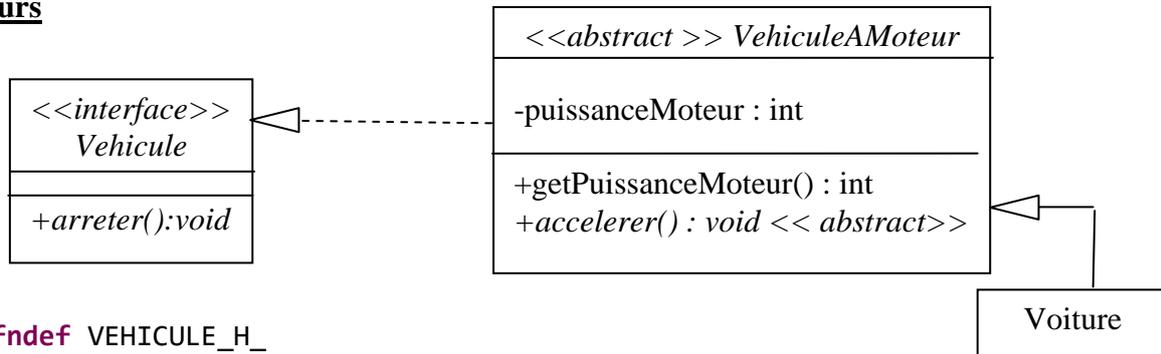


## TD7 : Génération de Code en C++ (suite)

### Cours



```

#ifndef VEHICULE_H_
#define VEHICULE_H_
#include <iostream>
using namespace std;

class Vehicule {
public :
    virtual void arreter() = 0 ;
    Vehicule() {};
    virtual ~Vehicule(){};
};
#endif /* VEHICULE_H_ */

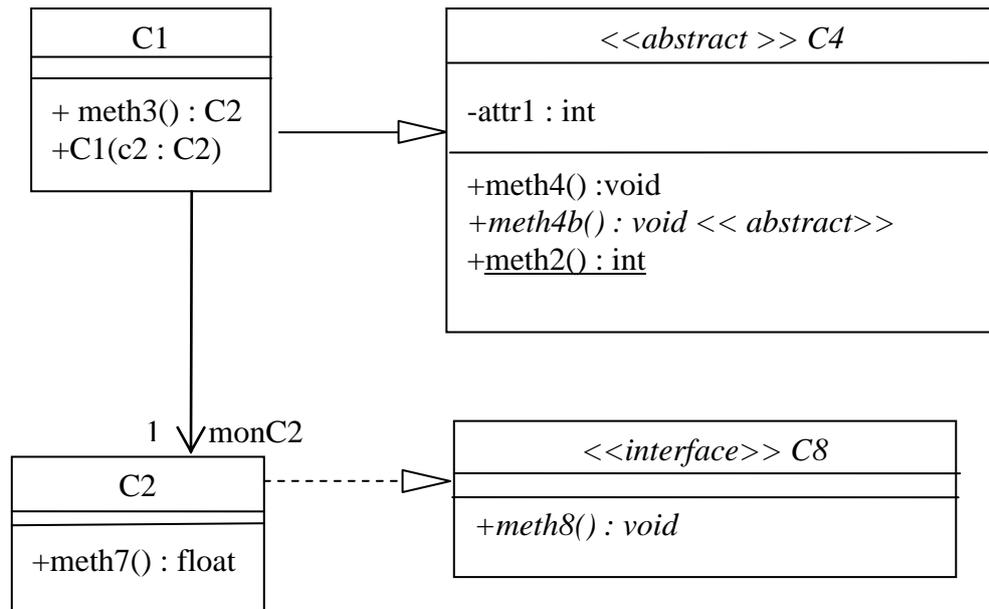
#ifndef VEHICULEAMOTEUR_H_
#define VEHICULEALOTEUR_H_
#include Vehicule.h

class VehiculeAMoteur : public Vehicule {
private :
    int _puissanceMoteur;
public :
    Virtual ~VehiculeAMoteur(){};
    VehiculeAMoteur() {};
    int getPuissanceMoteur() ;
    virtual void accelerer() () = 0;
} ;
#endif /* VEHICULEAMOTEUR_H_ */

ifndef VOITURE_H_
#define VOITURE_H_

#include VehiculeAMoteur.h
class Voiture : public VehiculeAMoteur {
public :
    void accelerer() ;
    void arreter() ;
    virtual ~Voiture(){};
    Voiture() {};
} ;
#endif /* VOITURE_H_ */
    
```

**Questions** Etablissez la déclaration des classes en C++ en fonction du diagramme de classes C1248



**Diagramme de Classes C1248**

Commentez les lignes de code en C++ suivante en fonction du diagramme de Classes C1248. Ce code a été réalisé par un programmeur débutant qui peut avoir fait des erreurs.

```

C8 objet8 () ;

cout << C4::meth2 () << endl ;

C4 objet4 () ;

C2* objet2 ;

objet2 = new C2 () ;

objet2->meth8 () ;

cout << objet2->meth7 () << endl ;

C1 objet1(objet2) ;

objet1.meth4b () ;

objet1.meth4 () ;

C1.meth3 () ;

objet1.meth3 ()->meth8 () ;

cout << objet1.meth3 ()->meth7 () << endl ;

delete objet2;
    
```