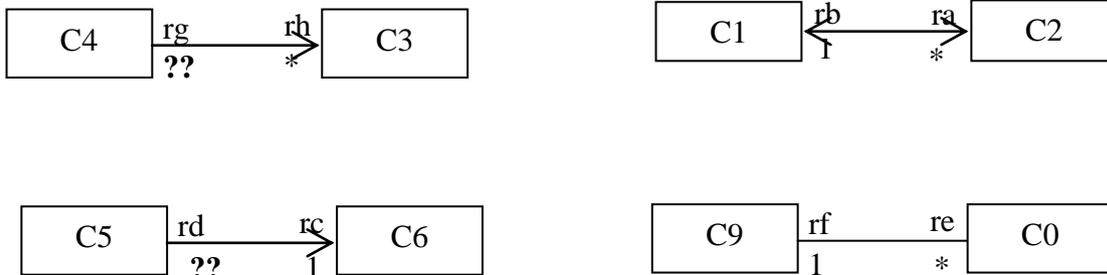


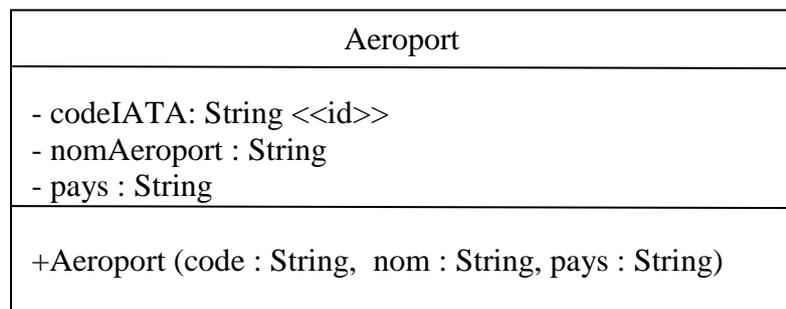
TD3 : Génération de Code en Java – les bases

1. Cours

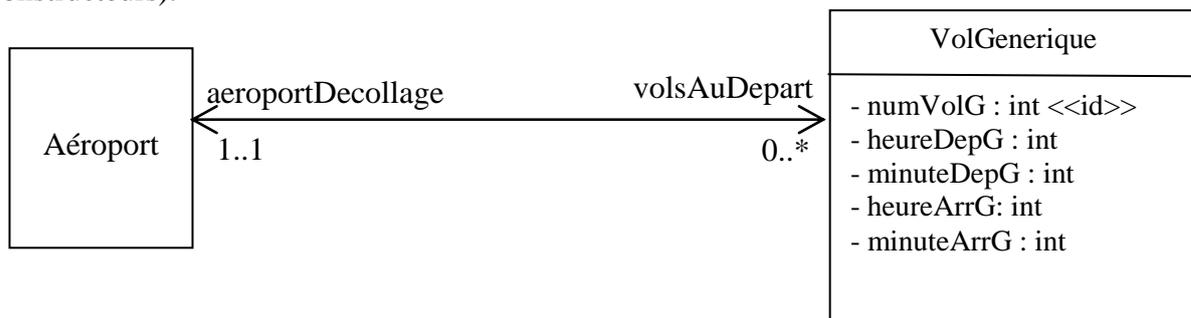
Expliquez, avec le maximum de détails, les différents diagrammes de Classes : expliquez la signification de ra, rb, rc, rd, re et rf. Ecrivez le code des classes (sans le corps des méthodes).



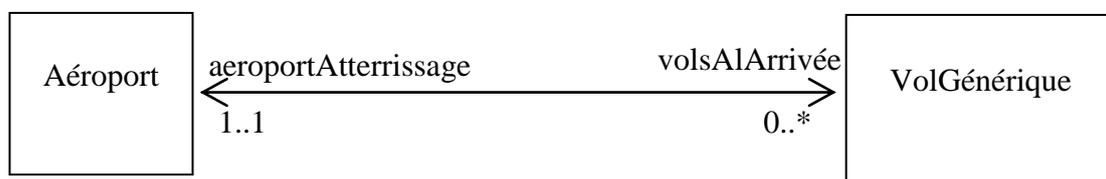
2. Implémentez la classe Aeroport en Java (sans écrire le corps des méthodes et des constructeurs).



