

Prix Universitaire Isabelle Attali

-----

Isabelle Attali University Prize

**Image :**



Le LaBRI accompagne cette manifestation depuis plusieurs années maintenant, et le jury du prix s'est réuni le 13/06/2023, pour remettre le prix à Corentin Seutin et les deux accessits à Alisée Lafontaine et Mateo Millet.

La remise du prix aura lieu à la Mairie de Talence (date et heure à confirmer).

La plaquette du prix universitaire Isabelle Attali. <https://prix-isabelle-attali.labri.fr/documents/plaquette-prix-Isabelle-Attali-2020.pdf>

-----

The LaBRI has been supporting this event for several years now, and the prize jury met on 2023, June 13<sup>th</sup> to award the prize to Corentin Seutin and the two runners-up prizes to Alisée Lafontaine and Mateo Millet.

The award ceremony will take place at Talence Town Hall (date and time to be confirmed).

The Isabelle Attali University Prize brochure. <https://prix-isabelle-attali.labri.fr/documents/plaquette-prix-Isabelle-Attali-2020.pdf>

**Corps de l'actualité (avec éditeur visuel de mise en forme) :**

Le jury de l'édition 2023 a délivré le prix à Corentin Seutin et deux accessits à Alisée Lafontaine et Matéo Millet.

Corentin Seutin obtient la Licence Informatique avec des résultats remarquables. Durant cette licence, il a eu l'occasion d'explorer, avec un plaisir qu'il a su faire partager au jury, un certain nombre d'algorithmes, en particulier dans le domaine de l'image et des représentations sous-jacentes à base de graphes. Au-delà de ses résultats académiques, il a su montrer, au travers de sa lettre de candidature au prix, son appétence pour la matière informatique. Le jury a aussi noté que pendant sa L3 il a été tuteur en informatique. Durant cette dernière année, il a découvert la thématique du calcul intensif et il effectue actuellement un stage au sein de l'équipe-projet Storm (Optimisation statique, méthodes d'exécution) du centre Inria de

l'Université de Bordeaux. Il a découvert la facette internationale de la recherche et souhaiterait faire un séjour dans un laboratoire étranger durant sa première année de Master. Il hésite encore pour la rentrée entre les parcours Calcul Haute Performance, Image et Son et Génie Logiciel, mais souhaite clairement poursuivre ensuite en Doctorat.

Alisée Lafontaine obtient sa Licence Mathématiques - Informatique avec d'excellents résultats. En plus des activités académiques classiques elle a participé à des échanges internationaux virtuels (COVID oblige) avec l'Université Fédérale de Santa Catarina au Brésil, de Stanford aux Etats-Unis et à un échange virtuel suivi d'une visite physique à l'Université de Cincinnati, aux Etats-Unis. Les langues (elle apprend actuellement le japonais), mais aussi le dessin font partie de ses passions. Son goût pour les mathématiques et l'informatique s'est construit au fur et à mesure de sa scolarité : elle a découvert la robotique au collège, Python et LaTeX au Lycée et OCaml en classes préparatoires. Elle souhaite maintenant intégrer le Master Cryptologie et Sécurité Informatique (CSI) de l'Université de Bordeaux ou le Master d'Informatique et des Mathématiques pour l'Intelligence Artificielle de l'Université de Toulouse. Par la suite elle envisage de réaliser une thèse et de poursuivre une partie de ses études à l'étranger.

Matéo Millet obtient lui aussi sa Licence Mathématiques - Informatique avec des résultats d'une excellente qualité. En dehors du cadre purement académique, il est développeur *freelance*, a été modérateur d'un studio de développement, il est organisateur d'évènements en ligne et a développé un jeu utilisé par plus de 500 personnes autour du concept d'une émission télé bien connue. Il a par ailleurs réalisé un certain nombre d'actions visant à satisfaire son but de "servir des communautés". Il a ainsi effectué un stage chez Emmaüs Gironde, a été Conseiller Départemental Jeune et enfin tuteur en mathématiques durant sa troisième année de licence. Pour l'an prochain il souhaite intégrer l'ENSEIRB-Matmeca en cursus Informatique.

-----  
The 2023 jury awarded the prize to Corentin Seutin and two runners-up prizes to Alisée Lafontaine and Matéo Millet.

Corentin Seutin obtained his Computer Science degree with outstanding results. During this degree, he had the opportunity to explore a number of algorithms, in particular in the field of images and the underlying representations based on graphs, with a pleasure that he was able to share with the jury. In addition to his academic achievements, his letter of application for the prize demonstrated his interest in computer science. The jury also noted that during his L3 he was a tutor in computer science. During his final year, he discovered the subject of intensive computing and is currently doing an internship with the Storm project team (static optimisation and execution methods) at the Inria centre at the University of Bordeaux. He has discovered the international side of research and would like to spend some time in a foreign laboratory during his first year of the Master's programme. He is still hesitating between the High Performance Computing, Image and Sound and Software Engineering courses, but clearly wants to go on to do a PhD.

Alisée Lafontaine obtained her Bachelor's degree in Mathematics and Computer Science with excellent results. As well as the usual academic activities, she has taken part in international virtual exchanges (COVID obligatory) with the Federal University of Santa Catarina in Brazil, Stanford in the United States and a virtual exchange followed by a physical visit to the University of Cincinnati in the United States. Her passions include languages (she is currently learning

Japanese) and drawing. Her interest in mathematics and computer science grew as her schooling progressed: she discovered robotics at secondary school, Python and LaTeX at high school and OCaml in preparatory classes. She would now like to enter the Cryptology and Computer Security (CSI) Master's programme at the University of Bordeaux or the Computer Science and Mathematics for Artificial Intelligence Master's programme at the University of Toulouse. She then plans to write a thesis and pursue part of her studies abroad.

Matéo Millet also obtained his Licence Mathématiques - Informatique with excellent results. Outside the purely academic sphere, he is a freelance developer, has moderated a development studio, organises online events and has developed a game used by over 500 people based on the concept of a well-known TV programme. He has also carried out a number of activities aimed at achieving his goal of 'serving communities'. He did a work placement at Emmaüs Gironde, was a Youth Departmental Adviser and was a maths tutor during his third year of undergraduate studies. For next year, he would like to join the ENSEIRB-Matmeca in Computer Science.

**Contact(s)** : Serge Chaumette [serge.Chaumette@labri.fr](mailto:serge.Chaumette@labri.fr)