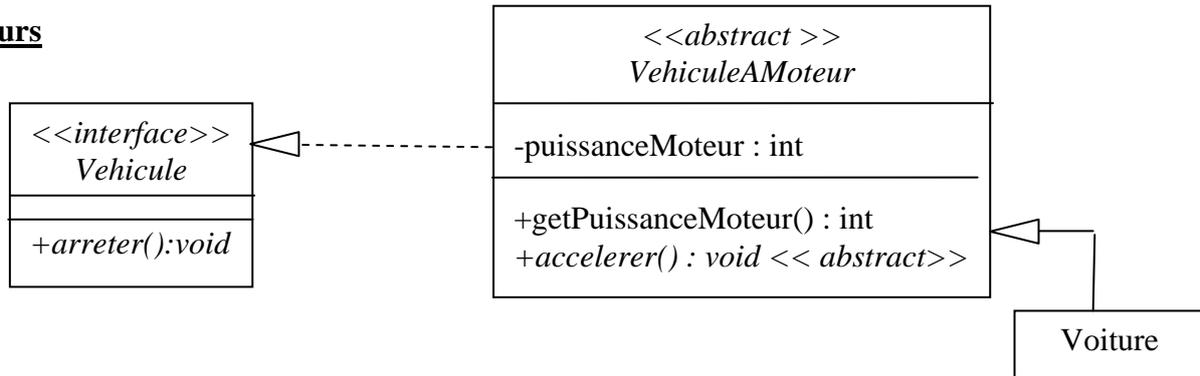


TD6 : Génération de Code en C++ (suite)

Cours



```
#ifndef VEHICULE_H_
#define VEHICULE_H_
#include <iostream>

class Vehicule {
public :
    virtual void arreter() = 0 ;
    Vehicule() {}
    virtual ~Vehicule(){}
};
#endif /* VEHICULE_H_ */

#ifndef VEHICULEAMOTEUR_H_
#define VEHICULEALOTEUR_H_
#include Vehicule.h

class VehiculeAMoteur : public Vehicule {
private :
    int _puissanceMoteur;
public :
    virtual ~VehiculeAMoteur(){}
    VehiculeAMoteur() {}
    int getPuissanceMoteur() ;
    virtual void accelerer()= 0;
} ;
#endif /* VEHICULEAMOTEUR_H_ */

#ifndef VOITURE_H_
#define VOITURE_H_
#include VehiculeAMoteur.h

class Voiture : public VehiculeAMoteur {
public :
    void accelerer() ;
    void arreter() ;
    virtual ~Voiture(){}
    Voiture() {}
} ;
#endif /* VOITURE_H_ */
```

Questions Etablissez la déclaration des classes en C++ en fonction du diagramme de classes C1248

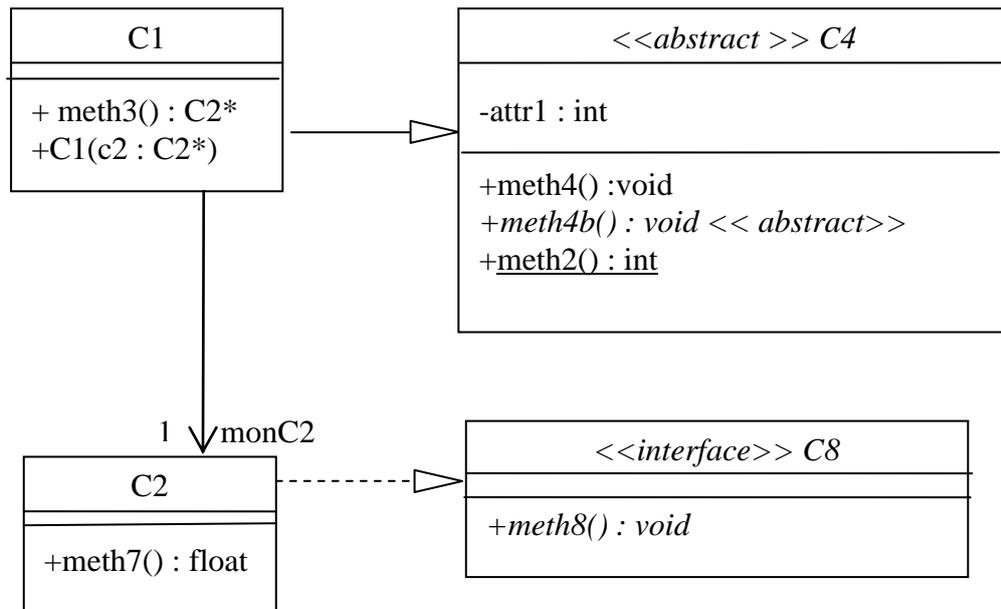


Diagramme de Classes C1248

Commentez les lignes de code en C++ suivante en fonction du diagramme de Classes C1248. Ce code a été réalisé par un programmeur débutant qui peut avoir fait des erreurs.

```

C8 objet8 () ;

cout << C4::meth2 () << endl ;

C4 objet4 () ;

C2* objet2 ;

objet2 = new C2 () ;

objet2->meth8 () ;

cout << objet2->meth7 () << endl ;

C1 objet1(objet2) ;

objet1.meth4b () ;

objet1.meth4 () ;

C1::meth3 () ;

objet1.meth3 ()->meth8 () ;

cout << objet1.meth3 ()->meth7 () << endl ;

delete objet2;
    
```