

TME2

Analyse

L'objectif de ce TME est de réaliser la phase d'analyse de l'application « Vos Plus Belles Photos ».

Lancez Objecteering UML Modeler.

Créez un projet :

- nom : M1_Gx_VPBP_Nom1_Nom2
où x correspond à votre numéro de groupe et où Nom1 et Nom2 correspondent aux noms des binômes.
- Path : Dans un répertoire du disque **H:**\
- Type : Default

Ce projet sera l'unique projet pour tous les TME (TME 2 à TME7)

Ce projet contiendra les phases d'analyse, de conception et de réalisation de code !

Q1 : Construisez un package « analyse ». Sélectionnez ce package et construisez un nouveau diagramme de cas d'utilisation (dans la fenêtre en bas à gauche). Dans ce diagramme, définissez les acteurs et les cas d'utilisation de l'application « Vos Plus Belles Photos ».

Q2 : Pour chaque cas d'utilisation, sélectionnez le cas d'utilisation et, dans la fenêtre en bas à gauche, sélectionnez l'onglet « item » et créez une nouvelle note (*add a note*). Le type de cette note doit être « description ». Saisissez dans cette note la fiche détaillée du cas d'utilisation !

Q3 : Sélectionnez le package « analyse » et construisez un nouveau diagramme de classes (dans la fenêtre en bas à gauche). Dans ce diagramme de classes, définissez les classes d'analyse de l'application « Vos Plus Belles Photos ».