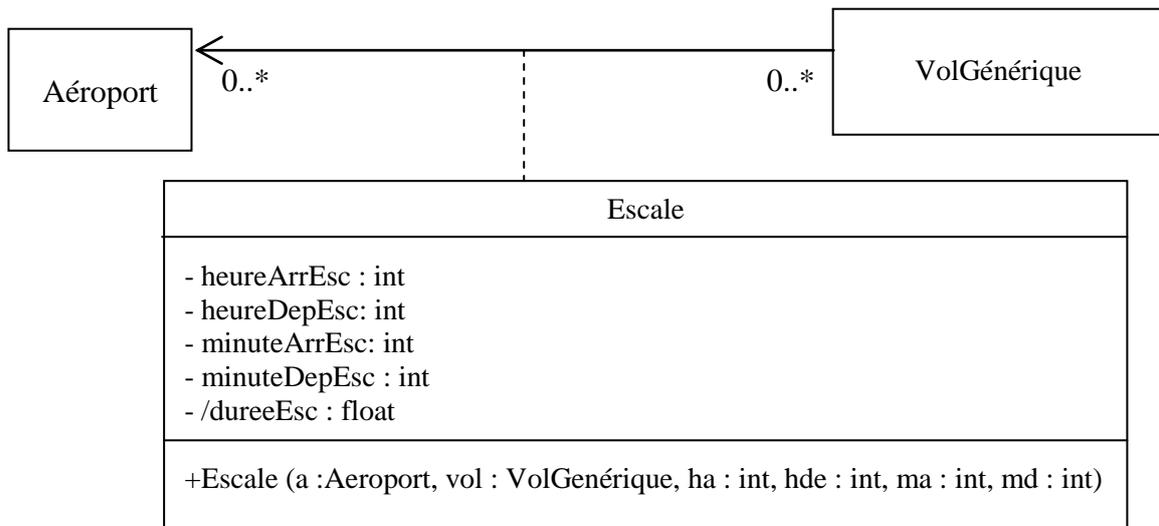
3. Implémentez la classe VolGenerique en Java (sans écrire le corps des méthodes et des constructeurs).



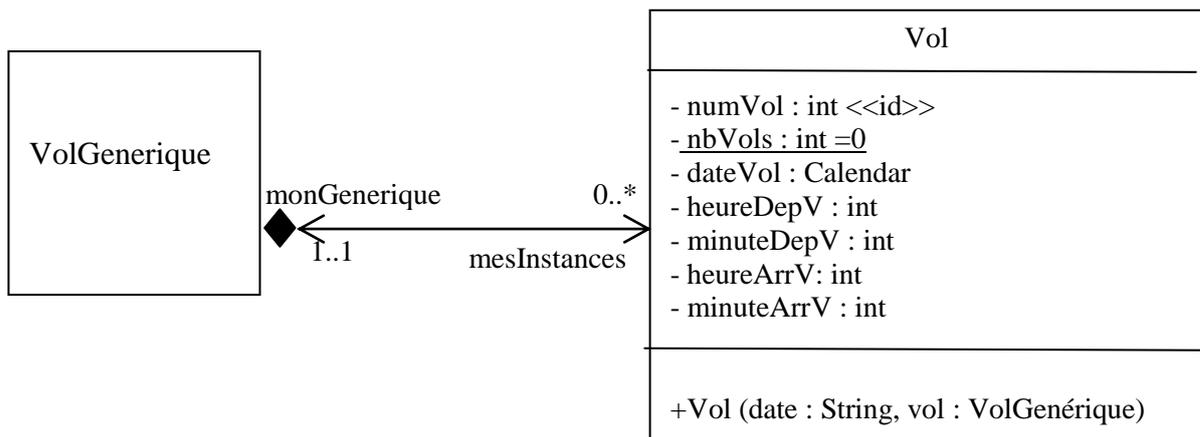
4. Complétez les codes



5. Complétez les codes et implémentez la classe `Escale` en Java (sans écrire le corps des méthodes et des constructeurs).



6. Ecrivez le code du constructeur
`Escale(a :Aéroport, vol : VolGénérique, ha : int, hde : int, ma : int, md : int)`
7. Votre code permet-il facilement de trouver les vols ayant une escale dans un aéroport donné par exemple *San Francisco International Airport – SFO* ?
8. Modifiez votre code et votre diagramme de classes pour faciliter l'établissement de cette liste.
- Ecrivez le code de la méthode `ajouterEscale()` de la classe `VolGénérique`.
 - Modifier le code du constructeur `Escale (...)`.
9. Donnez les inconvénients de votre nouvelle solution.
10. Complétez les codes et implémentez la classe `Vol` en Java (sans écrire le corps des méthodes et des constructeurs).



11. Ecrivez le code du constructeur `Vol(date : String, vol : VolGénérique)`.