

TME6

Codage

L'objectif de ce TD est de réaliser la phase de codage du cycle en V.

Lancez Objecteering UML Modeler.

Ouvrez votre projet M1_ Gx_ VPBP_Nom1_Nom2

Ce projet sera l'unique projet pour tous les TME (TME 2 à TME7)

Ce projet contiendra les phases d'analyse, de conception et de réalisation de code !

Q1 : Construisez un package « codage ».

Q2 : Copiez/Collez toutes les classes du packages « conception » (avec leur package) dans le package codage.

Q3 : Faites *un reverse engineering* de l'API Java (reverse binaire de rt.jar).

Q4 : Liez vos classes avec les classes de l'API Java que vous souhaitez utiliser.

Q5 : Développez le code des méthodes de vos classes.

Q6 : Utilisez la fonctionnalité de génération de code de l'atelier Objecteering pour générer le code de votre application.