

# MyMetaGame

---

Xavier Blanc

## Contexte

Un client souhaite développer une plate-forme multi-jeux où n'importe quel utilisateur pourra créer son propre jeu et le déployer sur la plate-forme afin qu'il soit joué par tous les utilisateurs.

## Objectif du projet

Proposer un logiciel qui sera une réelle plate-forme multi-jeux.

Ce logiciel devra permettre :

- De lister tous les jeux actuellement existant
- D'ouvrir une nouvelle partie à un jeu existant et d'attendre que des joueurs s'y inscrivent pour démarrer.
- D'ajouter un nouveau jeu à la plate-forme (on peut démarrer simplement avec des jeux de type énigme sous forme de questions)
- De voter pour un jeu

## Contraintes techniques et organisation

Le logiciel doit proposer un langage permettant à n'importe qui de proposer ses propres jeux.