

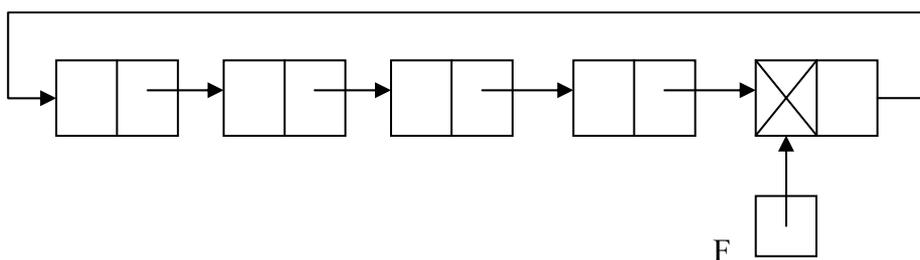
Algorithmique 1

Interrogation 2 groupe CSB3A4

NOM :	Prénom
-------	--------

Exercice 1

On implémente une file de caractères avec une liste chaînée circulaire avec sentinelle (implémentation dynamique).



1) Définir le type `FileDeCar`

2) Ecrire les primitives suivantes :
`FileVide`

`ValFile`

`Defiler`

Enfiler

Exercice 2

Ecrire une fonction `ParcoursHierarchique` qui affiche les valeurs des sommets d'un arbre binaire par niveaux (on utilisera une file)

Exercice 3

On veut simuler un éditeur de texte ayant un caractère spécifique pour l'effacement de caractère (la touche backspace) qu'on notera # ; l'action de ce caractère est de détruire le dernier caractère non détruit (`abc#d##e#` donne `a`). L'éditeur dispose aussi d'un caractère qui permet d'effacer tous les caractères à gauche dans la ligne courante que l'on notera \$.

On suppose disposer

- du type `Ligne` défini auparavant comme une suite de caractères.
- d'une fonction `Lire` qui permet d'acquérir le caractère non encore lu de la ligne `l`.
- d'une fonction `FinDeLigne` pour détecter la fin d'une ligne

Exercice 4 *facultatif*

Écrire une fonction qui, connaissant l'écriture postfixée d'une expression arithmétique, construit l'arbre binaire associé. Les opérateurs sont supposés binaires. On dispose d'une fonction booléenne `estOpérande` et des fonctions `greffeAGauche` et `greffeADroite`.