

TP 03 : Intents

Le jeu du Monty Hall s'énonce comme suit (voir wikipedia) :

Le jeu oppose un présentateur à un candidat (le joueur). Ce joueur est placé devant trois portes fermées. Derrière l'une d'elles se trouve une voiture et derrière chacune des deux autres se trouve une chèvre. Il doit tout d'abord désigner une porte. Puis le présentateur doit ouvrir une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture (le présentateur sait quelle est la bonne porte dès le début). Le candidat a alors le droit ou bien d'ouvrir la porte qu'il a choisie initialement, ou bien d'ouvrir la troisième porte.

Le but de ce TP est de simuler un tel jeu. Un premier écran affiche au joueur trois boutons (représentant les trois portes). Le deuxième écran offre au joueur le choix entre garder son choix initial ou ouvrir une des deux portes que lui propose le présentateur. Un dernier écran affiche le résultat du jeu : gagné, si le joueur trouve la voiture, et perdu sinon.

Le premier écran doit contenir également un bouton « A propos » permettant au joueur d'ouvrir une page web (la page de wikipedia par exemple) pour expliquer le principe du jeu.