

Algorithmes et structures de données : TD 10

Tables de hachage - Fonctions de hachage

Rappel :

`SetLength(tableau, n)` est de complexité $O(n)$

`SetLength(tableau, 1)` est de complexité $O(1)$

`New(element)` est de complexité $O(1)$ quand `element` est d'un type de taille fixe

Exercice 10.1 *Fonction de hachage*

Considérer la fonction de hachage $h(c) = c \bmod 13$ et une table de hachage avec $m = 13$ adresses.

12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	
0	

1. Insérer les clés 26,37,24,30, et 11 dans la table de hachage ci-dessus en utilisant la résolution des collisions par adressage ouvert et sondage linéaire avec la fonction $h_i(c) = (h(c) + i) \bmod m$.
2. Rajouter maintenant les clés 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10. Quel problème rencontrez-vous ? Quelle solution proposez vous ?
3. On considère une nouvelle table de hachage, et cette fois-ci on résoud les collision par chaînage externe. Insérer les clés 26,37,24,30, 11 ainsi que 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 dans cette table de hachage, et ebauchez la mémoire d'une manière compacte.

Exercice 10.2 *Table de hachage*

```
program td_10;

{$APPTYPE CONSOLE}

uses
  SysUtils;

const m = 13;

type element = record
  cle      : string;
  date     : string;
end;

var newelement : element;
var cle        : string;
var HT : array[0..m-1] of element;

function hash(cle : string) : integer;
var j : integer;
var i : integer;
begin
  if length(cle) = 0 then
    result := 0
  else
    begin
      j := ord(cle[1]) mod m;
      for i := 2 to length(cle) do
        j := (j * 256 + ord(cle[i])) mod m;
      result := j;
    end;
  end;
end;

function findHT(cle : string) : integer;
var i : integer;
begin
  i := hash(cle);
  result := -1;
  while (result=-1) do
    begin
      if (length(HT[i].cle)=0) or (HT[i].cle = cle) then
        result := i;
      i := (i + 1) mod m;
    end;
  end;
end;
```

```

    end;
end;

function exists(cle : string) : boolean;
var i : integer;
begin
    i := findHT(cle);
    if NOT(HT[i].cle='') then
        result:= true
    else
        result:= false;
        // key is not in table
    end;
end;

function lookup(cle : string) : element;
var i : integer;
begin
    i := findHT(cle);
    result:= HT[i];
end;

procedure put(elem : element);
var i : integer;
begin
    i := findHT(elem.cle);
    if i>=0 then
        HT[i] := elem
    else
        begin
            { COMMENTAIRE
            if the table is almost full
                rebuild the table larger (note 1)
                i := findHT(key)
            HT[i] := elem;
            FIN DU COMMENTAIRE}

            WriteLn('Enlarge table ');
        end;
    end;
end;

procedure showtable;
var i : integer;
begin
    { à faire }

end;

```

```

begin
    newelement.cle := 'SAM';
    newelement.date := '20.03.84';
    put(newelement);
    newelement.cle := 'EMMA';
    newelement.date := '13.02.86';
    put(newelement);
    newelement.cle := 'LEO';
    newelement.date := '21.02.85';
    put(newelement);
    newelement.cle := 'AXEL';
    newelement.date := '28.03.82';
    put(newelement);

    if (exists('AXEL')) then
        begin
            newelement := lookup('AXEL');
            WriteLn('Birthdate',newelement.date);
        end
    else
        WriteLn('Cette entrée n existe pas');
    showtable;

    ReadLn;
end.

```

1. Ecrire la fonction `showtable` qui affiche la table de hachage avec la clé et la date d'anniversaire.
2. Faites tourner le programme entier dans un tableau. Utiliser une nouvelle colonne pour chaque nouvelle variable locale.