

Algorithmique 1 : Devoir Surveillé 3

Arbres

Durée : 40mn

Sans documents.

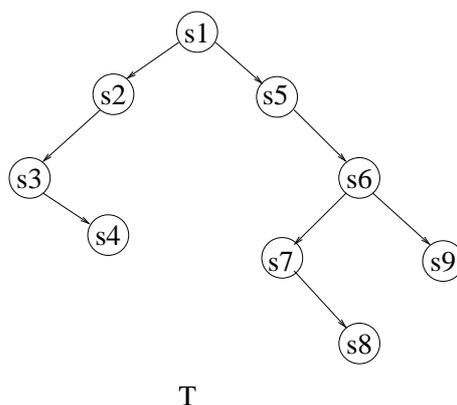
Les primitives nécessaires à l'écriture des fonctions demandées sont données en annexe.

Exercice 3.1 Rang d'un sommet dans le parcours par niveaux d'un arbre binaire

Etant donné un sommet x dans un arbre binaire T , écrire une fonction `rang` qui calcule la position de x dans l'ordre linéaire déterminé par un parcours par niveaux de T .

Par exemple pour l'arbre illustré sur la Fig. 1, le parcours par niveaux produit la suite de sommets $s_1, s_2, s_5, s_3, s_6, s_4, s_7, s_9, s_8$. L'appel de la fonction `rang` sur T et le sommet s_3 doit renvoyer 4.

On supposera que le type `arbreBinaire` est implémenté par l'allocation dynamique.



T

FIG. 1 – Arbre binaire

Exercice 3.2 Arbre planaire

Dessiner l'arbre planaire construit par la fonction `main`.

```
fonction main(): vide
var s1, s2, s3, s4, s7, s8, s10: sommetArbrePlanaire;
debut
  s1= creerArborescence(1);
  ajouterFils(s1, 2);
  s2= premierFils(s1);
  ajouterFils(s2, 6);
  ajouterFrere(s2,3);
  s3= frere(s2);
  ajouterFrere(s3,4);
  s4= frere(s3);
  ajouterFrere(s4,5);
```

```

ajouterFils(s4,7);
s7= premierFils(s4);
ajouterFrere(s7,8);
s8= frere(s7);
ajouterFrere(s8,9);
ajouterFils(s8,10);
s10= premierFils(s8);
ajouterFrere(s10,11);
fin

```

Donner l'algorithme de parcours préfixe d'un arbre planaire et le résultat de son application sur l'arbre planaire **s1**

Exercice 3.3 *Arbre binaire de recherche*

Soit l'arbre binaire de recherche donné sur la Fig. 2.

-Dessiner l'arbre après la suppression du noeud 13.

-L'opération suppression est-elle "commutative" au sens où la suppression de **x** puis de **y** dans un arbre binaire de recherche produit le même arbre que la suppression de **y** puis de **x**.

Si oui dire pourquoi, sinon donner un contre exemple.

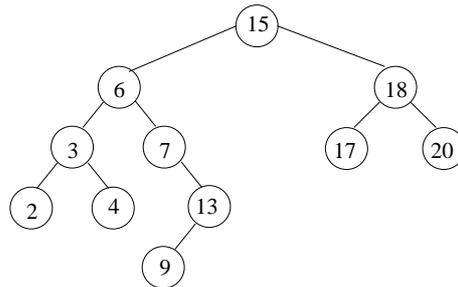


FIG. 2 – ABR

Annexe

```
fonction valeurPile(ref P: pile d'objetPile): objetPile;
fonction pileVide(ref P: pile d'objetPile): bool;
fonction creerPile(ref P: pile d'objetPile): vide;
fonction empiler(ref P: pile d'objetPile, val x: ): vide;
fonction depiler(ref P: pile d'objetPile): vide;
fonction detruirePile(ref P: pile d'objetPile): vide;

fonction valeurFile(ref F: file d'objetFile): objetFile;
fonction fileVide(ref F: file d'objetFile): bool;
fonction creerFile(ref F: file d'objetFile): vide;
fonction enfiler(ref F: file d'objetFile, var x: objetFile): vide;
fonction defiler(ref F: file d'objetFile): vide;
fonction detruireFile(ref F: file d'objetFile): vide;

fonction new(ref c: cellule): vide;
fonction delete(ref c: cellule): vide;
fonction valeur(val L: listeDC_car): objet;
fonction debutListe(ref L: listeDC_car): vide;
fonction finListe(ref L: listeDC_car): vide;
fonction suivant(ref L: listeDC_car): vide;
fonction precedent(ref L: listeDC_car): vide;
fonction listeVide(val L: listeDC_car): booleen;
fonction getCleListe(val L: listeDC_car): curseur;
fonction creerListe(ref L: listeDC_car): vide;
fonction insererApres(ref L: listeDC_car, val x: objet): vide;
fonction insererEnTete(ref L: listeDC_car, val x: objet): vide;
fonction supprimerApres(ref L: listeDC_car): vide;
fonction supprimerEnTete(ref L: listeDC_car): vide;
fonction setCleListe(ref L: listeDC_car, val c: curseur): vide;
fonction detruireListe(ref L: listeDC_car): vide;

struct cellule
{
    objet info;
    sommet gauche;
    sommet droit;
    sommet pere;
};
sommet= ^cellule;
arbreBinaire= sommet;
fonction valeur(val S: sommet): objet;
fonction filsGauche(val S: sommet): sommet;
fonction filsDroit(val S: sommet): sommet;
fonction pere(val S: sommet): sommet;
fonction creerArbreBinaire(objet x): sommet;
fonction void ajouterFilsGauche(ref S: sommet, objet x): vide;
```

```

fonction void ajouterFilsDroit(ref S: sommet, objet x): vide;
fonction void supprimerFilsGauche(ref S: sommet): vide;
fonction void supprimerFilsDroit(ref S: sommet): vide;
fonction void supprimerSommet(ref S: sommet): vide;

struct celluleArbrePlanaire
{
    objet info;
    sommetArbrePlanaire premierFils;
    sommetArbrePlanaire frere;
    sommetArbrePlanaire pere;
};
sommetArbrePlanaire= ^celluleArbrePlanaire;
arbrePlanaire= sommetArbrePlanaire;
fonction valeur(val s: sommetArbrePlanaire): objet;
fonction premierFils(val s: sommetArbrePlanaire): sommetArbrePlanaire;
fonction frere(val s: sommetArbrePlanaire): sommetArbrePlanaire;
fonction pere(val s: sommetArbrePlanaire): sommetArbrePlanaire;
fonction creerArborescence(objet racine): arbrePlanaire;
fonction ajouterFils(ref s: sommetArbrePlanaire, objet x): vide;
fonction ajouterFrere(ref s: sommetArbrePlanaire, objet x): vide;
fonction supprimerSommet(ref s: sommetArbrePlanaire): vide;

```